Webprogrammierung mit Django Roadmap

Django, erste Schritte

Anlegen eines virtuellen Environments mit venv

Installation von Django unter Windows mit pip im virtuellen Environment

Ein Projekt anlegen mit django-admin (event_manager)

Die Dateistruktur eines Projektes erkunden

Django Settings, Datenbank festlegen

manage.py - Das Django Management-Tool



Einführung

Anlegen der App "events"

das Model-View-Prinzip in Abgrenzung zum MVC-Pattern

URLs im Kontext von Django (Url-Resolver)

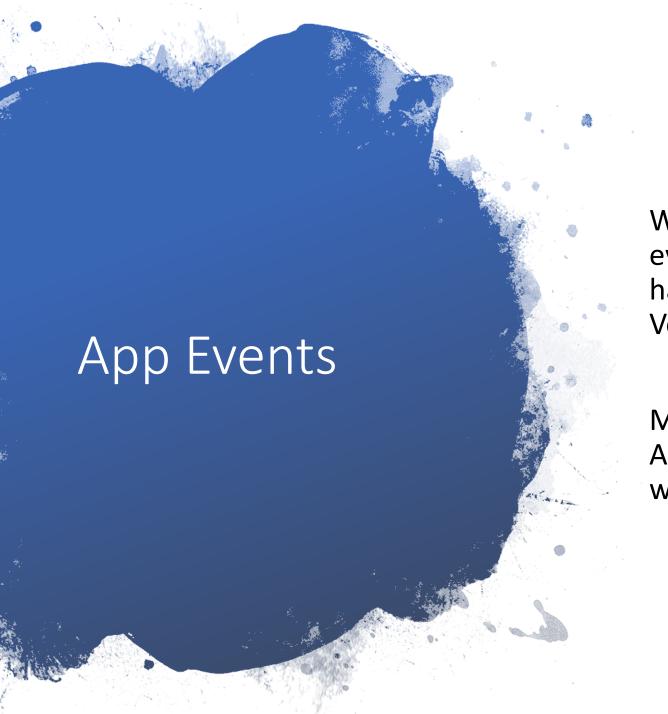
Anlegen einer View

Django Entwicklungsserver (runserver)



das Django Request Objekt

das Django Response Objekt



Wir erstellen innerhalb des Projekts event_manager die App events. Hierbei handelt es sich um eine Event-Verwaltung.

Models, Querysets, Templates und die Administrationsoberfläche von Django werden anhand dieses Projekts erläutert.

Models

Was ist ein Modell im Django-Kontext?

Modell und Datenbank-Tabellen

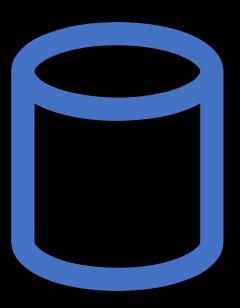
Modell-Fields

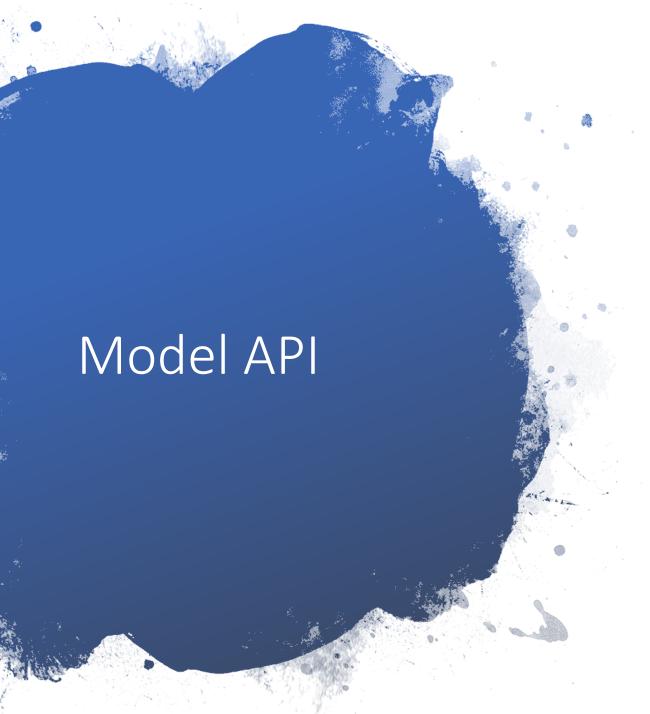
ein Modell erstellen

Migrationen erstellen

Was genau sind Migrationen?

Datenbank migrieren





der Model-Manager objects

Was ist ein Object-Relation Mapper?

die Django-Shell

Objekte anlegen

Objekte anfordern mit all()

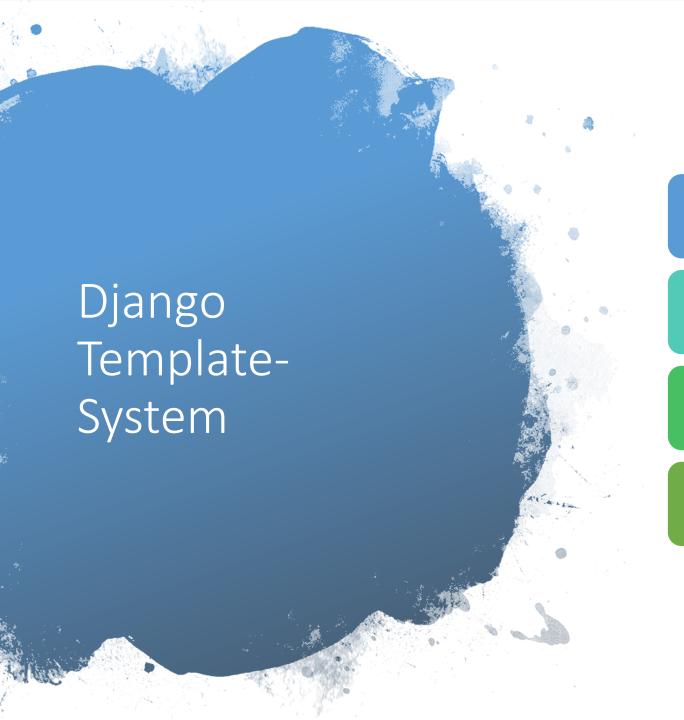
Objekte speichern

einen eigenen Manager entwickeln





Superuser anlegen
die Django Admin-Oberfläche
eigene Models anzeigen
User-Verwaltung
Rechte-Verwaltung auf Basis von
Modellen



Was sind Templates?

Speicherort der Templates

Django Template-Syntax

Templates Vererbung

Formulare entwickeln

Formulare in HTML erstellen Die Models.Forms Klasse

Die Models.Forms Klasse

Das Wesen eines HTML-Forms

Die Methode POST

Verarbeitung von Formulardaten

Validierung von User-Input



Anhand des gelernten Wissens entwickeln wir gemeinsam eine Api:

Was bedeutet REST?

CRUD

Das Django Restframework

Administrationsoberfläche

Serialialisierung

Viewsets

Routing & Validatoren