业务背景

私信:单发+群发

1. 查看联系人: 单发联系人+群发联系人。

2. 查看私信: 取两个用户的单发、群发私信索引聚合形成会话。

3. 删除私信: 删除会话私信、删除全部私信、删除单条私信。

4. 发送私信:

。 接收者在一定周期内只能收到发送者的n条私信。

- 。 发送者除了发粉丝以外还可以发送订阅用户、按条件筛选一部分订阅用户、指定一批uid发送、发给完全没有关系的人(新浪新闻)等。
- 私信箱里收到的私信不会随着关系的变化而改变(比如两人原来为关注关系,取消 关注以后仍然可以看见私信)。

群发索引现状

- 1. 群发cell处理机主从各16台,每次每天发送数约1亿条。
- 2. 采用推模式,推送到接收方的收件箱,不存发件箱。
- 3. 每次群发包含1条内容,n条索引;内容永久存储;索引按天分表,7天滚动删除。mysql索引库8端口+ssd。
- 4. 在redis里保存活跃用户收到的最近100条群发索引,聚合时剔除7天前数据。
- 5. 读取:线上查询会话(包含群发和单发)qps约5000/s,访问历史数据的请求<100/s,其中:

新浪新闻群发后1小时内对新浪新闻的查询会话接口请求qps峰值约3000 央视新闻和人民日报下发后,对应的接口查询qps峰值约100 对应db8端口峰值总计约500

6. 写入:

- 1. 判断用户是否在索引缓存中(活跃用户),存在则写入索引缓存,>100w/s。
- 2. 每个cell有一个单独线程异步更新所有用户的索引db,批插,16个cell总计约20w索引/s。
- 7. 删除:新浪新闻群发后删除峰值qps约50

文本

需求

能查看7天之前的群发私信(保留7天之前的索引)。

性能不低于当前速度: 活跃用户写入速度>100w/s 非活跃用户写入速度>=20w/s 读取速度>1000/s 容量目前约为400亿/年,考虑后续增长,按1500亿/年估算

方案:

1. hbase+redis counter

hbase

rowkey: owneruid 两个column family:

第一个用于查询两人会话,qualifier结构: otheruid+dmid 第二个用于查询收件箱,qualifier结构: dmid+otheruid

索引redis保存最近接收100条,查看会话时如果超过缓存里的100条则查询hbase。

每条索引占用8+(16+4)*2约50byte,总容量约1500亿*50=7.5T/年,线上hbase配置的冗余因子为3,共计约22.5T/年

目前了解到的hbase一些指标: 单机写入>4w/s,读取约800/s,单机容量约3T。

考虑容量,使用9台hbase regionserver+1台master,共10台机器,最大写入峰值约9*4w,约36w/s,最大读取峰值约7200/s,可线性扩展。

redis counter

保存群发会话索引计数(用于在收件箱中翻页)

key:fromuid(8byte)+touid(8byte),value:4byte,按每人平均收到20个V用户的群发私信计算,约为280G,每台cell启动15G redis counter,cell剩余内存约30G。在更新db的线程中更新缓存。

2. mysql+mc

索引表

uid I otheruid I dmid I time

按uid hash与时间两个维度分库分表,每年32库,每库按uid hash分512表。按每年1500亿估

算,平均每表约1000w数据。

二级索引表:

uid I otheruid I year I count

由于聚合需要取总索引数,增加二级索引库,按uid hash分库分表。共8库,每库512表。每年每人平均收到20人的群发私信,总计约120亿数据。

mysql16主+32从共48台机器。

索引redis保存最近接收100条,查看会话时如果超过缓存中的100条则查询db。

MC:

增加mc会话计数缓存,key为uid_otheruid,value为每会话每年计数,在更新db的线程中写入活跃用户计数缓存。

每个会话计数30byte,7天过期,每次群发时更新活跃用户数约占总量的1/4,7天群发35亿条,其中活跃用户约8亿条,占用空间24G。

总结:

倾向于采用hbase方案。

- 1. hbase方案使用机器数量少;
- 2. 群发数据量大,对存储扩展性要求高,mysql大数据量时扩展比hbase复杂。
- 3. 群发高写入、低读取的场景与hbase契合度较高。
- 4. 目前更改存储不需要洗数据,双写7天即可。

待完善:

- 1. hbase版本选择:
 - 。 0.94: 未来运维想统一成0.96版本(无法在线升级、随机读性能低50%)。
 - 0.96: hbase client与api-commons依赖包冲突。