SoftArt Development Group

2009

SoftArt参考手册

[键入文档副标题]

SoftArt Development Group

http://code.google.com/p/softart/

SoftArt参考手册

SoftArt参考手册许可说明

SoftArt许可说明

# 目录

# 介绍

# 安装指南

# 快速入门

# 参考

SoftArtX配置宏

库配置宏

SoftArtX提供了一系列接口用于资源的读取和写入，以及渲染结果的显示。这些功能通常是平台相关的，且需要第三方库完成。

我们针对不同的平台，提供了可配置的编译方案。用户可以通过定义库配置宏，选取特定的第三方扩展，并编译相应的代码。

下表为配置宏列表，用户可以针对编译器、系统和第三方库，选择适当的配置宏。

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **目录** | **功能** | **第三方库** | **版本** | **适用编译器** | **适用系统** | **配置宏** |
| 显示 | 显示设备 | DirectX | 9.0c | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_DIRECTX9\_ENABLED |
| OPENGL | 2.0 | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_OPENGL2\_ENABLED |
| MinGW |
| GCC | Linux |
| GDI+ |  | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_GDIPLUS\_ENABLED |
| Qt | 4.6 | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_QT\_ENABLED |
|  | MinGW |
|  | GCC | Linux |
| 资源 | Mesh | DirectX | 9.0c | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_DIRECTX9\_ENABLED |
| 纹理 | DirectX | 9.0c | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_DIRECTX9\_ENABLED |
| FreeImage | 3.13 | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_FREEIMAGE\_ENABLED |
| MinGW |
| GCC | Linux |
| GDI+ |  | Visual Studio 2005/2008 | Windows XP/Vista/7 | SOFTARTX\_GDIPLUS\_ENABLED |

# 引用

# 词汇表