

База данных содержит информацию о футболистах компьютерной игры FIFA 19.

Для описания бизнес области, предлагаю представить, что данные отражают реальную картину (а не виртуальную, игровую). В таком случае эта информация была бы бесценной для любого футбольного клуба или агентства, связанного с трансферами футболистов.

Для создания базы данных были использованы данные с ресурса Kaggle:

<https://www.kaggle.com/karangadiya/fifa19>

Я разбил их на несколько небольших таблиц для удобства и выполнения указанных условий подготовки данных.

Схема БД состоит из четырех таблиц:

1. key_data:

ID
Name
Age
Nationality
Club
Preferred_Foot
Position
Jersey_Number
Height_ft
Weight_lbs

2. players_stats:

ID
Overall_rating
Potential_raiting
Weak_Foot
Skill_Moves
Passing
Dribbling
Speed
Stamina
Shots
Interceptions
Positioning
Tackle

3. players_costs:

ID
Contract_Valid_Until
Value
Wage
Release_Clause

4. clubs:

Club
league

- Таблица key_data содержит общую информацию об игроках,
- Таблица players_stats содержит информацию о числовых показателях эффективности в различных игровых аспектах
- Таблица players_costs содержит информацию о стоимости игроков на рынке, их зарплате и контрактах.
- Таблица clubs содержит информацию о странах, в которых расположен каждый из клубов.