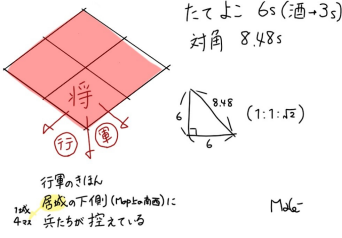


よくある質問		
		※南蛮は次回のバージョンアップで仕様が変わる可能性あり
カテゴリ	質問	回答
異民族	異民族の種類は？順番は？	烏丸(強い)→山越(弱い)→匈奴(弱い)→西姜(まあ強い)→烏丸に戻る。
異民族	異民族で何が貰えるの？	<p>■銅銭 全ての報酬を獲得した場合、レベル5で700万程度、レベル6で1200万程度、レベル7で1900万程度。</p> <p>■兵符 レベル6、7なら上級兵符が貰えます。異民族の種類で兵符の種類は異なります。 烏丸:盾、山越:槍、匈奴:馬、西姜:弓</p> <p>■木炭 次のバージョンアップ(3.1)で貰えるようになるかも。</p>
異民族	異民族のおすすめデッキは？	<ul style="list-style-type: none"> <li>・于吉は星が低くても入れる。諸葛亮も絶対対策が必要。 後衛:諸葛亮、于吉、龐統(または華佗)</li> <li>・異民族には”会心”がなく、兵法の虎・豹・亀は無意味なので外す</li> <li>・兵法は強兵、強騎、強盾などHP増えるものが良い。平乱も有効。 平乱はダメージソースの武将(趙雲、諸葛亮など)に付ける。</li> <li>・政庁の任命は、前衛は統師にする(会心が無いので)</li> <li>・山越は趙雲に詩経(至宝)を持たせると良い</li> </ul>
南蛮	貝はどのくらい取ればいいのか？	南蛮のレベルによって貰える貝の最大が異なります。 レベルが36以上であれば最大8000集めることができます。 最大貰えるようにしましょう。
南蛮	兵を節約するには？	<p>■パターン1 ・武将1名に兵法の反射をつける。反射のレベルが20なら兵は1万くらい。 武将は許褚や張遼など。 ただし、南蛮のレベルが高く前衛はいない場合はもう少し必要。 反射は木曜日の長安争奪戦イベントでアイテムを獲得することで交換可能です。</p> <p>■パターン2 ・武将1名で計略でダメージを与える。計略が発動するまで武将が生き残ることが大前提。 計略は乱石、一斉射撃、巨石など。 武将は張遼、許褚など。使う武将の強さや南蛮のレベルによるが兵は5000～8000程度。</p>
南蛮	貝は何と交換したらいいの？	<p>交換を目指したいのは以下。その他自分に足りないアイテムなど。</p> <p>lv1:宝珠300      貝30 lv2:宝珠600      貝60 lv4:UR好感度箱1×8    貝300 lv5:UR好感度箱1×10   貝420 lv6:UR好感度箱1×12   貝540 lv7:UR好感度箱1×14   貝720     UR好感度箱2×2    貝600     UR馬箱×3          貝450 lv8:UR好感度箱1×16   貝900     UR好感度箱2×2    貝900     UR馬箱×3          貝900</p>
南蛮	交換所のレベル7,8にUR馬の箱がでません。	交換アイテム欄に表示されない時は更新ボタンを押してください。 何度か更新しないと表示されないことがあります(運です)。

南蛮	貝が足りません。効率のいい交換の仕方は？	<p>南蛮の交換所のレベルを上げるのにも貝が必要です。 南蛮報酬のレベル上げに必要な貝数は以下なので自分で使える貝数は5900(8000-2100)ですが 交換所のアイテムを全て獲得すると自動でレベルが上がるので、それを使うと効率が良いです。</p> <p>lv2: 50 (50) lv3: 100 (150) lv4: 150 (300) lv5: 200 (500) lv6: 300 (800) lv7: 500 (1300) lv8: 800 (2100)</p> <p>例えば、レベル7で必要な好感度宝箱と馬箱をゲットする。その後「更新」を繰り返して「行軍令大」や「肉まん大」をゲットしてアイテムを埋めれば貝800を使わずにレベル8にすることができます。</p>
千里戦場	関門7がクリアできません。	<p>べちべち作戦が有効です。</p> <p>べちべち作戦とは、4軍未満のSSR、SRの前衛を使って武将1体で突撃し、これを繰り返すことで少しずつ相手の体力を削る作戦です(3軍4軍も使ってもOK)。 →あらかじめ前衛をたくさん集めておいて、この作戦を行うことで合計で1/4程度削った状態の敵と1軍を戦わせることができます。 べちべちで使う武将はできるだけ多くの前衛武将を集め、星3以上、レベル50以上、ランク15以上にします。 これは目安なので削りが足りない時は星、レベル、ランクをあげます。または装備をつけます。 べちべちする時は計略は必要ありません。兵器は盾車にします。盾車のカウンターダメージの改造が必要です。 ちなみに、(何故か)後衛から削られます。</p> <p>7だけじゃなく、他の関門でも使えます。</p>
千里戦場	途中で装備や馬、兵法などは変更できるの？	千里をリセットしてまた開始するときに武将のデータは同期されます。再度リセットするまでは千里戦場で利用できる武将の情報は変更できません。
千里戦場	リセット以外で1日に千里のやり直し(同じ関門への再挑戦)ってできるの？	戦闘中にアプリを落として再度ログインすることで同じ関門に何度も挑戦が可能です。戦闘は運要素もあるので再挑戦することで勝てたり、結果がよかったりすることがあります。ただし、このやり方でも使える計略の回数は消費します(同じ計略は3回まで使用可能)。
拝官	どの武将を拝官すればいいの？	<p>自分が使っている武将、至宝などにもよるので、可能なら1軍2軍や集めているUR武将の情報なども見せた上で相談すると良いです。 なお、一般的には以下が人気です(1ターン目)。</p> <p>蜀: 龐統 魏: 張遼 呉: 周瑜 群: 董卓(海外情報)</p>
拝官	次の拝官武将は？	<p>2ターン目は以下の武将が追加になります。海外情報なので変わる可能性あり。</p> <p>蜀: 関羽、張飛、趙雲、黃忠、徐庶、姜維 魏: 司馬懿、鍾会、賈詡、許褚、曹仁、夏侯惇 呉: 孫堅、陸抗、甘寧、孫尚香、小喬、魯肅 群: 李斯、韓信、陳宮、公孫瓚、文醜</p>
拝官	拝官アイテムを集めるのに何日かかるの？	<p>必要日数は以下。(SSR/UR)</p> <p>■関門6までクリア(ボーナスは全て取得)できる場合(千里アイテム1日48個) 紫1まで: 24日/32日 紫5まで: 80日/106日 橙1まで: 105日/140日 赤1まで: 313日/417日</p> <p>■関門7までクリア(ボーナスは全て取得)できる場合(千里アイテム1日58個) 紫1まで: 20日/27日 紫5まで: 66日/88日 橙1まで: 87日/116日 赤1まで: 259日/345日</p>

