Sprint\_0 (Préambule) :

- Sujet , UML

Sprint\_1 (Début codage) :

- Serveur Rest/Websocket minimal

- Android -> GPS

- BDD -> Debut

- site web?

- fin paperasse

- Google + ?

Sprint\_2 (Rush codage) :

* Implantation objets / Structures / Portails
* avancement BDD -> héritage, lien
* se promener dehors (s’il pleut pas trop bien sûr)
* Finaliser l’authentification google +
* Web (stats ?, manuel)
* Client Java ou Web (pour afficher la google map) ?

Sprint\_3 (Codage avancé ) :

* Implémentation des contraintes liées aux règles
* Evolution du serveur
* commencer la partie graphique (choix de la lib / framework graphique? OpenGL ES?)
* Réalité augmentée
* Equilibrage du jeu

Sprint\_4 (finition codage) :

* Optimisation de l’appli
* Graphisme
* Cloud Azure

Sprint\_5 (Réajustement) :

* Intégrer Ionic?
* Equilibrage final
* maquettage final