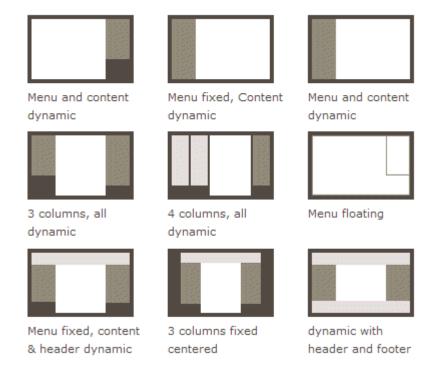
Flex布局语法详解

网页布局(layout)是CSS的一个重点应用。



布局的传统解决方案,基于<u>盒状模型</u>,依赖 <u>display</u>属性 + <u>position</u>属性 + <u>float</u>属性。它对于那些特殊布局非常不方便,比如,垂直居中就不容易实现。



2009年,W3C提出了一种新的方案—-Flex布局,可以简便、完整、响应式地实现各种页面布局。目前,它已经得到了所有浏览器的支持,这意味着,现在就能很安全地使用这项功能。

Browser Support



Chrome 21+



Opera 12.1+



Firefox 22+



Safari 6.1+



IE 10+

Flex布局将成为未来布局的首选方案。本文介绍Flex布局的语法。

以下内容主要参考了下面两篇文章: <u>A Complete Guide to Flexbox</u> 和 <u>A Visual Guide to CSS3</u> Flexbox Properties。

一、Flex布局是什么?

Flex是Flexible Box的缩写,意为"弹性布局",用来为盒状模型提供最大的灵活性。

任何一个容器都可以指定为Flex布局。

```
1 .box{
2 display: flex;
3 }
```

行内元素也可以使用Flex布局。

```
1 .box{
2 display: inline-flex;
3 }
```

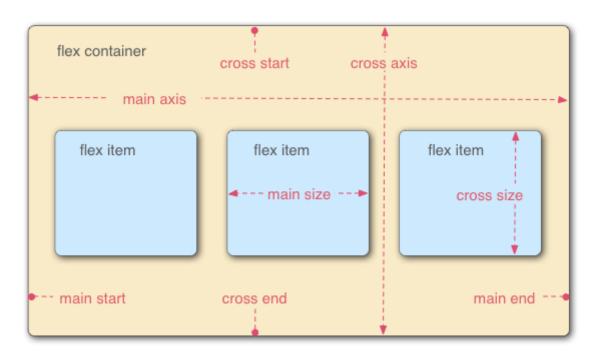
Webkit内核的浏览器,必须加上-webkit前缀。

```
1 .box{
2  display: -webkit-flex; /* Safari */
3  display: flex;
4 }
```

注意,设为Flex布局以后,子元素的float、clear和vertical-align属性将失效。

二、基本概念

采用Flex布局的元素,称为Flex容器(flex container),简称"容器"。它的所有子元素自动成为容器成员,称为Flex项目(flex item),简称"项目"。



容器默认存在两根轴:水平的主轴(main axis)和垂直的交叉轴(cross axis)。主轴的开始位置(与 边框的交叉点)叫做main start,结束位置叫做main end;交叉轴的开始位置叫做cross start,结束 位置叫做cross end。

项目默认沿主轴排列。单个项目占据的主轴空间叫做main size,占据的交叉轴空间叫做cross size。

三、容器的属性

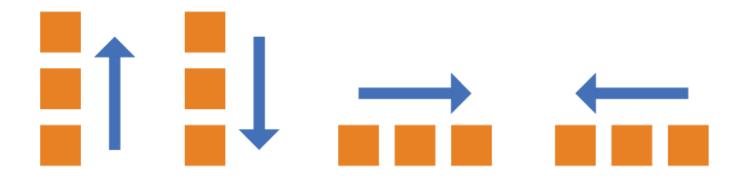
以下6个属性设置在容器上。

- flex-direction
- flex-wrap
- flex-flow
- justify-content
- align-items
- align-content

