

Nascom Documentation Library - Polyzap



[1. Introduction to Polyzap](#)

[1.1 Notations used in this manual](#)

[2. Coding assembly language programs](#)

[2.1 Source statement format](#)

[2.1.1 The label field](#)

[2.1.2 The opcode field](#)

[2.1.3 The operand field](#)

[2.1.4 The comment field](#)

[2.2 Symbols](#)

[2.3 The location counter](#)

[2.4 Constants](#)

[2.5 Expressions](#)

[2.6 Symbol table files](#)

[3. Pseudo operations](#)

[3.1 ORG](#) - Define origin

[3.2 IDNT](#) - Define object file identity

[3.3 EQU](#) - Equate symbol to a value

[3.4 SET](#) - Set symbol value

[3.5 DEFL](#) - Define label

[3.6 REFS](#) - Reference file specify

[3.7 REF](#) - Reference a symbol

[3.8 DB](#) - Define byte(s)

[3.9 DC](#) - Define character string

[3.10 DW](#) - Define word(s)

[3.11 DS](#) - Define storage

[3.12 DEFB](#) - Define byte(s)

[3.13 DEFM](#) - Define message

[3.14 DEFW](#) - Define word(s)

[3.15 DEFS](#) - Define storage

[3.16 END](#) - End of source program

[3.17 Conditional assembly](#)

[3.17.1 IF](#)

[3.17.2 ELSE](#)

[3.17.3 ENDIF](#)

[3.17.4 COND](#)

[3.17.5 ENDC](#)

[4. Operating Polyzap](#)

[4.1 Assembly options](#)

[4.1.1 The L option](#) - Output an assembly listing

[4.1.2 The P option](#) - Output sent to printer

[4.1.3 The S option](#) - Output and alphabetically sorted symbol table

[4.1.4 The C option](#) - Save symbol table to file

4.1.5 The G option - Print all object codes generated by DB, DC, DW etc., not just 1st 4 bytes

4.1.6 The D option - Do not print pseudo-op lines

4.1.7 The F option - Force 2nd pass, even if 1st pass failed

4.2 Assembler error handling