

# Handleiding Levelup



# Table of Contents

Versiebeheer.....	3
Functionaliteit.....	4
Studenten.....	4
Huiswerk.....	4
Codecademy.....	4
Eigen project.....	4
Statistieken.....	4
Badges.....	4
Docenten.....	4
Administratie.....	4
Huiswerk.....	4
Statistieken.....	5
Inloggegevens.....	6

# Versiebeheer

26-07-2016	J. van Egmond	Volledige beschrijving huidige systeem
------------	---------------	--

# Functionaliteit

## Studenten

### Huiswerk

Huiswerk pagina is een instructiepagina hoe studenten huiswerk kunnen inleveren bij de docent. Er is geen inlevermogelijkheid gebouwd. Studenten sturen hun huiswerk naar de docent per e-mail. De docent kan in het docentschermb het huiswerk invoeren.

### Codecademy

In Codecademy kunnen studenten hun percentage invoeren. Het maximum is 100. De score wordt vermenigvuldigd met een waarde opgeslagen in database tabel `points_meta`.

### Eigen project

Eigen project pagina is een instructiepagina hoe studenten een eigen project kunnen inleveren bij de docent. Er is geen inlevermogelijkheid gebouwd. Studenten sturen hun eigen project naar de docent per e-mail.

### Statistieken

In statistieken kan de student terug zien hoe zij aan zijn score komt. Ook zijn hier alle voorgaande badges terug te vinden.

### Badges

Verdiende badges kunnen aangeklikt worden. Op de pagina is een video te vinden vergezeld met een tekst als beloning.

## Docenten

Het docentenschermb toont een interface waar per week punten aan studenten kunnen worden gegeven. De studenten worden gefilterd op klas. Punten kunnen vergeven worden op aanwezigheid, eigen project en huiswerk. Aanwezigheidspunten worden vermenigvuldigd met een waarde in database tabel `points_meta`.

## Administratie

### Huiswerk

In dit scherm kunnen huiswerkpunten via een csv worden ingevoerd. Selecteer een compatibel csv bestand met de browse... knop. Druk op upload en bekijk de lijst. Vink eventuele personen die niet

moeten worden geupload uit. Wanneer gereed, druk op import om de huiswerkpunten te importeren. Grijze getallen geven aan dat er geen verandering is in de database. Witte getallen geven aan dat er wel een verandering plaatsvindt.

Wanneer er geen voornaam verschijnt is deze student niet aanwezig in de database en zal eerst in de database moeten worden aangemaakt. Bij importeren worden deze studenten wel meegenomen in de database, maar zijn ze verder niet zichtbaar in het systeem.

Bij het invoeren van huiswerk worden de punten geupdate van de studenten bij wie de punten veranderen en daarbij ook de stijging. Het moment van huiswerk invoeren heeft dus invloed op de stijging statistieken van die studenten.

## Statistieken

De statistiekenpagina toont alle studenten met hun progressie: in punten en stijging in afgelopen 7 dagen. Er zijn drie filters toepasbaar om studenten te filteren: min/max punten, min/max stijging en per klas. De zichtbare resultaten zijn te downloaden in CSV format middels de link rechtsboven.

# Inloggegevens

Phpmyadmin

Username: levelup

Password: greenmushroom

Dashboard admin

Username: blackknight

Password: eggbaconspam