Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

ФАКУЛЬТЕТ <u>Информатика и системы управления</u> КАФЕДРА Компьютерные системы и сети

Отчет по преддипломной практике на предприятии ООО «НПЦ ИСУ»

Студент		<u>Д.Н. Акимов</u>
	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)
Руководитель		Е.В. Смирнова
•	(Подпись, дата)	(И.О.Фамилия)

Введение

Цель поставленная при прохождении преддипломной практики — создание приложения, автоматизирующего печать документов по шаблону. Было разработано вебприложение "Автоматизированная печать документов". В отчете представлены этапы создания приложения, описаны методы его реализации.

1 Создание проекта и сервера для разработки

Для начала работы был создан проект, для того что бы его создать нужно было ввести в консоли команду:

\$ django-admin startproject mysite, где mysite – название проекта.

При помощи команды mysite были созданы некоторые стандартные файлы, рассмотрим их ниже:

```
mysite/
manage.py
mysite/
__init__.py
settings.py
urls.py
wsgi.py
```

Внешний каталог mysite/ – это просто контейнер для вашего проекта. Его название никак не используется Django, и вы можете переименовать его во что угодно.

manage.py: Скрипт, который позволяет вам взаимодействовать с проектом Django. Подробности о manage.py читайте в разделе django-admin и manage.py.

Внутренний каталог mysite/ - это пакет Python вашего проекта. Его название — это название пакета Python, которое вы будете использовать для импорта чего-либо из проекта (например, mysite.urls).

mysite/__init__.py: Пустой файл, который указывает Python, что текущий каталог является пакетом Python.

mysite/settings.py: Настройки/конфигурация проекта. Раздел Настройки Django расскажет вам все о настройках проекта.

mysite/urls.py: Конфигурация URL-ов для вашего проекта Django. Это "содержание" всех Django-сайтов. Вы можете прочитать о конфигурации URL-ов в разделе Менеджер URL-ов.

mysite/wsgi.py: Точка входа вашего проекта для WSGI-совместимых веб-серверов. Подробности читайте в разделе Развёртывание с WSGI.

Сервер для разработки:

Для того что бы запустить сервер разработки нужно было ввести в консоли команду:

\$ python manage.py runserver

После чего в консоли был получен следующий ответ:

```
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have unapplied migrations; your app may not work properly until they are applied. Run 'python manage.py migrate' to apply them.

March 31, 2016 - 15:50:53

Django version 1.9, using settings 'mysite.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.
```

Рисунок 1 – Ответ от сервера после его первого запуска.

Как видно из Рисунка 1 — сервер запустился на адресе 127.0.0.1:8000. Это специальный сервер для разработки, где далее мною так же велась отладка проекта.

2 Создание Супер-пользователя (Администратора проекта)

В Django имеется возможнось создать стандартного супер-пользователя, это я сделал с помощью команды:

\$ python manage.py createsuperuser

Далее в консоли мне было предложено выбрать логин и пароль для администратора, я выбрал root root – логин и пароль соотверственно.

После чего переходим по ссылке 127.0.0.1:8000/admin и заходим на страницу администратора. Отсюда я могу управлять проектом, добавлять или удалять записи из базы данных, регистрировать пользователей, давать или убирать у них права.

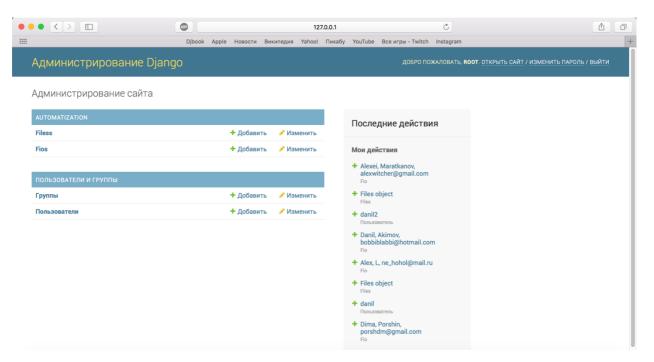


Рисунок 2 – Страница Супер пользователя.

3 Настройка базы данных и создание моделей.

Для создания базы данных я использовал команду:

\$ python manage.py syncdb

Данная команда создает базу данных и далее предлагает нам выбрать логин и пароль для администратора нашей БД.

