

# 多传感器融合定位

第4章 点云地图构建及 基于地图的定位

主讲人 任 乾

北京理工大学本硕 自动驾驶从业者







- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 🚺 3. 点云地图建立
- 4. 基于地图的定位
- O 5. LeGO-LOAM介绍



- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 3. 点云地图建立
- 4. 基于地图的定位
- 5. LeGO-LOAM介绍

# ⇒ 回环检测

目的: 消除累计误差, 并提高地图一致性。

方法: 从历史帧中找出相似帧 (即物理世界中相近位置且有充足共视区域的帧) ,并给出二者的相对位姿。

用法:在后端优化中,作为一个相对位姿约束的边,加入图优化系统中(后面详细讲述)。





### 基于Scan Context

#### 方法原理:

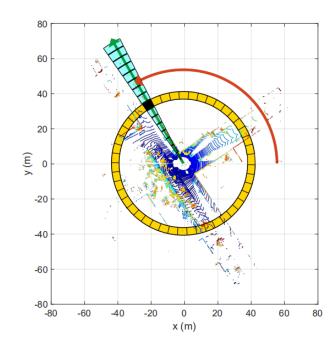
论文题目: Scan Context: Egocentric Spatial Descriptor for Place Recognition within 3D Point Cloud Map

代码地址: https://github.com/irapkaist/scancontext

#### 应用案例:

方法: LeGO-LOAM + scan context 闭环检测

代码: https://github.com/irapkaist/SC-LeGO-LOAM



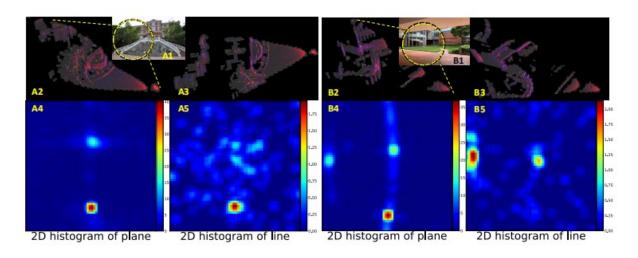


# 基于直方图

论文题目: A fast, complete, point cloud based loop closure for LiDAR odometryand mapping

应用案例: loam\_livox

开源代码: https://github.com/hku-mars/loam\_livox





- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 3. 点云地图建立
- 4. 基于地图的定位
- 5. LeGO-LOAM介绍



# 1. 后端优化基本原理

目的: 利用回环检测结果和惯导先验位姿修正里程计误差。

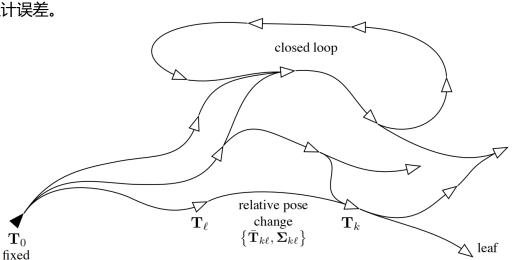
回环在此处提供的是两帧之间的相对位姿。

#### 观测:

- 1) 连续两帧的相对位姿观测;
- 2) 回环匹配得到的相对位姿观测;
- 3) 组合导航提供的先验位姿观测。

#### 使用方式:

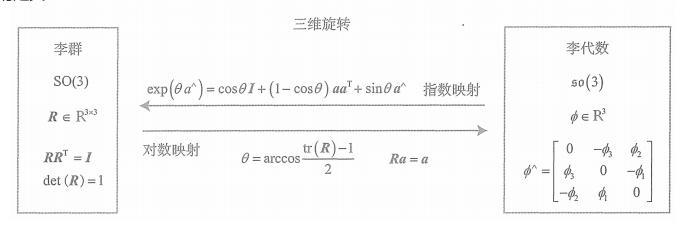
- a. 1)和2)的观测构成了基于回环的位姿修正;
- b. 1)和3)的观测构成了基于先验观测的位姿修正;
- c. 1) 2) 3) 也可以同时使用。



