

แบบฝึกหัดที่ 1

ให้นักศึกษาเขียนโปรแกรมตามรูปและอธิบายว่าการทำงานของโปรแกรม พร้อมแคปผลการทดลองมาจากเว็บไซต์ <https://dart.dev/>

ข้อที่ 1 ให้นักศึกษาเปลี่ยนค่าในตัวแปร f_name และ l_name เป็นชื่อของตัวเอง

```
String f_name = "Suphaphit";
String l_name = "Suka";

void main() {
  print("Hi, my name is $f_name $l_name");
}
```

ข้อที่ 2

```
1  var x = 1;
2  var y = 1.1;
3  var hex = 0xDEADBEEF;
4  var exponents = 1.42e5;
5
6  int z = 1.8;
7  double z = 1;
8
9  void main() {
10   print(x);
11   print(hex);
12   print(z);
13   print(y);
14   print(x);
15   print(exponents);
16 }
```

ข้อที่ 3 - 4 นักศึกษาต้องแก้ไขโค้ดให้ถูกต้อง

```
1  int num1 = 10.02;
2  double num2 = "23";
3
4  void main() {
5    double total = num1 + num2;
6
7    print("total : $total");
8  }
9
```

ข้อที่ 4

```
1  const a = 10;
2  var b = 1000.0;
3
4  ▶ void main() {
5      a = 20;
6      b = 2000.0;
7
8      double total = a + b;
9
10     print("total : $total");
11 }
```

ข้อที่ 5

```
1  void main() {
2  // String → int
3  var one = int.parse('1');
4
5  // int → String
6  String oneAsString = 1.toString();
7
8  print(one); // 1
9  print(oneAsString); // 1
10 }
```

ข้อที่ 6

```
1 List data = ['0', 1, '2', 3, '4'];
2 List<int> data1 = [0, 1, 2, 3, 4];
3 var data2 = [0, 1, 2.5, "3", 4.3];
4 var data3 = <int>[0, 1, 2, 3, 4];
5
6 >> void main() {
7     print(data);
8     print(data1.runtimeType);
9
10    // add(ตัวแปร) เป็นการเพิ่มไม่ระบุตำแหน่ง
11    data.add(5);
12    data.addAll([6, 7]);
13
14    // insert(ตำแหน่ง, ตัวแปร) เป็นการเพิ่มแบบระบุตำแหน่ง
15    data.insert(0, 9);
16    data.insertAll(0, [-1, -2]);
17
18    // remove
19    data.remove(1);
20    var x = data.removeAt(1);
21    var y = data.removeLast();
22    data.removeRange(0, 3);
23 }
24
25
```