Так же в проекте создался файл models.py в котором я создал подели базы данных. Для того что бы применить созданные модели я воспользовался командой:

\$ python manage.py migrate

Данная команда мигрировала созданные мной модели.

```
class FIO(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    surname = models.CharField(max_length=50)
    email = models.CharField(max_length=50)

def __unicode__(self):
    return '{}, {}, {}'.format(self.name, self.surname, self.email)

class Files(models.Model):
    which_user = models.ForeignKey(User)
    upload = models.FileField(upload_to='uploads/')
```

Рисунок 3 – Модели базы данных.

Здесь FIO модель с тремя полями Именем, Фамилией и Электронной почтой, это необходимо для отправки почты. Files — модель наследуемая от стандартной модели пользователя сайта, который зарегистрировался.

4 Использование фреймворка bootstrap

Для создания удобного интерфейса мною был использован фреймворк Bootstrap.

Вооtstrap (также известен как Twitter Bootstrap) — свободный набор инструментов для создания сайтов и веб-приложений. Включает в себя HTML и CSS шаблоны оформления для типографики, веб-форм, кнопок, меток, блоков навигации и прочих компонентов веб-интерфейса, включая JavaScript-расширения.

Для подключения фрейиворка необходимо было скачать css файлы, которые я далее подключил к html страницам приложения, для этого и использовал тег <script>:

```
<script src={% static "js/jquery.min.js" %}></script>
<script
src="//netdna.bootstrapcdn.com/bootstrap/3.3.2/js/bootstrap.min.js"></script>
<script
src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.11.0/jquery.min.js"></script>
ipt>
<script src="../../dist/js/bootstrap.min.js"></script>
<script src="offcanvas.js"></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></script></scr
```

Рисунок 4 – Подключение Bootstrap.

Так же были использованы стандартный Header и стили кнопок, представленные на рисунках 5 и 6:

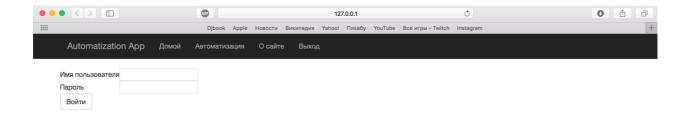


Рисунок 5 — Страница авторизации

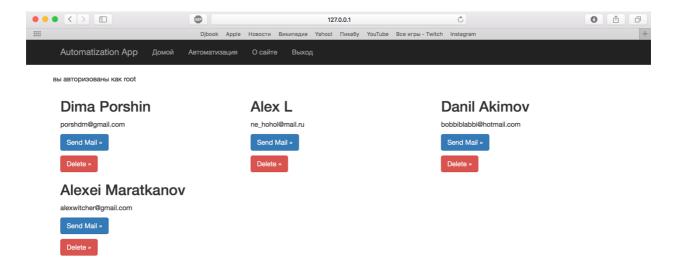


Рисунок 6 – страница пользователей, которым можно отправлять документы.

Фреймворк значительно облегчил задачу по визуализации веб-приложения.

4 Библиотека ReportLab для работы с документами

Для того что бы работать с документами я выбрал библиотеку ReportLab.

ReportLab — это open source (BSD license) библиотека, позволяющая создавать PDF-документы любой сложности напрямую из Python'a. Кроме того, она умеет отрисовывать всевозможные графики и диаграммы как в различные растровые и векторные форматы файлов так и в PDF. Документ создается набором высокоуровневых команд, что делает ReportLab чрезвычайно привлекательным инструментом для динамической генерации отчетов баз данных. Показательно, что NASA интенсивно использует ReportLab в своей повседневной работе.

ReportLab кроссплатформенный пакет, написан большей частью на Python'е и немного на С. Работает довольно быстро – должен вполне адекватно функционировать на слабых компьютерах. Утверждается, что работает и на win9x платформах – сам еще не успел проверить, но знаю, что для многих разработчиков отчетов к БД это важный момент.

ReportLab позволяет оперировать как простейшими командами типа "разместить на листе рисунок/линию/текст с координатами х,у" так обладает и более продвинутыми инструментами для разметки параграфов, колонтитулов, конструирования и автозаполнения таблиц, расстановки номеров страниц.