后端优化示意



#### 三维旋转上的定义:

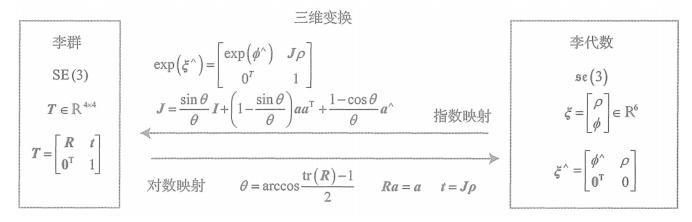


#### 常用转换:

$$\begin{split} R &= \exp(\boldsymbol{\phi}^{\wedge}) \\ R^{-1} &= \exp((-\boldsymbol{\phi})^{\wedge}) \\ \boldsymbol{\phi} &= \ln(\exp(\boldsymbol{\phi}^{\wedge}))^{\vee} = \ln(R)^{\vee} \end{split}$$



#### 三维变换上的定义:



#### 常用转换:

$$T = \exp(\boldsymbol{\xi}^{\wedge})$$

$$T^{-1} = \exp((-\boldsymbol{\xi})^{\wedge})$$

$$\boldsymbol{\xi} = \ln(\exp(\boldsymbol{\xi}^{\wedge}))^{\vee} = \ln(T)^{\vee}$$



BCH公式

$$\ln(\exp(A)\exp(B)) = A + B + \frac{1}{2}[A, B] + \frac{1}{12}[A, [A, B]] - \frac{1}{12}[B, [A, B]] + \cdots$$

SO(3)下的李括号定义为

$$[\boldsymbol{\phi}_1, \boldsymbol{\phi}_2] = (\Phi_1 \Phi_2 - \Phi_2 \Phi_1)^{\vee}$$

SE(3)下的李括号定义为

$$[oldsymbol{\xi}_1,oldsymbol{\xi}_2] = ig(oldsymbol{\xi}_1^\wedge oldsymbol{\xi}_2^\wedge - oldsymbol{\xi}_2^\wedge oldsymbol{\xi}_1^\wedgeig)^ee$$

其中

$$\Phi = \phi^{\wedge} = \begin{bmatrix} 0 & -\phi(3) & \phi(2) \\ \phi(3) & 0 & -\phi(1) \\ -\phi(2) & \phi(1) & 0 \end{bmatrix}$$



SO(3)对应的BCH公式

其中左乘雅可比为

$$J_l = \frac{\sin \theta}{\theta} I + \left(1 - \frac{\sin \theta}{\theta}\right) a a^{\mathrm{T}} + \frac{1 - \cos \theta}{\theta} a^{\wedge}$$

即

$$J_l^{-1} = \frac{\theta}{2} \cot \frac{\theta}{2} I + \left(1 - \frac{\theta}{2} \cot \frac{\theta}{2}\right) a a^{\mathrm{T}} - \frac{\theta}{2} a^{\wedge}$$

右乘雅可比仅需要在左乘雅可比的基础上对自变量取负号,即

$$J_r(\boldsymbol{\phi}) = J_l(-\boldsymbol{\phi})$$

SE(3)对应的BCH公式

$$\ln\left(\exp\left(\boldsymbol{\xi}_{1}^{\wedge}\right)\exp\left(\boldsymbol{\xi}_{2}^{\wedge}\right)\right)^{\vee} \approx \left\{\begin{array}{l} \mathcal{J}_{\ell}\left(\boldsymbol{\xi}_{2}\right)^{-1}\boldsymbol{\xi}_{1} + \boldsymbol{\xi}_{2} \text{ , } \\ \mathcal{J}_{r}\left(\boldsymbol{\xi}_{1}\right)^{-1}\boldsymbol{\xi}_{2} + \boldsymbol{\xi}_{1} \text{ , } \\ \end{array}\right.$$

由于SE(3)上的雅可比形式过于复杂,此处直接给出本章所用到的近似形式如下。详细内容可参考《机器人中的状态估计》中公式7.83的推导过程。

$$\mathcal{J}_r\left(oldsymbol{\xi}
ight)^{-1}pprox I+rac{1}{2}\left[egin{array}{cc}oldsymbol{\phi}^{\wedge} & oldsymbol{
ho}^{\wedge} \ 0 & oldsymbol{\phi}^{\wedge} \end{array}
ight]$$

若 $\xi_1$ 和 $\xi_2$ 非常小,则左右雅可比均可以直接约等于单位阵,此时有

$$\ln\left(\exp\left(\boldsymbol{\xi}_{1}^{\wedge}\right)\exp\left(\boldsymbol{\xi}_{2}^{\wedge}\right)\right)^{\vee}\approx\ln\left(\exp\left(\boldsymbol{\xi}_{1}^{\wedge}+\boldsymbol{\xi}_{1}^{\wedge}\right)\right)^{\vee}$$



