

Nama : I Gede Janardhana Abby

No. : 06

Kelas : XI RPL 2

## Praktikum 4

---

Program Luas Segitiga :

```
6 package com.mycompany.segitiga;
7 import java.util.Scanner;
8 /**...4 lines */
12 public class Segitiga {
13
14     public static void main(String[] args) {
15         Scanner sc = new Scanner (System.in);
16         int alas, tinggi;
17         float luas;
18         System.out.println("Masukkan alas: ");
19         alas = sc.nextInt();
20         System.out.println("Masukkan tinggi: ");
21         tinggi = sc.nextInt();
22         luas = alas * tinggi / 2;
23         System.out.println("Luas segitiga: " + luas);
24     }
25 }
```

com.mycompany.segitiga.Segitiga >

Output - Run (Segitiga) x

```
Masukkan alas:
10
Masukkan tinggi:
15
Luas segitiga: 75.0

-----
BUILD SUCCESS
-----

Total time: 28.572 s
```