# ОСЕМНАДЕСЕТА УЧЕНИЧЕСКА СЕКЦИЯ УС'18

# тема на проекта GoHike

#### Aвтор(и):

Борислав Владимиров Кавалов
91. НЕГ "проф. Константин Гълъбов", София, 11е
Марк Николаев Драгнев
МГ "Д-р Петър Берон", Варна, 11д

Научен ръководител (консултант):

Славен Иванов, програмист в SAP Labs, София



## Абстракт

GoHike е приложение за Android, което улеснява намирането на пътеки и цялата информация, свързана с тях - напълно безплатно, лесно и на български език. Приложението е подходящо както за напълно начинаещи, така и за напреднали. Освен за избор на правилната пътека, GoHike помага и за намирането на компания за разходката чрез Facebook, както и за ориентиране по картата с GPS.



# Съдържание

1. Увод	3
2. Идея	3
2.1. Приложимост	4
2.2. Функции	4
2.3. Проблеми	5
3. Реализация	5
3.1. Проучване	5
3.2. Технологии	5
4. Разработка	6
4.1 Архитектура на приложението	6
4.2. Заглавна страница (Main Activity)	8
4.3. Kapma (Map Activity)	9
5. Цели	10
5.1. Бизнес план и конкуренция	10
5.2. Бъдещо развитие и идеи	11
6. Заключение	11



#### 1. Увод

Много хора в България обичат да се разхождат в планината. Повечето от тях обаче не знаят маршрутите и често поради липса на информация се отказват от следващата си разходка или ходят винаги на едни и същи места. Случва се също и да не успеят да си намерят компания за разходката и да си останат вкъщи. Като ентусиасти планинари, ние самите осъзнахме нуждата от такова приложение за България и се заехме с разработката му.

#### 2. Идея

Почти всеки един човек днес има достъп до Android устройство - телефон или таблет. Намирането на най-кратък път през гората не винаги е лесно и много често се случва така, че да се изгубим. Затова ние сме направили инструмент, с който целим да предотвратим броя на подобни случки, случващи се в планината.

### 2.1. Приложимост

GoHike е приложение за планинари, колоездачи и всички, които обичат да са сред природата. То е напълно безплатно и на български език, за да е максимално достъпно до българския потребител. Може да се използва от всеки - начинаещ или напреднал, без нужда от предишен опит в планината.



### 2.2. Функции

Целта на GoHike е да направи организацията на разходка в планината възможно най-лесна. Приложението препоръчва пътеки на потребителя, които ще са най-подходящи за него и дава възможност за търсене на пътеки по различни критерии. За всяка пътека се съдържа информация за нейното местоположение, трудност, дължина, възможност за различни дейности (например колоездене, рафтинг, treasure hunt и други). Също така има информация за хижите в околността и полезни линкове.

Връзката с Facebook улеснява намирането на компания за разходката - както приятели, така и непознати. Под всяка пътека има списък със заинтересовани потребители за нея, където човек може да се запише или да потърси други, които искат да извървят маршрута, но нямат с кого.

### 2.3. Проблеми

За създаването на едно такова мобилно приложение са нужни технически познания в сферата на обектно-ориентираното програмиране с езика Java. Освен това е нужен и опит в сферата на базите от данни, тъй като в случая те се използват предимно за съхраняване на пътеките в горите. Липсата ни на какъвто и да е било опит с приложното програмиране беше голяма пречка, особено в началото.

Друг проблем е популяризирацията. За да достигне до широката публика, на едно такова приложение е нужна реклама, което за момента не е възможно финансово.



### 3. Реализация

### 3.1. Проучване

Преди да започнем с разработката на проекта, разпитахме наши познати какво мислят за идеята и дали биха използвали такова приложение. Отзивите бяха много позитивни. Много от тях бяха ентусиазирани и споделиха, че наистина им трябва приложение като нашето.

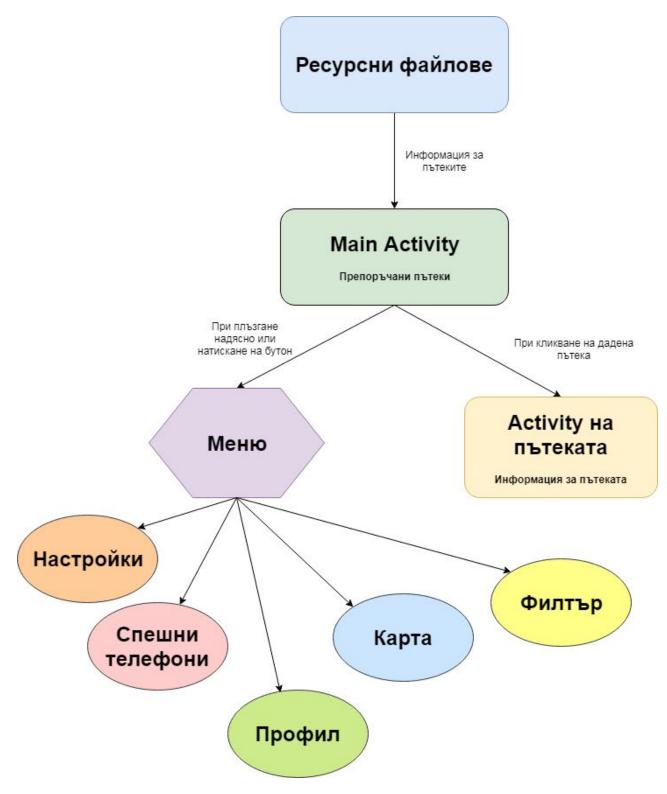
#### 3.2. Технологии

Следващата стъпка беше да изберем технологиите, които ще използваме. Единият вариант беше фреймуъркът React Native, който щеше да ни позволи да пуснем приложението и за iOS на Apple. Но поради липсата на опит и малкото учебни ресурси за него решихме да заложим на сигурно и да използваме Android Studio, официалната среда за разработка на приложения за Android. Той използва езика Java за логика и XML за оформление и дизайн на интерфейса.