SO(3)上的伴随性质

$$\exp(\phi^{\wedge}) R = R \exp((R^{-1}\phi)^{\wedge})$$

SE(3)上的伴随性质

$$\exp(\xi^{\wedge}) T = T \exp\left((\operatorname{Ad}(T^{-1})\xi)^{\wedge}\right)$$

其中伴随矩阵的定义如下

$$Ad(T) = \begin{bmatrix} R & t^{\wedge}R \\ 0 & R \end{bmatrix}$$

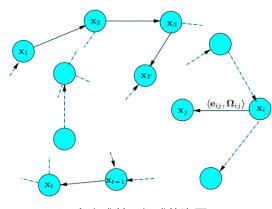


位姿图优化是把所有的观测和状态放在一起优化,残差项是前面所讲的残差项的总和。 在实际使用中,各残差会被分配一个权重,也就是信息矩阵,它相当于对残差进行加权。 考虑信息矩阵后,总的残差项可以表示为:

$$\mathbf{F}(\mathbf{x}) = \sum_{\langle i,j 
angle \in \mathcal{C}} \underbrace{\mathbf{e}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{e}_{ij}}_{\mathbf{F}_{ij}}$$

此时优化问题可以表示为:  $\mathbf{x}^* = \underset{\cdot}{\operatorname{argmin}} \mathbf{F}(\mathbf{x})$ 

 $\hat{\mathbf{x}}_{ij}$   $\hat{\mathbf{z}}_{ij}$   $\hat{\mathbf{x}}_{j}$  单个残差项



多个残差项组成位姿图

第 i 帧和第 j 帧之间的相对位姿,在李群SE(3)上可以表示为

$$oldsymbol{T}_{ij} = oldsymbol{T}_i^{-1} oldsymbol{T}_j$$

也可以在李代数上表示为

$$egin{aligned} oldsymbol{\xi}_{ij} &= \ln \left( oldsymbol{T}_i^{-1} oldsymbol{T}_j 
ight)^{ee} \ &= \ln \left( \exp \left( \left( -oldsymbol{\xi}_i 
ight)^{\wedge} 
ight) \exp \left( oldsymbol{\xi}_j^{\wedge} 
ight) 
ight)^{ee} \end{aligned}$$

若位姿没有误差,则上面两个式子是精确相等的,但当位姿有误差存在时,便可以使用等式的左右两端计算残差项。

$$egin{aligned} oldsymbol{e}_{ij} &= \ln \left( oldsymbol{T}_{ij}^{-1} oldsymbol{T}_i^{-1} oldsymbol{T}_j 
ight)^{ee} \ &= \ln \left( \exp \left( \left( -oldsymbol{\xi}_{ij} 
ight)^{\wedge} 
ight) \exp \left( \left( -oldsymbol{\xi}_i 
ight)^{\wedge} 
ight) \exp \left( oldsymbol{\xi}_j^{\wedge} 
ight) 
ight)^{ee} \end{aligned}$$

位姿图优化的思想是通过调整状态量(即位姿),使残差项的值最小化,这就需要用残差项对位姿求雅可比,才能使用高斯牛顿方法进行优化。

求雅可比的方式是对位姿添加扰动,此时残差表示为:

$$\hat{m{e}}_{ij} = \ln \left( m{T}_{ij}^{-1} m{T}_i^{-1} \exp \left( \left( -m{\delta} m{\xi}_i 
ight)^{\wedge} 
ight) \exp \left( \delta m{\xi}_j^{\wedge} 
ight) m{T}_j 
ight)^{ee}$$



