

App

Itt lenne érdemes minden kiválasztott, talált, stb entitás adatait tárolni.

Kell egy page state, ami tárolja, hogy mely komponens jelenjen meg.

Minden komponensnek, entitásnak kell egy-egy state, ami tárolja azt, hogy melyik van kiválasztva, megtalálva, stb.

pl: location, area, opponent ...

Locations

Kilistáz 20 helyszínt, amelyek kattinthatók.

Kattintásra a kiválasztott Location jelenik meg.

Location

A kiválasztott Location-höz több Area tartozik.
Random választunk egy Area-t, lekérjük az adatait.

Ebben lesz X db Pokémon, amiből random választunk egyet, aminek az adatait eltároljuk, akár App-ban.
Majd feldobunk egy gombot, ami átvezet a saját Pokémon választóra.

Ha nincs Pokémon, ad egy gombot, ami visszavisz a Locations-re.

PokemonSelector

Van egy saját pokémon listánk (tömb), aminek elemeit lekérjük apiból és megjelenítjük őket.

A listából egyet kiválasztunk, amelyet szintén eltárolunk, apár felgörgetve az App-ig.

A választás egyben a csata kezdetét is jelenti, azaz átlépünk a Battlefield-re

BattleField

A talált és a kiválasztott Pokémon a saját property-jeik és a feladatban leírt képet szerint megküzdnek egymással, mindaddig, amíg az egyik HP-ja le nem csökken 0-ra.

Ha az ellenfél veszít, bekerül a saját Pokémonjaink közé.
Ha mi veszítünk, elveszítjük a készletből a választott Pokémont.

Csata végén egy eredmény, fanfár, stb és visszatérünk a Locations-re.