Application événements

- La deuxième application dont on avait parlé pour les événements.
- Reprendre la partie webservice (php) du TP événements

- Partie webservice:

- Créer une table users
- Créer une route pour la connexion (username / password) -> renvoi l'id user en cas de succès
- Faire la liaison entre users et événements : Un user peut décider de participer ou de ne plus participer à un événement

- Partie application:

- Créer un formulaire de connexion utilisateur. L'utilisateur n'accède aux fonctionnalités que si il est connecté (On peut utiliser *nglf)
- Une fois connecté, on garde précieusement l'id utilisateur reçu pour pouvoir faire les requêtes suivantes
- L'utilisateur peut voir la liste des événements
- L'utilisateur peut participer / ne plus participer à un événement via un bouton sur l'événement
- Faire un filtre des événements par nom (input type text) : Lorsque l'on tape des caractère, la liste se filtre en fonction (utiliser un tableau pour garder la liste complète des événements et un second tableau correspondant à l'affichage)
- Les événements auxquels je participe et dont la date d'aujourd'hui n'as pas encore dépassé la date de début sont affichés en bleu
- Les événements auxquels je participe et dont la date d'aujourd'hui est situé entre la date de début et la date de fin de l'événement sont affichés en vert
- Les événements auxquels je participe et dont la date d'aujourd'hui a dépassé la date de fin sont affiché en rouge

!!! Pour ceux qui compte utiliser un routeur, on va avoir un problème de perte de l'id user quand on va changer de component. A ce moment là il faut utiliser un provider global, et non pas sur le composant uniquement:

- En gros au lieu d'avoir provider: [MonProvider] dans le @Component, il faudra écrire provider: [MonProvider] dans le @ngModule, et stocker la valeur de l'ID dans les propriété du service
- Au pire si c'est trop compliqué pour moins s'embêter on peut très bien stocker l'id user dans une variable statique sur une classe

Docs: https://angular.io/docs