#### 进一步对前面的式子进行化简

$$\begin{split} \hat{\boldsymbol{e}}_{ij} &= \ln \left( \boldsymbol{T}_{ij}^{-1} \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \exp \left( (-\boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i})^{\wedge} \right) \exp \left( \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j}^{\wedge} \right) \boldsymbol{T}_{j} \right)^{\vee} \\ &\stackrel{\bigcirc}{=} \ln \left( \boldsymbol{T}_{ij}^{-1} \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \exp \left( (-\boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i})^{\wedge} \right) \boldsymbol{T}_{j} \exp \left( \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j} \right)^{\wedge} \right)^{\vee} \\ &\stackrel{\bigcirc}{=} \ln \left( \boldsymbol{T}_{ij}^{-1} \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \boldsymbol{T}_{j} \exp \left( \left( -\operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i} \right)^{\wedge} \right) \exp \left( \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j} \right)^{\wedge} \right)^{\vee} \\ &\stackrel{\bigcirc}{\approx} \ln \left( \boldsymbol{T}_{ij}^{-1} \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \boldsymbol{T}_{j} \exp \left( \left( -\operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i} \right)^{\wedge} + \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j} \right)^{\wedge} \right)^{\vee} \\ &\stackrel{\bigcirc}{=} \ln \left( \exp(\boldsymbol{e}_{ij}^{\wedge}) \exp \left( \left( -\operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i} \right)^{\wedge} + \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j} \right)^{\wedge} \right)^{\vee} \\ &\stackrel{\bigcirc}{\otimes} \boldsymbol{e}_{ij} - \mathcal{J}_{r}^{-1} \left( \boldsymbol{e}_{ij} \right) \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{i} + \mathcal{J}_{r}^{-1} \left( \boldsymbol{e}_{ij} \right) \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta}\boldsymbol{\xi}_{j} \end{split}$$

- ① 三维变换下的伴随性质
- ② 三维变换下的伴随性质
- ③ BCH公式, 且是两个李代数都比较小情况下的近似
- ④ 残差的定义
- ⑤ 三维变化下的伴随性质

上面的式子表明,残差关于  $T_i$  的雅可比为

$$A_{ij} = \frac{\partial \boldsymbol{e}_{ij}}{\partial \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{\xi}_i} = -\mathcal{J}_r^{-1} \left( \boldsymbol{e}_{ij} \right) \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_j^{-1} \right)$$

残差关于  $T_i$  的雅可比为

$$B_{ij} = \frac{\partial \boldsymbol{e}_{ij}}{\partial \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{\xi}_{i}} = \mathcal{J}_{r}^{-1} \left( \boldsymbol{e}_{ij} \right) \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{j}^{-1} \right)$$

其中

$$\mathcal{J}_r^{-1}\left(oldsymbol{e}_{ij}
ight)pprox I+rac{1}{2}\left[egin{array}{cc}oldsymbol{\phi}_e^{\wedge} & oldsymbol{
ho}_e^{\wedge} \ 0 & oldsymbol{\phi}_e^{\wedge} \end{array}
ight]$$

按照高斯牛顿法的流程,需要对残差进行一阶泰勒展开,即求雅可比

$$\mathbf{e}_{ij} (\mathbf{x}_i + \Delta \mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j + \Delta \mathbf{x}_j)$$

$$= \mathbf{e}_{ij} (\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x})$$

$$\approx \mathbf{e}_{ij} + \mathbf{J}_{ij} \Delta \mathbf{x}$$

其中  $J_{ij}$  即为前面推导的残差关于位姿的雅可比组成的矩阵

$$\mathbf{J}_{ij} = (0 \cdots 0 \underbrace{\mathbf{A}_{ij}}_{\text{node } i} \mathbf{0} \cdots 0 \underbrace{\mathbf{B}_{ij}}_{\text{node } j} \mathbf{0} \cdots 0)$$

#### 对于每一个残差块, 便有

$$\begin{aligned}
\mathbf{F}_{ij}(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}) &= \mathbf{e}_{ij}(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x})^{T} \Omega_{ij} \mathbf{e}_{ij}(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}) \\
&\approx (\mathbf{e}_{ij} + \mathbf{J}_{ij} \Delta \mathbf{x})^{T} \Omega_{ij} (\mathbf{e}_{ij} + \mathbf{J}_{ij} \Delta \mathbf{x}) \\
&= \underbrace{\mathbf{e}_{ij}^{T} \Omega_{ij} \mathbf{e}_{ij}}_{c_{ij}} + 2 \underbrace{\mathbf{e}_{ij}^{T} \Omega_{ij} \mathbf{J}_{ij}}_{\mathbf{b}_{ij}^{T}} \Delta \mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}^{T} \underbrace{\mathbf{J}_{ij}^{T} \Omega_{ij} \mathbf{J}_{ij}}_{\mathbf{H}_{ij}} \Delta \mathbf{x} \\
&= c_{ij} + 2 \mathbf{b}_{ij}^{T} \Delta \mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}^{T} \mathbf{H}_{ij} \Delta \mathbf{x}
\end{aligned}$$

