# 노력과 배려는 기본이되, 실력을 갖춘 인재가 되겠습니다.



오보배 여 1995년, 27세

휴대폰 010-4476-8869

주소 경기도 부천시 중동

Email | qhqo122@naver.com

학력 **부산여자대학교** 대학(2,3년) 졸업 경력 **스태츠칩팩코리아** 재직 중 총 3년 6개월 인턴·대외활동 / 해외경험

-

자격증 / 어학 JLPT 2급

### 학력

2015. 03 ~ 2017. 02

**부산여자대학교** 호텔&카지노학과

졸업

학점 4.0 / 4.5

2014 졸업 전남여자고등학교

#### 경력 총 3년 6개월

2020. 08 ~ 재직중

스태츠칩팩코리아 R&D Planning 사원

엔지니어 서포터 업무

주요직무 | 반도체

2016. 11 ~ 2019. 04 2년 6개월 **파라다이스세가사미** 오퍼레이션팀 사원

중국,일본관광객을 대상으로 게임(바카라,블랙잭,룰렛)진행

주요직무 | 카지노

### 어학

일본어

JLPT 2급 (취득일: 2019. 08)

회화 능력 : 비즈니스 회화가능

### 자기소개서

#### 지원동기

≪코드 1줄에서 코드 10,000줄까지가 되기까지≫

사람과 만나며 소통하는 것을 좋아했던 저는 이제는 한 줄 한 줄 코드를 작성하여 제가 원하는 대로 구현할 수 있는 것에 빠지게 되고 전문가가 되고 싶다는 목표를 가지게 되었습니다. 코로나바이러스로 인해서 웹 퍼블리셔라는 직업이 제 인생의 새로운 시발점이 되었습니다.

지상직 취업을 위해서 카지노 회사를 퇴직하고 준비하던 도중 코로나바이러스로 인해 도전하지 못하게 되어 막막하기 그지없었습니다. 서비스 직군 외에 다른 직군은 생각하지 못했기 때문에 또 나에게는 어떤 일이 어울릴지 방황하고 있던 도중 웹 퍼블리셔라는 직업을 알게 되었습니다. 생각 없이 자주 들어갔던 사이트들의 구성과 내용 하나하나가 코드를 통해서 구현되고 있다는 점과 어떻게 코드를 작성하느냐에 따라서 누구나 감탄할 수 있는 동적인 사이트를 만들 수 있다는 점들이 흥미를 가져왔습니다.

처음 코딩을 배웠을 무렵 한 줄 한 줄 작성했던 코드들이 색이 입혀지고, 모양을 잡혀가는 과정이 너무나 즐거웠고 더 예쁘게, 더 멋있게 구현하고 싶다는 마음이 날로 강해졌습니다. 그리고 결국에는 웹 퍼블리셔 업무를 전문적으로 하는 회사에 들어가 더 성장하고 싶다는 목표가 생기게 되었습니다. 그목표를 이루기 위해 조금이라도 도움이 될 수 있도록 1년이라는 시간 동안 코드 한 줄에서부터 10,000줄을 넘을 때까지 작성하고 또 작성하며 하나하나 부족한 부분을 채워나가기 시작했습니다. 그뿐만 아니라 최신 경향을 따라 grid, scss, flex, plug in을 사용해 구현해보았으며, 개발자와 디자이너 사이에서 같이 일을 원활하게 진행할 수 있도록 자바스크립트와 포토샵도 틈틈이 공부하고 있습니다.

하지만 저는 현재 남들보다 뛰어난 능력이나 관련된 직무를 경험한 적이 없습니다. 그럼에도 불구하고 저는 불안해하지 않고 그동안의 노력을 통해 이루어낸 결과물을 보고 발전 가능성이 있다고 믿고 있습니다. 이것이 저에게는 도전할 수 있는 자신감을 만들어 주고 끈기와 의지를 만들어 준다고 생각합니다. 이러한 저의 발전 가능성이 귀사의 발전에도 이바지할 수 있다고 확신합니다

#### 입사 후 포부

저는 웹 퍼블리셔로서 꾸준함으로 한계의 벽을 허물 수 있는 프로가 되겠습니다.

첫째, 회사에서 진행하는 다양한 프로젝트를 경험하여 실무에서 사용하는 마크업 스킬, css, 제이쿼리 스크립트를 배워나가 성장할 것입니다. 그래서 웹사이트를 제작하는 직무를 진행할때 웹표준과 접근성을 준수해 사용자가 정보를 얻기 쉽고 현재 자주 쓰이는 Scroll event, Tween max등.. 여러가지 스크립트를 이용해 동적인 사이트를 제작하는데 어려움이 없도록 하겠습니다. 또한 해외 웹다자인 Reference 사이트나 gdweb사이트를 상시 참고하며 빠르게 변화하는 디자인 트렌드나 구현 프로그램의 사용경향을 파악하며 트렌드에 뒤쳐지지 않는 웹 퍼블리셔가 되겠습니다.

