

1 Funkce checkArg

Počáteční funkce, jenž vykoná kontrolu parametru `--help` a počtu parametrů.

2 Funkce parse

Funkce `parse` probíhá v cyklu do doby, dokud může načíst další řádek. Na počátku se pro každý řádek volají pomocné funkce pro režijní účely. Dále dojde v případě prázdného řádku k jeho vynechání.

Bude-li nalezena správná hlavička, dojde ke kontrole klíčových slov a jejich neterminálů. Ty jsou rozděleny na jednotlivé části a to za pomoci bílých znaků. Dále jsou prostřednictvím `switch` jednotlivá klíčová slova rozdělena podle typů neterminálů. Poté se zkontroluje správný počet neterminálů a daný typ. Následně dojde k vypsání odpovídajícího XML formátu a inkrementaci čísla `order`.

3 Pomocné funkce

Jedná se o funkce počáteční režie, kontroly neterminálů či výpisu chybového hlášení.

3.1 Funkce počáteční režie

Funkce sloužící k úpravě načteného řádku pro další zpracování. Dále pro kontrolu hlavičky. Jedná se o funkce:

`removeComments`: Vyskytuje-li se na řádku komentář, tak dojde k jeho odstranění a to včetně `'#'`.

`removeBegAndEndSpacesAndEndOfLine`: Provede odstranění bílých sekvencí na začátku a konci řádku včetně znaku konce řádku.

`checkHeader`: Hledá výskyt hlavičky. Bude-li nalezeno cokoliv jiného před samotnou hlavičkou, dochází k chybě. Výskyt komentářů a prázdných sekvencí byl již eliminován.

3.2 Funkce kontroly neterminálů

Jedná se o funkce `hasVar`, `hasLabel`, `hasType` a `hasSymb`, jenž jsou založeny na podobném principu. Všechny kontrolují správnou hodnotu neterminálu za pomoci regulárních výrazů či porovnání textových řetězců. Dále dochází ke kontrole případného výskytu speciálních symbolů a jejich ošetření. Bude-li neterminál zadán správně, dojde k vypsání odpovídajícího XML formátu.

Funkce `hasSymb` navíc disponuje rozšířenou kontrolou pro konstanty, jimiž jsou `string`, `bool`, `int` a `nil`.

Pro `string` zpracovává speciální znaky a kontroluje výskyt dekadických čísel.

Pro `bool` kontroluje, zdali obsahuje pouze hodnoty `true` nebo `false`.

U `nil` se kontroluje, že obsahuje pouze `nil`.

A u `integeru`, že se jedná o celé číslo.

Nastane-li chyba, je využita funkce `errorCode`.