

# Vier-Gewinnt

7. April 2019

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Vier Gewinnt</b>	<b>2</b>
1.1	Spielidee . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Implementation der KI</b>	<b>2</b>
2.1	Taktik des NPCs . . . . .	2
2.2	Schwächen . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Aktueller Stand</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Ausblick</b>	<b>2</b>

- 1 Vier Gewinnt**
  - 1.1 Spielidee**
- 2 Implementation der KI**
  - 2.1 Taktik des NPCs**
  - 2.2 Schwächen**
- 3 Aktueller Stand**
- 4 Ausblick**