# 概述

玩家可使用亲密度积分在兑换界面参与翻牌子的活动，成功翻牌子可获得奖励，成功拼图完整，可获得最终大奖，拼图在每次拼凑完整后自动更换。

## 1.1流程图



# 界面调整

## 3.1好友界面调整

**说明**

1. 好友数量左侧（游戏显示为右侧）添加亲密度积分显示。
2. 亲密度积分左侧（游戏显示为右侧）添加兑换按钮，点击进入兑换界面。

## 3.2兑换界



**界面说明**

1. 左半边（游戏显示为右侧）展示9张拼图，合为一张整图，图片交接处需画为拼图状
2. 右侧（游戏为左侧）上半部分添加3条任务栏显示，在TaskDaily中配置，每日刷新，可供玩家赚取每日额外积分，以确保玩家每日至少1-2次的兑换行为。
3. 在任务栏下方（拼图下方）添加幸运值进度条，进度条在common中配置上限，当进度条满时的第一次抽取，必定会翻开未翻开拼图。
4. 幸运值进度条下靠右放置“翻牌子按钮”，玩家点击进行翻牌子行为，左侧空白可用宝箱类图标填充
5. 点击未翻开牌子时，弹出提示“翻开拼图可获得奖励哟”

# 4.功能

## 4.1亲密度积分

**说明**

玩家可通过两种方式获取亲密度积分：

1. 与好友组队比赛（获得2点积分），获取亲密度，亲密度按配置比例转换成亲密度积分（1:1）
2. 完成每日积分任务，获取积分
3. 赠送好友时装获得亲密度，亲密度按配置比例转换成亲密度积分（每日最多赠送10次）（获得5点积分）
4. 赠送好友金币获得亲密度（获得1点积分）

## 4.2翻牌子

**入口**

主界面-好友界面-兑换按钮

**说明**

玩家可在此界面消耗一定亲密度积分进行翻牌子活动，每次翻开一块拼图可获得基础奖励和拼图奖励，拼图奖励只可获得一次，重复翻开拼图则只会获得基础奖励（拼图奖励随机发放，基础奖励为100金币）

**条件**

玩家拥有足够的积分

**判定**

弹出提示“没有足够的亲密度积分，赶快与好友一起组队赚积分吧”

**流程**

1. 点击兑换按钮，进入兑换界面
2. 点击翻牌子按钮，进行翻牌子
3. 被抽中的拼图，沿中轴快速旋转伴有特效
4. 通用特效展示获得的奖励

## 4.3特殊情况-集齐9张拼图

**说明**

翻开最后一张拼图后，动画特效表现，获得整图奖励，并且更换新图

**条件**

翻开的拼图为最后一块为翻开拼图

**判定**

若不是最后一块，则按正常流程处理

**流程**

1. 翻开最后一张拼图，组成整图
2. 9张拼图交接处的痕迹渐隐，四周围绕光晕，展示为1张大图（该特效可手动点击跳过）
3. 特效完毕则跳转至分享界面，并为该图添加上游戏logo，时间
4. 自动更换掉所有图片