项目个人总结

**一.** **在项目中主要的工作**

本人在整个小组中担任的职务是配置管理员，负责管理github上的一些目录结构的配置，绘制了APP版的界面原型，在编写SRS文档时，主要负责游客，教师以及学生部分UML图的绘制。因为部分组员未能及时或者精致地完成他们所负责的任务，因为要赶项目进度，需要帮他们完成一些任务。

**二.** **对自己的评价**

努力提高自身的知识水平，在项目最初阶段对项目整体流程的不清楚导致做了很多无用功，也导致了后面的返工。深刻意识和理解到了项目流程的重要性。在项目的运行过程中，表现地中规中矩，完成了自己的职责

**三. 经验教训**

1. 对不管是绘制UML图的工具的使用还是对绘制APP界面原型工具的使用都存着这或多或少的失误

解决方法：合理运用官方提供的资料解决了问题

2. 书写用例描述时理解错误，导致未能完整的书写用例描述

解决方法：询问老师和同学和查阅资料

这门课让我体会到了团队协作的不易，每个组员都需要在组内扮演重要的角色，缺一不可。如果任何一位组员缺少或者少出力的话就，因为要赶项目进度，就会对其他组员造成极大的压力。所以组队的时候也需要合理考虑队友的责任心和水平。完成项目要严格按照流程来，不然的话因为某一环的提前或者延期就可能会面临无数的返工，这对组员的身心健康都是一种极大的挑战…

软件工程1601

31601352

江亮儒