# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Programování zařízení Apple 2. projekt - eUcto

# Obsah

1	Úvod k projektu			
2	Popis aplikace			
	2.1	Úvodní okno		
	2.2	Vytvoření a úprava skupiny		
	2.3	Přehled roků		
	2.4	Přehled měsíců		
	2.5	Přehled výdajů		
	2.6	Jednotlivé rozpočty		
	2.7	Aktualizování výsledku hospodaření		
3	7.áv	ŏr		

# 1 Úvod k projektu

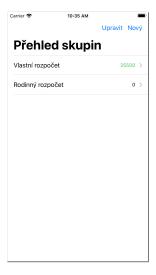
Jedná se o mobilní aplikaci pro zařízení s iOS 14. Jejím úkolem je pomocí tabulek a více oken zobrazit hospodaření uživatele. Uživatel má možnost vytvořit si vlastní skupinu, v každé skupině roky jenž jsou rozděleny na měsíce a zde si může vést svoje příjmy a výdaje. Názvy sekcí, let nebo informace o přijmech/výdajích lze kdykoli libovolně měnit nebo mazat.

Aplikace byla vyvíjena v programovacím jazyce SwiftUI.

## 2 Popis aplikace

#### 2.1 Úvodní okno

Úvodním oknem je přehled skupin, které uživatel zpracovává. Zde si může vytvořit jednotlivé skupiny, jako jsou například rodinný rozpočet, vlastní výdaje nebo další, jenž uživatele napadnou.



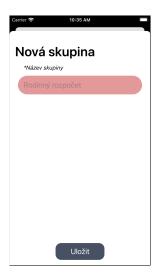
Obrázek 1: Přehled skupin

Lze si všimnout, že se na pravé straně objektu tabulky zobrazuje výsledek hospodaření pro danou skupinu. V horní liště může uživatel přidat novou skupinu nebo editovat již vytvořené. Do skupiny vstoupí po jejím kliknutí. Pro smazání skupiny lze využít i gesta pohybu doleva pro daný objekt.

#### 2.2 Vytvoření a úprava skupiny

Jak již bylo zmíněno, k těmto funkcím uživatel přistupuje přes horní lištu. Upravení skupiny poskytuje možnost změny názvu nebo smazání skupiny.







Obrázek 2: Vyvoření a úprava skupin

Na prvním obrázku zleva můžeme vidět okno pro vytvoření nové skupiny. Na obrázku uprostřed vidíme situaci,

kdy se uživatel pokusí vytvořit nepojmenovanou skupinu. V takovém případě dojde k zvýraznění políčka pro název. Poslední obrázek zobrazuje okno pro úpravu názvu, jenž se otevře s názvem dané skupiny. Název skupiny je omezen na 20 znaků.

#### 2.3 Přehled roků

Přehled roků se od přehledu skupin liší pouze v názvu a v jeho zařazení pod danou skupinu. Vytvoření a editace fungují na stejném principu. Název roku je omezen na 4 číslice.



Obrázek 3: Přehled roků

#### 2.4 Přehled měsíců

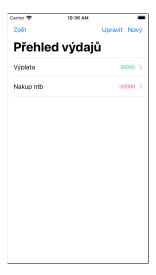
Přehled měsíců se jako konstatní informace vygeneruje pro každý rok automaticky. Nelze ji mazat nebo upravovat.



Obrázek 4: Přehled měsíců

#### 2.5 Přehled výdajů

Přehled výdajů již slouží pro evidenci jednotlivých příjmů a výdajů (nebo-li rozpočtů) uživatele. Rozpočet může pouze přidat nebo mazat, pro jeho úpravu je třeba vstoupit do náhledu jednotlivých rozpočtů.



Obrázek 5: Přehled výdajů

#### 2.6 Jednotlivé rozpočty

Při vytváření nebo úpravě rozpočtu si může uživatel vybrat, zda-li se jedná o příjmy/výdaje. K úspěšnému vytvoření je třeba uvést povinné infromace.







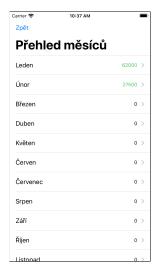
Obrázek 6: Vyvoření a úprava rozpočtu

Rozpočet má dva povinné údaje a to jsou název (maximálně 20 znaků) a množství financí (s maximem 10 čísel). Popis je volitelný. Aby nedošlo k překrytí políčka pro popis, při vysunutí klávesnice v případě jeho editace, dojde k posunutí obsahu vzhůru, první obrázek zprava.

### 2.7 Aktualizování výsledku hospodaření

Při změně hodnoty rozpočtu se nám tato informace bude šířit od rozpočtu, přes měsíc a rok až do přehledu skupin. Tuto situaci demonstruje následující ukázka, kdy došlo ke změně nákupu notebooku na jeho prodej.







Obrázek 7: Aktualizace hospodaření v nadřazených oknech

### 3 Závěr

Na závěr bych chtěl zmínit s čím jsem měl problémy. Asi největším problémem, který jsem musel řešit, bylo překrytí okna klávesnicí. Nakonec jsem tento problém vyřešil kontrolou velikosti obrazovky, kdy při překročení určité velikosti (je-li menší než) posunu obsah okna vzhůru. Nejedná se nejspíše o nejlepší řešení, ale řešení bylo dostatečně účinné k eliminování problémů překrytí editovatelného políčka při jeho editaci nebo vysunutí obrazovky v momentě, kdy to nebylo třeba a následné skrytím části políčka. Dalším problémem byla stále nízká podpora SwiftUI na internetu a hledání určitých problémů logiky jazyka, se kterými jsem se musel potýkat.