攻城	攻城する時の位置はどこがいいの？	<p>右図の緑色が攻める城だとして、赤の場所が行軍時間が短くなるため有利です。 下の行軍の基本も要確認。</p>  <p>※画像はtwitterの拾い物。</p>
その他	行軍の基本。	<p>兵は自城の下(右図の将マークの位置)から出撃します。 その為、上方面への攻撃は1マス分以上遠くなり行軍時間が延びます。</p>  <p>※画像はtwitterの拾い物。</p>
武将・戦闘	金精錬装備はどれがいいの？	<p>モモン氏の金精錬ランキング。 1位:玄武・亀紋・・・大当たり 2位:螭龍・龍紋・・・当たり 3位:白澤・雲紋・・・当たり 4位:青龍・松紋・・・まあ当たり 5位:白虎・獣紋・・・可もなく不可もなく 6位:麒麟・鱗紋・・・可もなく不可もなく 7位:朱雀・鳳紋・・・まあハズレ 8位:金鳥・翼紋・・・ハズレ 9位:畢方・鶴紋・・・大ハズレ</p>
武将・戦闘	赤精錬、金精錬で欲しいものが出ません。	<p>赤精錬も金精錬も何が出るかは運次第です。</p>
武将・戦闘	武将の会心・耐性、命中・回避って何？	<p>会心と耐性、命中と回避は単純な引き算の関係にあります。</p> <p>■会心と耐性 会心-耐性 が会心率。 例えば、会心150、耐性50の場合は<math>150-50=会心率100</math>なので会心が100%出る</p> <p>会心は本来のダメージの1.35倍のダメージになります。 豹を持たせると 本来のダメージ <math>\times 1.35 \times (1+豹の増加率)</math></p> <p>■命中と回避 命中-回避 が命中率。命中率が100%なら全て命中します。 例えば、命中が140、回避が50の場合は、<math>140-50=命中率90</math>なので、90%の確率で命中し10%の確率で回避される。</p>

武将・戦闘	ダメージの種類は？	<p>大きく分けて、通常攻撃ダメージとスキルダメージがあります。 通常攻撃ダメージは約1秒に1回攻撃することで与えます。 スキルダメージは武将の怒気がたまることで発動します。</p> <p>スキルダメージにはさらに通常ダメージと計略ダメージがあります。 通常ダメージは趙雲や馬超などのスキルが該当します。 計略ダメージは諸葛亮や司馬懿などのスキルが該当します。なお、後衛はスキルを発動してから実際に着弾するまでにタイムラグがあります。</p> <div><div>通常攻撃ダメージ</div><div>スキルダメージ<div>通常ダメージ計略ダメージ</div></div></div> <p>与ダメージ／被ダメージは攻撃力／防御力よりも影響が大きいです。例えば、「与ダメージ10%アップ」と「攻撃力10%アップ」であれば「与ダメージ10%アップ」の方が良いです。また、攻撃力／防御力には「武将の攻撃力／防御力」と「兵士の攻撃力／防御力」があり別ものです。</p>
その他	雁門は攻城しないの？	<p>「雁門守衛戦」というイベントで占領が可能です。 日本ではまだそのイベントが始まっていないため攻城はできません。 台湾版だと「群雄討董」というイベントでv3.2で開始です。</p> 
その他	金鉞山の数と場所は？	<p>金鉞山はマップ解放後すぐには出てきません。天下大勢の積砂成塔(マップ全体の君主で砂金を500億採取する)を達成すると出てきます。 金鉞山はマップ上に以下の2つだけです。 漢寿 (241. 509) 将楽 (952. 856)</p>