3.1 flex-direction属性

flex-direction属性决定主轴的方向(即项目的排列方向)。

```
1 .box {
2  flex-direction: row | row-reverse | column | column-reverse;
3 }
```

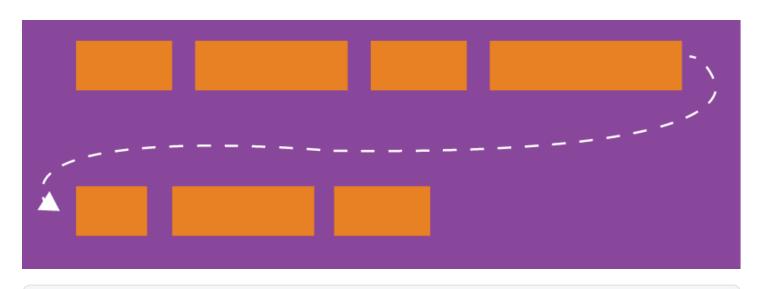


它可能有4个值。

- row(默认值): 主轴为水平方向,起点在左端。
- row-reverse: 主轴为水平方向,起点在右端。
- column: 主轴为垂直方向,起点在上沿。
- column-reverse: 主轴为垂直方向,起点在下沿。

3.2 flex-wrap属性

默认情况下,项目都排在一条线(又称"轴线")上。flex-wrap属性定义,如果一条轴线排不下,如何换行。



```
1 .box{
2  flex-wrap: nowrap | wrap | wrap-reverse;
3 }
```

它可能取三个值。

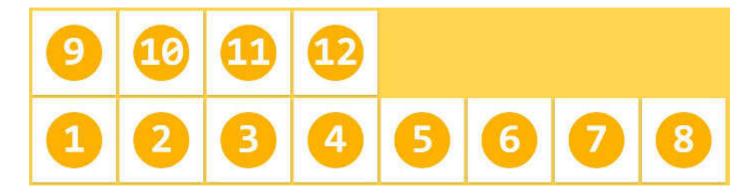
(1) nowrap (默认): 不换行。



(2) wrap: 换行,第一行在上方。



(3) wrap-reverse: 换行,第一行在下方。



3.3 *flex-flow

flex-flow属性是flex-direction属性和flex-wrap属性的简写形式,默认值为row nowrap。

```
1 .box {
2  flex-flow: <flex-direction> <flex-wrap>;
3 }
```

3.4 justify-content属性

justify-content属性定义了项目在主轴上的对齐方式。

```
1 .box {
2  justify-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around
3 }
```



