

Vampire: Semi

Clan: Gangrel
Sire: Arinbjorn
Generation: 9

Nature: Suvivant
Demeanor: Bon Vivant
Concept: Soldat

Player: Sulay
Chronicle: Orbe Noctis
Haven: Orbe Noctis

Attributes

Physical

Strength ● ● ● ● ○
Dexterity ● ● ● ● ●
Stamina ● ● ● ● ○

Social

Charisma ● ● ○ ○ ○
Manipulation ● ● ○ ○ ○
Appearance ● ● ○ ○ ○

Mental

Perception ● ○ ○ ○ ○
Intelligence ● ● ○ ○ ○
Wits ● ● ● ● ○

Abilities

Talents

Alertness ● ● ● ○ ○
Athletics ● ● ● ○ ○
Brawl ● ● ● ○ ○
Dodge ● ○ ○ ○ ○
Empathy ○ ○ ○ ○ ○
Expression ○ ○ ○ ○ ○
Intimidate ○ ○ ○ ○ ○
Leadership ○ ○ ○ ○ ○
Subterfuge ● ● ● ○ ○
Tricks ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Skills

Acting ● ○ ○ ○ ○
Animal Ken ○ ○ ○ ○ ○
Archery ○ ○ ○ ○ ○
Craft ○ ○ ○ ○ ○
Mounting ○ ○ ○ ○ ○
Etiquette ● ○ ○ ○ ○
Melee ● ○ ○ ○ ○
Stealth ● ● ● ○ ○
Survival ● ● ○ ○ ○
Trade ● ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Knowledge

Investigation ● ● ○ ○ ○
Law ○ ○ ○ ○ ○
Linguistics ● ○ ○ ○ ○
Medicine ● ○ ○ ○ ○
Occult ○ ○ ○ ○ ○
Politics ○ ○ ○ ○ ○
Seneschal ○ ○ ○ ○ ○
Scholarship ● ○ ○ ○ ○
Streetwise ○ ○ ○ ○ ○
Theology ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Advantages

Disciplines

Protan ● ● ○ ○ ○
Fortitude ● ● ● ● ○
Potence ● ● ● ● ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Background

Status ● ● ○ ○ ○
Generation ● ● ○ ○ ○
Servants ● ● ○ ○ ○
Resources ● ● ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Merits

Consc/Conv ● ● ● ○ ○
Control/Inst. ● ● ● ○ ○
Courage ● ● ● ● ○

Other Traits

Rituals

..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○
..... ○ ○ ○ ○ ○

Merits + Flaws

Merit: Lucky
Merit: Former ghoul
Flaw: Etreinte impossible
Flaw: Sans reflet
Flaw: Weak Aura
Flaw: Alergie a l'ail

2 P
3 P
-2 P
-1 P
-2 P
-1 P

Community

● ● ● ● ● ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

● ● ● ● ● ● ● ● ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □

Bloodpool

□ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □

Health

Bruised ☐
Hurt -1 ☐
Injured -1 ☐
Wounded -2 ☐
Mauled -2 ☐
Crippled -5 ☐
Incapacitated ☐

Experience