# 4. Разработка

### 4.1 Архитектура на приложението



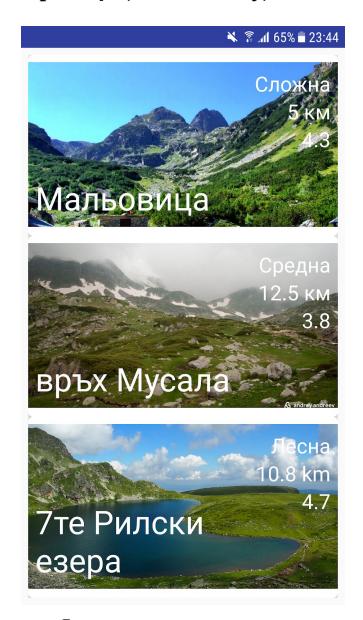


Като всички разработчици на мобилни приложения, и ние се стремим потребителският интерфейс да бъде възможно най-интуитивен и лесен за използване. Със зареждане на приложението се отваря Main Activity, който съдържа препоръчаните пътеки в List View. При кликване върху даден елемент от този ListView той отвежда към Activity (страница) на съответната пътека, където се показва цялата информация за нея снимки, описание, линкове и други.

При плъзгане надясно или натискане на бутон в лявата част на екрана се появява т.нар. Хамбургер меню. От него чрез натискане се отива в други Activities (страници), съответно за настройки, спешна помощ, профил, карта и филтър. Това осигурява яснота и изчистеност на интерфейса, които са ключови за нашето приложение.



## 4.2. Заглавна страница (Main Activity)

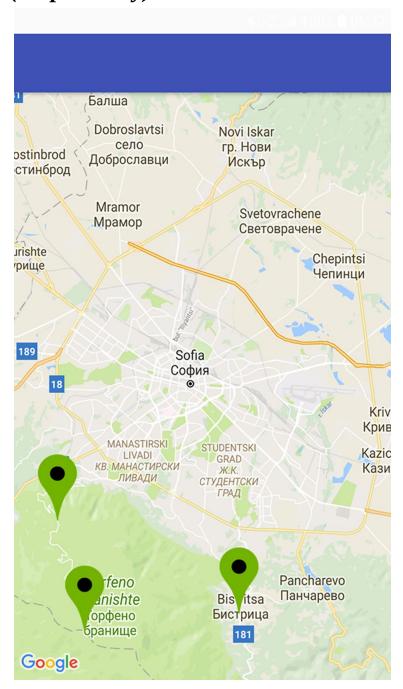


Главната страница на приложението

При стартиране на апликацията излизат пътеките в близост до местоположението на потребителя. За всяка от тях се посочва съответно името, нивото на сложност, дължината и рейтинга.



# 4.3. Kapma (Map Activity)



Карта на София с някои от пътеките във Витоша



При избиране на опция "Карта" от началното меню, карта с местоположението на потребителя се появява на екрана. Ако в близост има пътеки, те биват показвани с маркер. Потребителите могат да навигират навсякъде при нужда. Предоставяме картите до потребителя чрез Google Maps API.

### 5. Цели

Стремим се да направим GoHike "най-добрия приятел на планинаря" с цялата информация и функционалности, които са му нужни за разходките. Следващите актуализации значително ще подобрят изживяването на потребителя.

#### 5.1. Бизнес план и конкуренция

В момента на в Google Play Store съществуват няколко такива приложения, но нито едно от тях не съдържа информация за България или тя е твърде малко. Затова, правейки приложението само на български език, ние се съсредоточаваме върху все още неразработена ниша, която има огромен потенциал.

За да е достъпно нашето приложение, го правим напълно безплатно за сваляне от Google Play Store. В по-късен етап може да добавим реклами, които да финансират проекта.



### 5.2. Бъдещо развитие и идеи

Приложението все още се намира в активен процес на разработка, която може да се следи на <a href="https://github.com/bobivk/GoHike">https://github.com/bobivk/GoHike</a>. Скоро потребителите ще могат да записват и качват свои пътеки на сървър с база данни, както и да добавят снимки и ревюта на вече съществуващи. Така базата данни ще расте сама, колкото повече потребители използват приложението.

Също така ще могат да гледат и споделят своята статистика от разходките си от своя профил - изминати крачки, изкачени върхове и т.н.

Ще подобрим и начина, по който се препоръчват пътеките, като ще се взима предвид и предишната активност на потребителя, за да може предложенията да са възможно най-подходящи.

#### 6. Заключение

Надяваме се това приложение да бъде забелязано от българските потребители и да привлече повече хора към планината, за да им покаже красотата на българската природа. Искрени благодарности на Славен Иванов за насоките и помощта с техническата реализация.