它可能取5个值,具体对齐方式与轴的方向有关。下面假设主轴为从左到右。

• flex-start (默认值): 左对齐

• flex-end: 右对齐

• center: 居中

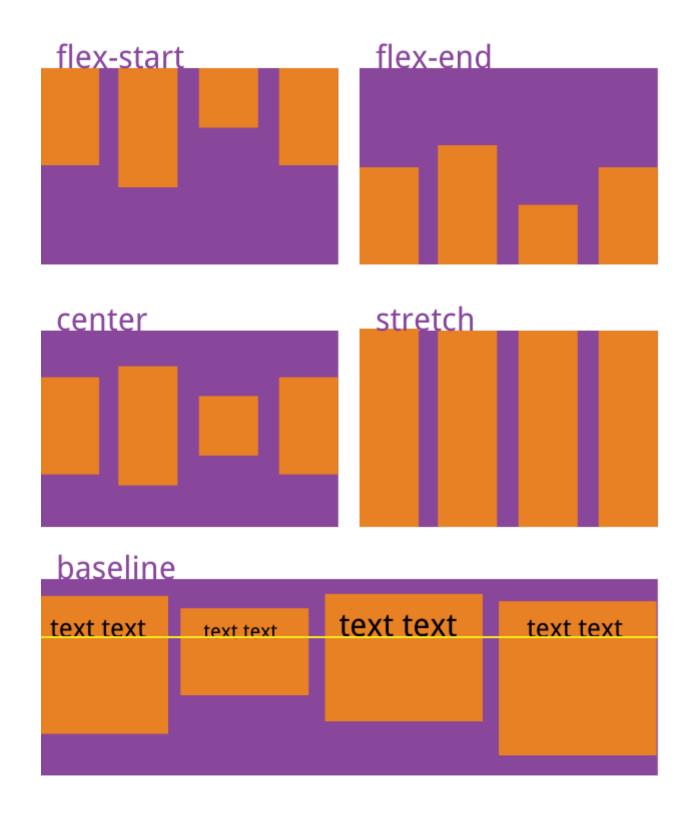
• space-between:两端对齐,项目之间的间隔都相等。

• space-around:每个项目两侧的间隔相等。所以,项目之间的间隔比项目与边框的间隔大一倍。

3.5 align-items属性

align-items属性定义项目在交叉轴上如何对齐。

```
1 .box {
2  align-items: flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;
3 }
```



它可能取5个值。具体的对齐方式与交叉轴的方向有关,下面假设交叉轴从上到下。

• flex-start: 交叉轴的起点对齐。

• flex-end: 交叉轴的终点对齐。

• center: 交叉轴的中点对齐。

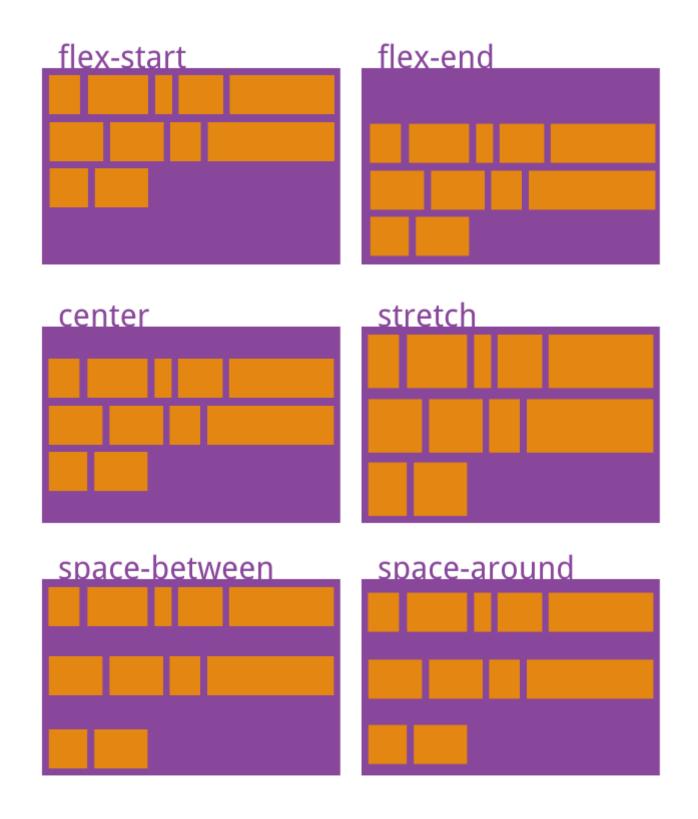
• baseline: 项目的第一行文字的基线对齐。

• stretch(默认值):如果项目未设置高度或设为auto,将占满整个容器的高度。

3.6 *align-content属性

align-content属性定义了多根轴线的对齐方式。如果项目只有一根轴线,该属性不起作用。

```
1 .box {
2  align-content: flex-start | flex-end | center | space-between | space-around |
3 }
```



