

Nama : I Gede Janardhana Abby

No. : 06

Kelas : XI RPL 2

## Praktikum 1

---

1. Silahkan anda ubah nama variable sehingga model penamaan variable menjadi baik dan benar.
2. Jalankan Kembali kode yang telah anda buat!

Jawaban :

1. Awalnya kodenya seperti ini :

```
String salahSatuHobySayaAdalah = "Bermain petak umpet";
boolean isPandai = true;
char jenisKelamin = 'L';
byte _umurSayaSekarang = 20;
double $ipk = 3.24, tinggi = 1.78;
System.out.println(salahSatuHobySayaAdalah);
System.out.println("Apakah pandai? " + isPandai);
System.out.println("Jenis kelamin: " + jenisKelamin);
System.out.println("Umurku saat ini: " + _umurSayaSekarang);
System.out.println(String.format("Saya beripk %s, dengan tinggi badan %s", $ipk, tinggi));
```

Lalu saya ubah menjadi seperti ini :

```
public class ContohTipeDataJava {

    public static void main(String[] args) {
        String Permainan = "Bermain bola";
        boolean isPandai = true;
        char jeniskelamin = 'L';
        byte _umurSayaSekarang = 16;
        double $nilai = 90, tinggi = 178;
        System.out.println(Permainan);
        System.out.println("Apakah pandai? " + isPandai);
        System.out.println("Jenis kelamin: " + jeniskelamin);
        System.out.println("Umur saya: " + _umurSayaSekarang);
        System.out.println(String.format("Saya bernilai %s dengsn tinggi %s", $nilai, tinggi ));
    }
}
```

2. Variabel yang saya ubah adalah dari kode diatas adalah

- salahSatuHobysaya Adalah Menjadi Permainan Saya
- isi variabel dari byte \_umursayasekarang adalah 16
- isi variable dan nilai double \$ipk menjadi \$nilai =98 ,tinggi; =1.78;  
menjadi tinggi=178

3. Hasil dari code saya

```
Bermain bola  
Apakah pandai? true  
Jenis kelamin: L  
Umur saya: 16  
Saya bernilai 98.0 dengsn tinggi 178.0
```