

Telepítési útmutató

(GitHubról letöltött projekt esetén)

Készítette:

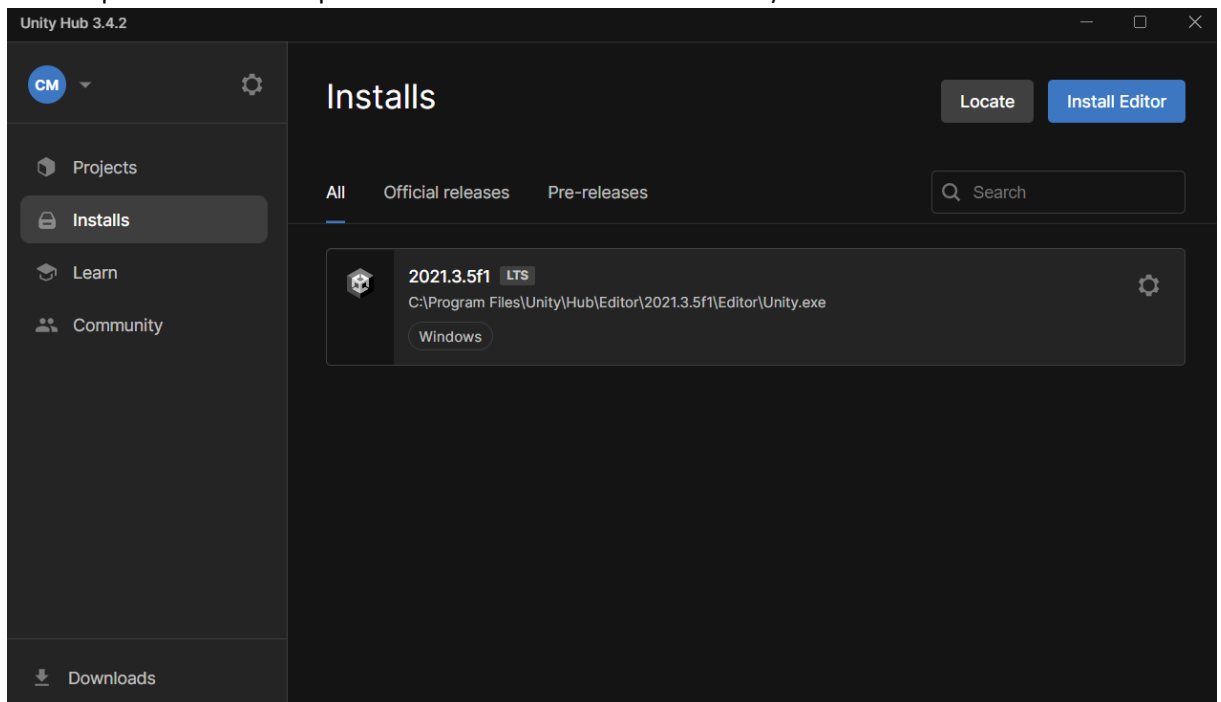
Csáki Márk Bálint (i2f49y)

Családi Bence(fvp2yr)

A letöltött állomány bizonyos fájljai hiányosak mivel a GitHub nem biztosít elegendő tárhelyet egy ekkora unity projekt feltöltésére. E miatt is elengedhetetlen [Unity](#) szoftver beszerzése.