该属性可能取6个值。

• flex-start:与交叉轴的起点对齐。

• flex-end:与交叉轴的终点对齐。

• center:与交叉轴的中点对齐。

• space-between:与交叉轴两端对齐,轴线之间的间隔平均分布。

• space-around:每根轴线两侧的间隔都相等。所以,轴线之间的间隔比轴线与边框的间隔大一倍。

• stretch (默认值): 轴线占满整个交叉轴。

四、项目的属性

以下6个属性设置在项目上。

- order
- flex-grow
- flex-shrink
- flex-basis
- flex

4.1 order属性

order属性定义项目的排列顺序。数值越小,排列越靠前,默认为0。

```
1 .item {
2    order: <integer>;
3 }

1    1    1    2    3

-1    1    2    5

2
    2
    99
```

4.2 flex-grow属性

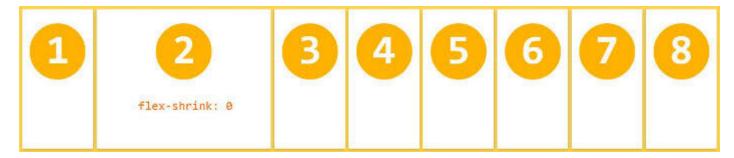
flex-grow属性定义项目的放大比例,默认为0,即如果存在剩余空间,也不放大。

如果所有项目的flex-grow属性都为1,则它们将等分剩余空间(如果有的话)。如果一个项目的flex-grow属性为2,其他项目都为1,则前者占据的剩余空间将比其他项多一倍。

4.3 flex-shrink属性

flex-shrink属性定义了项目的缩小比例,默认为1,即如果空间不足,该项目将缩小。

```
1 .item {
2  flex-shrink: <number>; /* default 1 */
3 }
```



如果所有项目的flex-shrink属性都为1,当空间不足时,都将等比例缩小。如果一个项目的flex-shrink属性为0,其他项目都为1,则空间不足时,前者不缩小。

负值对该属性无效。

4.4 flex-basis属性

flex-basis属性定义了在分配多余空间之前,项目占据的主轴空间(main size)。浏览器根据这个属性,计算主轴是否有多余空间。它的默认值为auto,即项目的本来大小。

```
1 .item {
2  flex-basis: <length> | auto; /* default auto */
3 }
```

它可以设为跟width或height属性一样的值(比如350px),则项目将占据固定空间。

4.5 *flex属性

flex属性是flex-grow, flex-shrink 和 flex-basis的简写,默认值为01 auto。后两个属性可选。

```
1 .item {
2  flex: none | [ <'flex-grow'> <'flex-shrink'>? || <'flex-basis'> ]
3 }
```

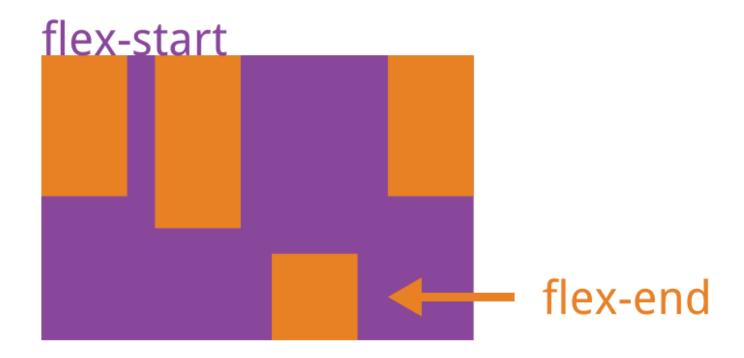
该属性有两个快捷值: auto (11 auto) 和 none (00 auto)。

建议优先使用这个属性,而不是单独写三个分离的属性,因为浏览器会推算相关值。

4.6 align-self属性

align-self属性允许单个项目有与其他项目不一样的对齐方式,可覆盖align-items属性。默认值为auto,表示继承父元素的align-items属性,如果没有父元素,则等同于stretch。

```
1 .item {
2  align-self: auto | flex-start | flex-end | center | baseline | stretch;
3 }
```



该属性可能取6个值,除了auto,其他都与align-items属性完全一致。