둘째, 실무에 필요한 기술을 배워가겠습니다. 특히, Javascript es6를 좀 더 깊게 배워나가겠습니다. 모든 동적인 사이트의 시작 기반은 Javascript라고 생각 합니다. 그리고 그 Javascript를 이해하면 웹 퍼블리셔의 업무확장으로 리액트 js나 파이썬같은 프로그램을 마주해도 사용할 수 있다는 자신감과 이를 위 한 이해와 지식이 뒷받침될 수 있다고 생각합니다.

또, 대형이나 은행권의 프로젝트를 진행할때에 필요한 기술을 공부해 진행할때에 어려움이 없도록 하겠습니다.

예를들어, 은행권의 프로젝트를 진행할때에는 보안 관련된 문제로 인해 epp를 다룬다는 것을 알고 있습니다.

퍼블리셔의 영역이 아닌 부분을 알고 있지만, 간단하게라도 어떤식으로 프로그램이 돌아가는지 알고있다면 은행권의 프로젝트를 진행 할 때에 조금이나마 도움이 된다고 생각합니다. 시중에 나와있는 책이나 유튜브를 통해서 쉽게 이해가 갈 수 있는 매체를 통해 정보를 습득할 수 있도록 하겠습 니다.

세번째, 회사에서 원하는 인재가 되기위해 도움이 되는 부분을 항상 메모하며 외우는 습관을 들이겠습니다.

회사나 개발자,기획자, 웹퍼블리셔 상사분들이 요구하는 내용이나 실무적인 도움을 준 부분은 이제 막 걸음마를 시작하는 저에게는 반드시 알아야하고 숙지해야할 부분이기 때문에 빠짐없이 메모하여 외워 업무에 빠르게 적응할 뿐만 아니라 더 나아가 응용하여 저만의 노하우를 만들어나가 경험을 쌓 겠습니다. 그래서 후에 웹퍼블리셔 직무가 아닌 기획같은 직무를 담당할때에도 회사에 기여하는 영향력 있는 인력이 되겠습니다.

현재 저희는 인터넷과 모바일로 엄청난 발달이 이루어진 시대에, 규모가 어느 정도든 간에 모든 기업은 마케팅을 위해 홈페이지나 모바일 앱을 제작하거나 제작을 의뢰하고 있습니다. 또 다양한 디바이스의 width나 인터넷 브라우저의 종류에 따라서 웹 표준과 웹 접근성을 준수하여 코드를 작성하면서 동적인 사이트를 만들어 고객에게 만족감을 주어 회사의 이익에 도움을 주기 위해서 끊임없이 자기계발을 해야 하는 중요한 직무라고 생각합니다. 그 래서 저는 현재 상황에 안주하지 않고 항상 미래를 생각하며 꾸준히 나아가 웹 퍼블리셔로서 전문가가 되겠습니다.

#### 성장 과정

≪ 노력과 부지런함은 최고의 무기≫

어렸을 때 저는 남들보다 이해하는 속도가 느리고 따라가는 게 느렸습니다. 제게 단점을 극복하고 나아가는 해답은 간단했습니다. '남들보다 배로 더 노력하자!' 이것은 곧 제 생활에 모토가 되었습니다. 대학교 때, 취업을 위해 하루 2시간 이상은 꼭 공부하고 하고 싶은 것을 하자고 목표를 정해 그 목표를 이루기 위해 부지런하게 생활했습니다. 목표를 이루지 못하면 그 다음 날에 못했던 시간만큼 꼭 공부하고 자유시간을 가지는 생활습관을 만들었고, 그습관은 좋은 영향을 주어 학교에 다니는 동안 중국어 hsk 5급을 획득하고 학교 장학금도 받아 최종 목표로 했던 취업도 성공할 수 있었습니다.

하지만 저는 이후에도 멈추지 않고 저 자신의 경쟁력을 높이기 위해서 회사가 필요할 만한 인재가 되자고 다짐해 회사에 다니는 동안에도 틈틈이 학원이나 독학한 결과, 일어 자격증도 획득해 일본 손님들과도 부족함 없이 대화할 수 있는 능력이 되어 일본인 손님이 저희 회사를 방문할 때마다 회사가 필요로 하는 직원이 되었습니다.

이러한 저의 경험을 바탕으로, 어려운 일이나 부족한 점이 있다면 평소처럼 남들보다 더욱 노력하여 이겨낼 수 있다는 자신감을 얻게 되었습니다.

카지노딜러에서 웹 퍼블리셔라는 과감한 진로변경이 가능했던 이유도 경험에서 얻은 자신감 때문입니다. 그래서 이전에 접해왔던 분야와는 전혀 다른 웹 퍼블리싱 분야에 도전했을 때도 불안해하지 않고, 기초부터 차근차근 시작했습니다. 혼자서 공부를 하다가 이해가 안 되는 것이 있을 땐, 새벽이 넘어서도 이해가 될 때까지 방법을 찾았고, 회사생활 중에는 틈틈이 공책에 코드를 작성하면서 결과물을 머릿속으로 상상하기도 했습니다. 무전공자, 무경험으로 소위 '맨바닥'에서 시작해 1년 동안 꾸준히 노력한 결과, 아직은 부족하지만, 의미 있는 제 자신만의 포트폴리오를 만들어 낼 수 있었습니다.