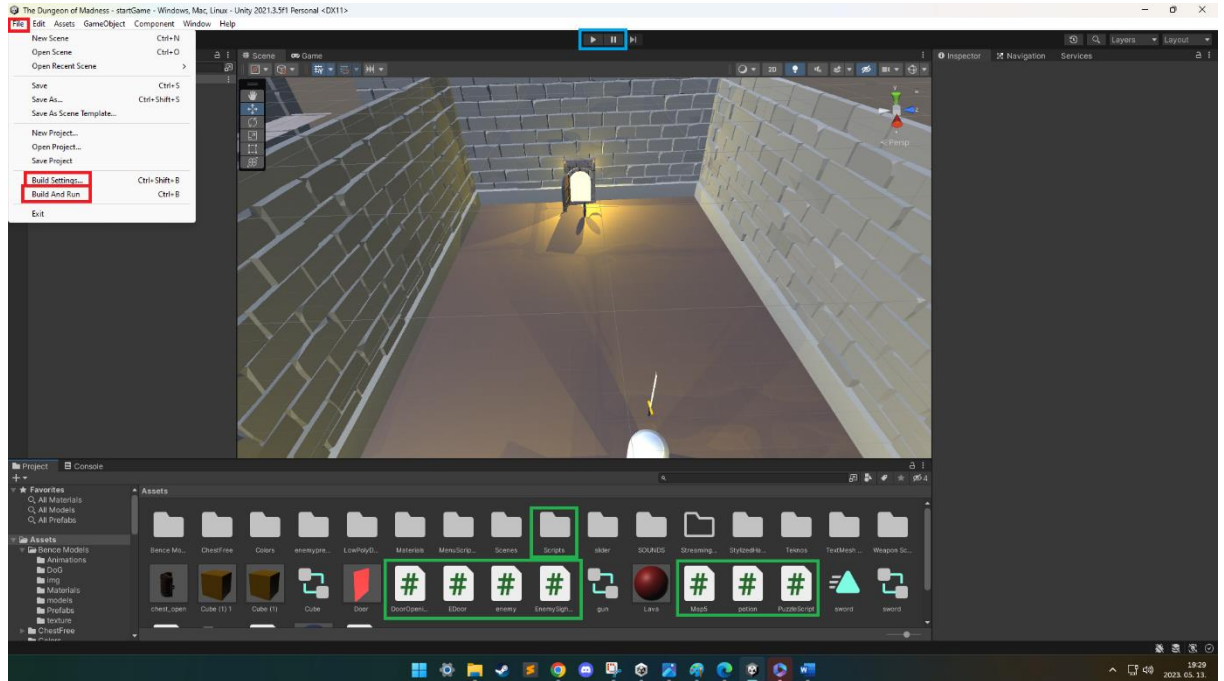
Megfelelő unity telepítése és GitHubról letöltött játék fájlok futtatása:

1. A fenti beágyazott linkre kattintva le szükséges tölteni a unity installert és telepíteni.
2. Regisztráció: Szükséges a használathoz egy ingyenes regisztráció
3. Telepítés és bejelentkezés után az alábbi menü fogja fogadni (amennyiben hiányzik install editor opcióval kérem telepítse a 2021.3.5f1 verziót és csakis azt)



4. Ezek után kattintson a képen látható Projects fülre ott pedig az Open gombra ezek után pedig jelölje ki a kicsomagolt mappát, amit letöltött GitHubról.
5. Ezek után a GitHub kipótolja a gittelés során elveszett fájlokat és így előáll a teljesen működőképes verzió.