Основная идея заключается в том что я использую два документа, первый это шаблон, а второй документ на котором рисуются строки с помощью функции drawString, после чего два документа склеиваются и сохраняются.

Пример кода функции для формирования PDF документа:

```
def save_ready_template(request, id):
   person_print = FIO.objects.get(id=id)
   packet = StringIO.StringIO()
   # create a new PDF with Reportlab
   can = canvas.Canvas(packet, pagesize=letter)
can.drawString(284, 579, "{} {}".format(person_print.name, person_print.surname))
   can.showPage()
   can.drawString(260, 494, "{} {}".format(person_print.name, person_print.surname))
   can.showPage()
   can.save()
   # move to the beginning of the StringIO buffer
   packet.seek(0)
   new pdf = PdfFileReader(packet)
   # read your existing PDF
   existing_pdf = PdfFileReader(file("/Users/danilakimov/Desktop/template1.pdf", "rb"))
   output = PdfFileWriter()
   # add the "watermark" (which is the new pdf) on the existing page
   page = existing_pdf.getPage(0)
   page.mergePage(new_pdf.getPage(0))
   output.addPage(page)
   page = existing_pdf.getPage(1)
   page.mergePage(new_pdf.getPage(1))
   output.addPage(page)
   # finally, write "output" to a real file
   outputStream = file("/Users/danilakimov/Desktop/readytemplate.pdf", "wb")
   output.write(outputStream)
   outputStream.close()
   return render(request, 'template_page.html', {'person_template': person_print})
```

Рисунок 7 – функция формирования готового документа по шаблону.

5 Использование SMTP сервера для отправки документов

Для отправки сформированного документа я решил использовать SMTP сервер.

SMTP (англ. Simple Mail Transfer Protocol — простой протокол передачи почты) — это широко используемый сетевой протокол, предназначенный для передачи электронной почты в сетях TCP/IP.

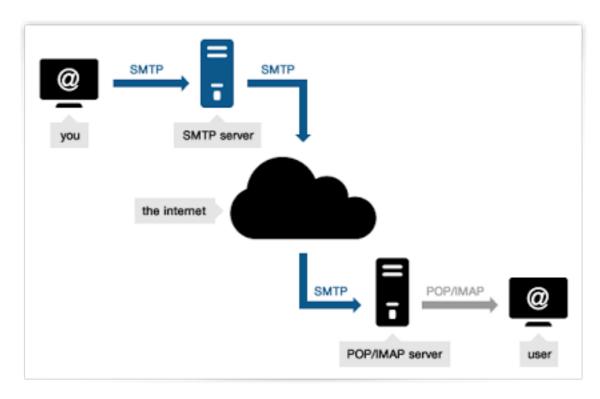


Рисунок 8 – Схема работы SMTP сервера.

Пример функции отправки исходящего письма с вложением:

```
def send_email(request, id):
    person_print = FIO.objects.get(id=id)
    # creating email
    subject, from_email, to = u'Письмо', 'bobbiblabbi@gmail.com', person_print.email
    text_content = u"Письмо".format(person_print.name, person_print.surname)
    msg = EmailMultiAlternatives(subject, text_content, from_email, [to])
    msg.attach_file('/Users/danilakimov/Desktop/readytemplate.pdf')
    msg.send()
    return render(request, 'template_page.html', {'person_template': person_print})
```

Рисунок 9 – функция отправки письма с вложением (документом).

Для того что бы сервер заработал, необходимо к нему подключиться.

Подключение производится в файле settings.py. Я указал сервер, почту, а так же пароль от нее.

```
EMAIL_BACKEND = 'django.core.mail.backends.smtp.EmailBackend'

# Host for sending e-mail.
EMAIL_HOST = 'smtp.gmail.com'

# Port for sending e-mail.
EMAIL_PORT = 587

# Optional SMTP authentication information for EMAIL_HOST.
EMAIL_HOST_USER = 'bobbiblabbi@gmail.com'
EMAIL_HOST_PASSWORD = ''
EMAIL_USE_TLS = True
```

Рисунок 10 – Настройки подключения к серверу.

Вывод

В результате выполненной работы мною было создано ПО для автоматизации печати документов, а так же их отправки по почте.