



UNIVERSIDADE FEDERAL DE GOIÁS
Engenharia de Software - Integração I

DESCRIÇÃO ARQUITETURAL RESUMIDA

Alunos:

Augusto Borges de Moura
Kaique Silva Araujo
Márcio Flores
Paulo Junio Sales Rodrigues

1 - DO MODELO ARQUITETURAL

O modelo arquitetural escolhido foi o modelo de arquitetura em camadas.

Os benefícios da decisão são: boa separação dos interesses dos diferentes componentes do sistema, autonomia de construção dos componentes (diferentes indivíduos da equipe podem trabalhar paralelamente em diferentes segmentos do sistema), melhora na manutenção e acréscimo de funcionalidades, flexibilidade para mudanças (mudanças de plano ou requisitos podem ser modificadas em camadas isoladas diminuindo o impacto de uma refatoração).

Os possíveis riscos são: complexidade accidental (desenvolver uma aplicação muito simples com o modelo arquitetural tão robusto pode ser “overkill”, e gerar diversos problemas de abstração na equipe).

2. TECNOLOGIAS

Utilização do Gradle como gerenciador de dependências e bibliotecas. Com o objetivo de gerenciar as dependências e bibliotecas. Garantir que todos os desenvolvedores consigam executar o software à medida que outros desenvolvedores vão atualizando o mesmo.

Utilização do padrão Data Access Object. O modelo de desenvolvimento usando o DAO, ajuda no encapsulamento das ações e requisições no banco. Somente os objetos autorizados irão realizar alterações na base de dados, garantindo que essa parte do sistema não fique espalhada em diversos lugares, mantendo uma separação simples e rigorosa de partes da aplicação que não devem interferir uma nas outras.

A linguagem utilizada será o Java, a escolha se deu por ser uma tecnologia mais amplamente difundida, de forma que todos os componentes do grupo possam colaborar com o desenvolvimento.

A conexão ao banco de dados será feita utilizando o JDBC para que não haja restrições de sistema operacional. O SGBD escolhido foi o Postgres versão 10.5.

Será usada para versionamento do projeto a tecnologia Git, permitindo os integrantes evoluírem o projeto de forma independente e acumular as mudanças posteriormente.

3. DIAGRAMA DE COMPONENTES SIMPLIFICADO