6. Miután a projekt sikeresen betöltődött az alábbi képhez nagyon hasonló fog megjelenni:

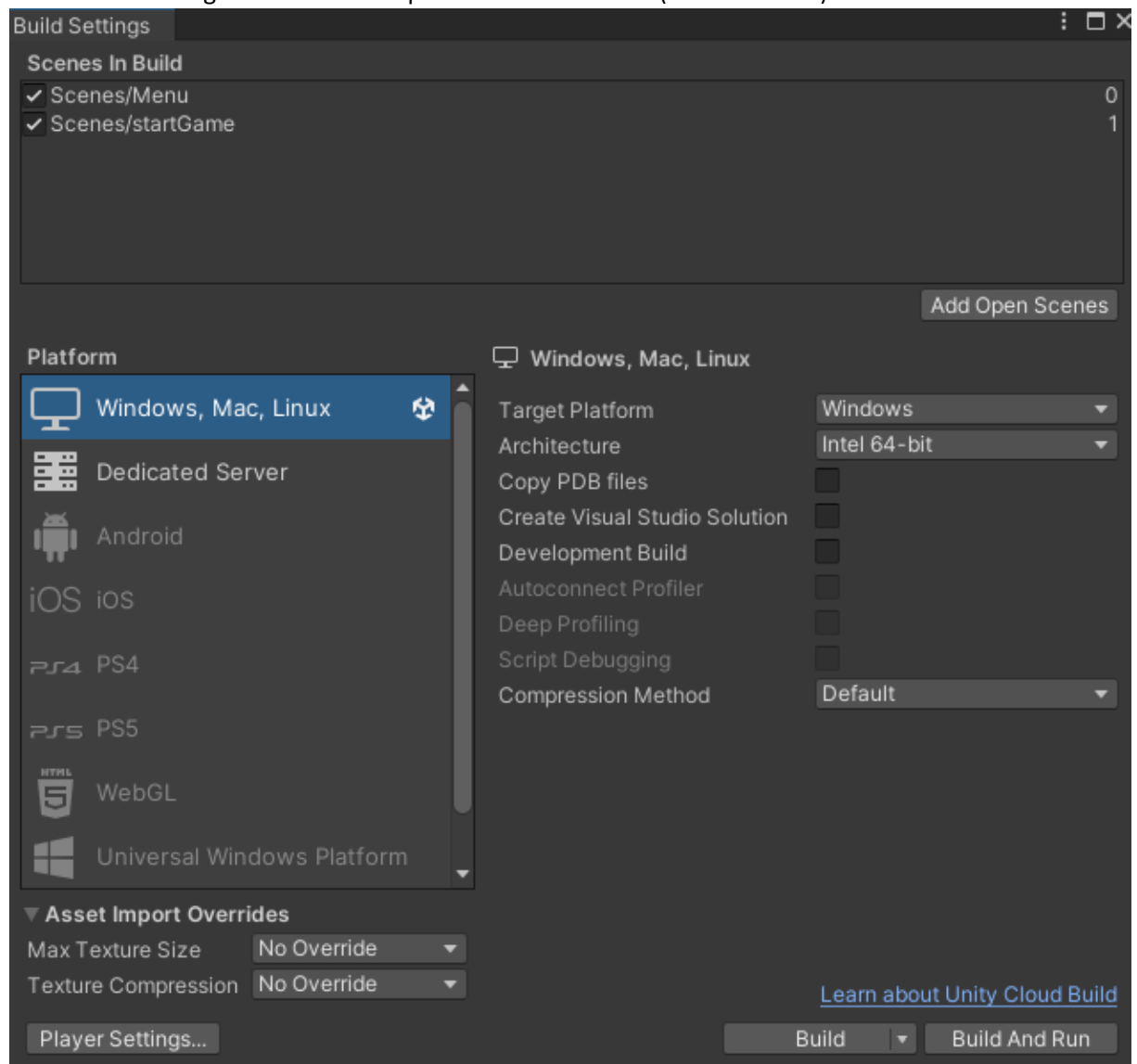


7. Különböző színnel megjelölt részek:

Zöld: Ezek a fájlok, amelyek c# kódot tartalmaznak. Dupla klikkre betöltődnek Visual Studioba, ahol szerkeszthetők.

Kék: A program itt futtatható unity-n belül és állítható meg.

Piros: Bal felső sarokban található File menü pontjából lehetséges a játék program build elése. Build settings-ben állítsa be a platformot windowsra (ha máson van)



8. Build and run-ra való kattintás után jelölje ki a megfelelő mappát, ahova szeretné a játékot lebuildelni.

A kérdéses mappa így fog kinézni belülről: (.exe futtatható a játék immár unity szoftver nélkül)

The Dungeon of Madness.exe	2023. 05. 13. 14:56	Alkalmazás	639 KB
UnityCrashHandler64.exe	2023. 05. 13. 14:56	Alkalmazás	1 101 KB
UnityPlayer.dll	2023. 05. 13. 14:56	Alkalmazáskiterjes...	28 173 KB
MonoBleedingEdge	2023. 05. 13. 14:56	Fájlmappa	
The Dungeon of Madness_Data	2023. 05. 13. 14:56	Fájlmappa	