测试后修复了以下bug：

游戏中飞机死亡后可以继续进行射击。

窗口位置应设置在显示屏顶端 及窗口长度过长。

小型飞机的碰撞检测过小。

按键移动不了飞机。

飞机在遭到敌机攻击时，不能减少血量。

