

Etienne Baillif

Développeur informatique junior

✉ etienne.baillifpro@gmail.com 📍 Toulouse ☎ 06 92 49 28 86 📅 19/05/1998

🔗 <https://github.com/etienneDev>

Je suis un jeune développeur passionné par le développement d'applications, animé par un intérêt pour le travail d'équipe et le développement de compétences.

🎓 Diplômes

- 2021 – 2023 **Master 2 ingénierie informatique, Université de la Réunion**
Complexité algorithmique et structures de données, développement d'applications, réseaux et télécommunications, big data et IA
- 2018 – 2020 **Bts Services Informatiques aux Organisations, Lycée Nelson Mandela**
- Développement d'un site web pour la gestion des stages (**JavaEE**)
 - Développement d'un module de gestion des employés (**PHP**)
- 2013 – 2017 **Bac professionnel aéronautique option systèmes, Lycée Stella**
Stages : Airbus Toulouse, Atelier Bigata, Base aérienne 721 Rochefort

🧰 Expériences

- 02/2023 – 06/2023 **SOGEST, Stagiaire analyste developpeur**
Conception et développement d'API pour un progiciel de gestion
- Analyse des besoins du client
 - Développement d'une interface d'intégration de documents commerciaux et comptables pour le progiciel de gestion Sage 100
 - Gestion de projet séquentielle
- Technologies utilisées** : .NET, Sage objets métiers, AutoIT, sql server
- 09/2022 – 12/2022 **Flaxib, Développeur web**
Application web de cartographie pour l'analyse du trafic routier
- Mise en place et configuration d'un serveur QGIS
 - Développement du front-end
- Technologies utilisées** : Javascript, python, leaflet, Qgis, Docker
- 09/2021 – 06/2022 **Parc national de la Réunion, Développeur d'application Java**
- **Application de signalement de plantes invasives**
 - Conception et développement de l'application mobile pour la collecte de données sur le terrain et l'application de bureau pour la récupération, la visualisation et la manipulation de ces données
 - Présentation et démonstration de l'application devant un public
 - **Technologies utilisées** : Java, Android API, Java Swing, Maven OpenStreetMap API, SQLite

🧠 Compétences Techniques

Programmation: Java, C#, JavaScript, python, PHP • **Concept et architecture:** Orienté Objet, Mvc, ApiRest, Microservices • **Base de données:** Requêtes SQL, PostgreSQL, modélisation MCD/UML • **Framework:** Spring Boot, ReactJs • **CI/CD:** Git, Linux, Docker • **IDE:** IntelliJ IDEA, Eclipse, Visual Studio, AndroidStudio, VsCode

🔧 Projet et Veille Technologique

- 2023 – 2024 **Application fullstack de gestion de jeux vidéo**
- Conception et modélisation de la base de données, développement d'une API REST (**Java, Spring Boot, PostgreSQL**) pour la gestion des jeux, des utilisateurs et de l'authentification.
 - Développement de l'application web (**React.js, JavaScript, HTML, Tailwind CSS**)
- 2023 – 2024 **MOOC suivi:**
Spring Boot, Java EE, Agile Scrum , Angular, Git, Linux, principes TDD et SOLID

🌐 Langues

- Français (Natif)
- Anglais (B2)