# 2018년 2학기 모바일앱프로그래밍1 ( COMP328004, COMP328005, COMP328006 ) 팀프로젝트

## ■ 주제

- 공공데이터를 활용한 앱
- 다양한 센서를 활용한 IoT 앱
- 빅데이터 분석 및 가시화 앱
- 타 전공과의 융합 아이디어를 구현한 앱
- 기타 다양한 주제의 앱

## ■ 일정

1. 제안서: 11.24(토)-> 과제 채점2. 중간보고: 12.8(토)-> 과제 채점3. 최종마감: 12.22(토)-> 최종평가 채점

4. 동료평가 : 12.25(화)~12.27(목) -> 온라인 채점. 일정 및 세부사항은 향후 공지

## ■ 최종마감 시 제출사항

- ① 프리젠테이션 파일 (pptx)
  - -> 팀원정보, 기술/시장조사, 구현내용, 향후계획, 협업 내용, github, youtube 링크 \* 프리젠테이션 파일에 너무 자세한 기술내용을 쓰지 말 것
- ② 기술문서(hwp) -> 좀 더 세부적인 기술 구현 사항
- ③ **회의록 (hwp)** -> 매주 1회 이상 회의 진행, 증빙사진 포함
- ④ 데모 동영상 유튜브 링크, github 주소 (메모장)
- ※ github를 활용한 꾸준한 협업 사항도 평가 대상에 포함됩니다.
- \* github 학습 사이트 : https://www.edwith.org/opensource

## ■ 최종평가

- 교수평가(60%), 동료평가(40%)
- 동료평가 항목 : 완성도(30), 활용도(30), 난이도(20), 창의성(20)
- 교수평가 항목 : 제출물(프리젠테이션 파일, 회의록, 데모동영상, github 활용도 모두 20 ), 최종 데모(완성도 30, 활용도 20, 난이도 20, 창의성 10)

## ■ 주의사항

- 소스 구매 등의 부정행위가 있을 시 팀원 모두 F 처리됨
- 참고 소스가 있을 시 참고 부분과 개선 부분을 명확하게 밝힐 것
- 오픈소스 사용 시 출처를 밝힐 것
- 동료평가에 참여하지 않으면 해당 학생의 팀프로젝트 성적을 0점 처리하겠음