

Cours concernés : Administration BDD, Management de Projet, Langage objet

Professeur : Samir AZZAG

Promotion : B3 Ingésup

Projet de développement logiciel en Java : JPentago+

Le projet est à réaliser en groupe de 6 élèves dans la limite du possible. La liste des groupes sera établie le 05/12/2017.

La date de rendu final est fixée au 15 mai 2018. Les consignes et contraintes de projet sont disponibles dans les fichiers joints au dossier.

Présentation du projet

Il s'agit de développer une version améliorée du jeu de réflexion Pentago.

Dans la version originale qui se joue à deux, le plateau est composé de 4 cellules carrées positionnées en 2x2. Chaque cellule est composée de 9 emplacements (3x3) pour des pions. Le but de chaque joueur est d'aligner 5 pions de sa couleur.

A tour de rôle, chaque joueur pose un pion de sa couleur, puis fait pivoter de 90° une des cellules (potentiellement vide, ou différente de celle qui vient de recevoir le pion).

La partie se termine lorsqu'une ligne de 5 pions d'une même couleur apparaît suite au placement d'un pion ou à la rotation d'une cellule.

Dans la version que l'on propose d'implémenter pour le moment, le nombre de joueurs peut aller jusqu'à 6. Chaque joueur possède des pions d'une couleur et les cellules sont toujours composées de 9 emplacements. La différence réside dans le nombre de cellules. Pour 2 joueurs, on avait 2x2 cellules, pour 3 on aura alors 3x3 cellules et ainsi de suite.

Le projet évoluera dans le temps. Il est donc fortement conseillé de penser votre projet en prenant cela en compte.