Uvod u Bioinformatiku

 $Industrija \ 4.0$ Školska godina 2022/2023

Uputstvo:

Na Desktop-uu se nalazi folder sa nazivom BIO. SEP1 u kome se nalaze nepotpuni kodovi rešenja zadataka koje treba dopuniti kako bi traženi algoritmi bili implementirani. Folder preimenovati u format bio_ispitniRok_Prezime_Ime_BrIndeksa (npr. bio_sept1_Peric_Pera_4005-2021) i sve kodove čuvati u preimenovanom folderu dopunjujući nepotpune kodove.

1. [12.5p] Napisati kod Frequent Words With Missmatches algoritma koji pronalazi skup najzastupljenijih podniski dužine k u datoj sekvenci sa najviše d dozvoljenih odstupanja.

Primer:

2. [12.5p] Napisati kod algoritma *Smith-Waterman* koji pronalazi optimalno lokalno poravnanje između dve sekvence, pri čemu je skor uparivanja istih karaktera jednak 1, skor uparivanja različitih karaktera 0, a poravnanje karaktera sa prazninom -1.

Primer:

3. [12.5p] Napisati kod *Greedy Sorting* algoritma za pronalaženje najmanjeg broja koraka kako bi se sinteni blokovi doveli u sortirani poredak pohlepnim pristupom.

Primer:

```
P = [+1, -7, +6, -10, +9, -8, +2, -11, -3, +5, +4] Izlaz: 11
```

4. [12.5p] Napisati kod UPGMA algoritma koji konstruiše ultrametrično evolutivno stablo za matrici rastojanja D dimenzije $n \times n$.

Primer:

```
D = [[0, 3, 4, 3],
    [3, 0, 4, 5],
    [4, 4, 0, 2],
    [3, 5, 2, 0]]
Izlaz:
       Neighbors: []
       Neighbors: []
       Neighbors: []
       Neighbors: []
       [1, 2]:6.0
       Neighbors: [('[1]:0', 6.0), ('[2]:0', 6.0)]
       [3, 1, 2]:6.5
       Neighbors: [('[3]:0', 6.5), ('[1, 2]:6.0', 0.5)]
       [0, 3, 1, 2]:9.3333333333333333
       Neighbors: [('[0]:0', 9.33333333333334), ('[3, 1, 2]:6.5', 2.833333333333334)]
```