



Project OT

Goal : 다음 분기에 어떤 게임을 설계해야 할까

colab을 통해?

- 데이터셋을 읽는 것 부터,
이러한 게임을 만들어야 한다는 결론까지 의 과정을 **colab** 을 사용하여 작성하고,
해당 내용을 기반으로 설명하는 영상을 작성

활용할 수 있는 내용

- Sprint 1 : EDA, Feature Engineering, Data Manipulation, Data Visualization
- Sprint 2 : Hypothesis Test, CI, Bayesian
- Sprint 3 : DR, PCA, Cluster

분석을 통해 반드시 들어가야 하는 내용

- **지역에 따라서 선호하는 게임 장르가 다를까** 라는 질문에 대답을 하셔야합니다.
- **연도별 게임의 트렌드가 있을까** 라는 질문에 대답을 하셔야합니다.
- **출고량이 높은 게임에 대한 분석 및 시각화 프로세스** 가 포함되어야 합니다.

발표 촬영

- 발표영상의 시간은 최대 **8분 !! 시간엄수!!!!**
- 촬영 준비물
 - 발표 슬라이드 (Optional이며, Colab 노트북을 보면서 해도 괜찮습니다.)
 - 발표 스크립트 (Optional)
- 줌을 통한 촬영!

Reflection

- 매일 작성하는 회고!

- [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > [AI_11] Code States Section Project Daily Reflection

프로젝트 제출 (2.16. 18:00까지)

- Urclass > [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > 프로젝트 발표 영상 제출
- **Github Repository Link**
- **프로젝트 영상 및 발표자료**
 - **zip 파일** 로 제출
 - **기수랑 이름** 꼭꼭!! 적어주세요 ㅜㅜ 누락될 수 있습니다..
 - 프로젝트 제출을 하면, 확인메일을 받아보실 수 있습니다!

프로젝트 마지막 날 : 상호 피드백 DAY

- **[AI_11] Section 1 프로젝트 피드백 그룹**
 - 이름 - 메일주소
- [AIB] Archives > AI 부트캠프 Form > Section Project Review (회고)
- 가상 데이터 인가요?
 - 실제 데이터인데 약간의 수정이 반영되었습니다.
- 주어진 데이터 말고 분석에 용이할 거 같으면 다른 데이터도 더 가져와서 사용해도 되나요?? 시장 분석이라든가 최근 1~2년의 게임 현황 같은 것들요??
 - 가능합니다.
- 동영상 편집해도 되나요?
 - 가능합니다.
- 코드를 보여주기 보다는 코드 결과를 보여주고 해석하는 식으로 해야되는건가요?
 - 옵션입니다. 코드 결과를 의무적으로 보여줄 필요는 없지만, 반드시 안 되는 것도 아닙니다.
- 기초 자료에 나와 있는 게임판매량의 기본 단위가 어떻게 되나요? 십억단위인가요? 백만단위인가요? 천단위인가요?
 - 그런데 M이나 K가 안 붙은 자료들의 판매량이 1.23 이렇게 나와 있어서 기본 판매 단위를 여쭙본 거예요

- 지혜님, vgames2csv 파일에 나와 있는 판매량이 대부분 1.23 이나 0.04, 0.23 등으로 표시 됩니다. 이럴 때 기본 판매량을 어떻게 봐야 하나요?
 - 여러분의 해석에 맡기겠습니다.
- ~~T 테스트를 했다 이런식으로 하면 되는건가요? 평균을 비교했다~~ 이렇게요?
 - 비데이터 직군에서는 t-test란 용어를 모를 수도 있기 때문에 좀 더 이해하기 쉽게 풀어서(하지만 간결하게) 설명해 주시면 좋습니다.
- csv 데이터 이해 안가는 부분을 질문해도 되나요 ?
 - 우선은 스스로 해석해 보시길 권장드립니다. 해당 데이터를 직접 검색해 보시는 방법도 있습니다.
 - 다음으로 디스코드에서 의견 나누셔도 되지만, 답변해 주시는 분도 스스로 해석해 보셨을 것이라는 점 참고해 주세요.
- 녹화할때 컴퓨터화면을 보이게 해야하나요?
 - 화면 공유를 통해서 colab 혹은 발표 슬라이드를 보여주게 됩니다.
- 로그인, 로그아웃 잊지 마세요!!!
- 프로젝트 기간 동안 디스코드, 헬프데스크, 줌 이용 가능합니다.
- 점수 기준은 세 가지 mission을 모두 수행하시면 2점입니다. 최대한 다양한 방법을 활용해 주세요!!