#### 장단점

저의 장점은 지치지 않는 열정입니다.

저는 목표한 일을 달성하기 위해서 어떠한 방식으로든 노력하려는 성향을 가지고 있습니다. 웹퍼블리싱 공부를 하던 시절, 처음으로 제이쿼리 스크립트를 이용해 동적인 웹사이트를 구현하고 싶다는 목표가 생겼습니다. 하지만 어디서 스크립트를 가져오는지 또 어떤 이름을 가졌는지 어떻게 사용해야 되는지 몰라 막막한 적이 있습니다. 하지만 금방 포기하지 않고 웹퍼블리싱 관련된 카페에서 질문하고, 스크립트를 사용한 인터넷 강의가 있다면 끝까지 들어보고, 유튜브를 통해 보면서 똑같이 따라 하는 노력을 반복했습니다. 그 결과, 제가 원하는 스크립트를 찾아 사용해 한층 더 성장할 수 있는 좋은 경험이 되었습니다.

이후에도 동일하게 웹퍼블리셔 직무를 진행하다 보면 처음 진행해보는 구현기술을 사용하는 프로젝트나 갑자기 다른 기술을 배워야 하는 상황에도 이러한 저의 열정을 바탕으로 적극적으로 배우며 성장해 회사에 도움이 될 수 있도록 하겠습니다.

저의 단점은 어떤 행동을 할 때, 상대방이 저를 이상하게 생각하지는 않는지, 혹은 저를 싫어하게 되는 게 아닌지 라는 고민을 많이 한다는 점입니다. 사람들의 시선 때문에 제가 하고 싶었던 활동이나 의견을 적극적으로 할 수 없는 경향이 있습니다.

하지만 고객사와 회사 동료들 사이에서 의견을 맞추고 그에 따라 모두를 만족하게 해야 하는 일인 만큼 저의 단점을 덜어낼 수 있을 거라고 확신합니다. 또한, 만약 타인이 잘못된 의견을 내놓아 조정이 필요할 때, 조심스럽게 예상될 수 있는 결과를 알려주고 제 의견을 제안할 것입니다. 그뿐만 아니라, 의견에 대해 불만 사항이 있는지 물어보고 상황에 따라 조정할 수 있도록 노력할 것입니다.

#### 직무 경험

≪서비스 직무 경험으로 갖춰진 능력≫

저는 20살 때부터 동네의 빵집부터 대형 가맹점 빵집, 서비스 피시방에서 아르바이트했고 졸업 후에는 외국인 카지노에서 약 2년 반 동안 카지노딜러의 업무를 경험했습니다. 저는 그동안의 직무를 통해서 깨달은 것이 있습니다. 바로 사람과의 '대화'를 통해서 많은 것을 배우고 느낄 수 있을 뿐만 아니라, 물질의 가치 이상의 것을 줄 수 있다는 것입니다. 동네 빵집에서 처음으로 아르바이트를 시작했을 때, 연령대에 따라서 응대 방법을 바꾸어 보았습니다. 나이가 많은 손님들에게는 친화적인 분위기를 위해 목소리 톤을 높게 해서 먼저 안부를 물어보며 친밀감을 쌓기 위해 노력했습니다. 또 직장인들에게는 "오늘 하루도 힘내세요!, 오늘 하루 수고하셨습니다."라는 응원의 말을 통해 좋은 관계를 만들었습니다. 이렇게 대화를 통해 좋은 관계를 형성하는 방법을 알게 된 결과, 사장님과 손님들에게 좋은 인상을 남길 수 있었고, 다른 곳에서는 이달의 우수직원 상을 받은 경험이 있습니다. 외국인 카지노에서는 업장을 방문하는 고객의 국적에 따라서 그들의 문화와 특성을 이해해 그에 따른 응대를 진행했습니다. 그 결과, 회사에 근무하는 동안 손님에게 응대에 대한 컴플레인이 없었고 상사분들에게 인정받는 직원이 되었습니다.

이러한 경험을 통해서 사람들과 대화하는 것에 자신감이 생겼고, 사람들과의 공감과 교류를 더욱 중시하는 사람이 되었습니다. 웹 퍼블리셔는 하나의 프로젝트를 완성하기 위해서 기획자, 개발자, 디자이너 더 나아가 고객사 분들과의 대화와 협력이 프로젝트 결과물과 앞으로의 관계에 큰 영향을 준다고 생각합니다. 이런 부분을 경험을 통해 갖춰진 저의 소통 능력으로 좋은 영향을 줄 수 있도록 도움을 드릴 수 있다고 자부합니다.

#### 포트폴리오

포트폴리오

http://qhqo122.dothome.co.kr

#### 희망근무조건

고용형태	정규직
희망근무지	서울 강남구, 서울 금천구
희망연봉	면접 후 결정

## 위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 오보배 이 이력서는 2021년 07월 11일 (일)에 최종 업데이트된 이력서 입니다. 위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다. 잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며 첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다. 또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.