#### 其中

$$\mathbf{H}_{ij} = \begin{pmatrix} \ddots & & & \\ & \mathbf{A}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{A}_{ij} & \cdots & \mathbf{A}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{B}_{ij} \\ \vdots & \ddots & \vdots & & \\ & \mathbf{B}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{A}_{ij} & \cdots & \mathbf{B}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{B}_{ij} \\ & \ddots & & & \vdots \end{pmatrix} \qquad \mathbf{b}_{ij} = \begin{pmatrix} \vdots & & \\ \mathbf{A}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{e}_{ij} & & \\ \vdots & & \vdots & \\ \mathbf{B}_{ij}^T \mathbf{\Omega}_{ij} \mathbf{e}_{ij} & & \\ \vdots & & \vdots & & \vdots \end{pmatrix}$$

此后便可以使用高斯牛顿法进行优化。



# 4. 基于先验观测的位姿修正

先验观测是一元边,它不像前面所述的帧间观测连接两个位姿状态,而是只连接一个位姿状态量,它直接给出的就是该状态量的观测值,因此它对应的残差就是观测值与状态量之间的差异,即

$$egin{aligned} oldsymbol{e}_i &= \ln \left( oldsymbol{Z}_i^{-1} oldsymbol{T}_i 
ight)^ee \ &= \ln \left( \exp \left( \left( -oldsymbol{\xi}_{zi} 
ight)^\wedge 
ight) \exp \left( oldsymbol{\xi}_i^\wedge 
ight) 
ight)^ee \end{aligned}$$

对残差添加扰动,可得

$$\hat{\boldsymbol{e}}_i = \ln \left( \boldsymbol{Z}_i^{-1} \exp \left( \delta \boldsymbol{\xi}_i^{\wedge} \right) \boldsymbol{T}_i \right)^{\vee}$$

利用伴随性质和BCH公式进行化简,可得

$$\begin{split} \hat{\boldsymbol{e}}_{i} &= \ln \left( \boldsymbol{Z}_{i}^{-1} \boldsymbol{T}_{i} \exp \left( \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{\xi}_{i} \right)^{\wedge} \right) \right)^{\vee} \\ &= \ln \left( \exp \left( \boldsymbol{e}_{i}^{\wedge} \right) \exp \left( \left( \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{\xi}_{i} \right)^{\wedge} \right) \right)^{\vee} \\ &\approx e_{i} + \mathcal{J}_{r}^{-1} \left( \boldsymbol{e}_{i} \right) \operatorname{Ad} \left( \boldsymbol{T}_{i}^{-1} \right) \boldsymbol{\delta} \boldsymbol{\xi}_{i} \end{split}$$

因此残差关于  $T_i$  的雅可比为

$$rac{\partial oldsymbol{e}_i}{\partial oldsymbol{\delta} oldsymbol{\xi}_i} = \mathcal{J}_r^{-1} \left( oldsymbol{e}_i 
ight) \operatorname{Ad} \left( oldsymbol{T}_i^{-1} 
ight)$$

其中

$$\mathcal{J}_r^{-1}\left(e_i
ight)pprox I+rac{1}{2}\left[egin{array}{cc}oldsymbol{\phi}_e^{\wedge} & oldsymbol{
ho}_e^{\wedge} \ 0 & oldsymbol{\phi}_e^{\wedge} \end{array}
ight]$$

后面的推导过程,便与相对位姿做观测的推导过程完全一致。

此外,部分场合提供的观测只有位置,没有姿态,比如只有RTK,而没有组合导航,这里的残差便只剩下位置误差。相应的雅可比公式,可自行推导。

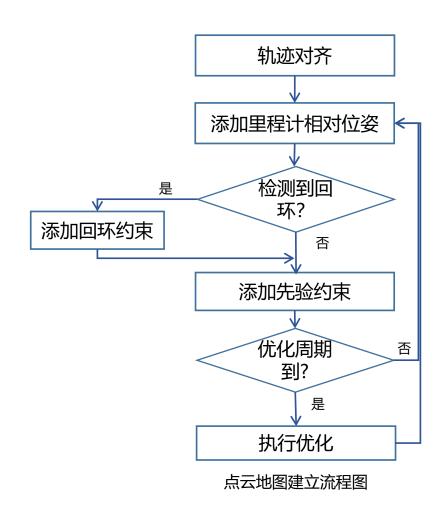


- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 3. 点云地图建立
- 4. 基于地图的定位
- 5. LeGO-LOAM介绍



# 1. 整体流程

建图流程设计的核心原则是准确、高效地把里程计相对位姿、回环相对位姿、惯导先验位姿进行融合。

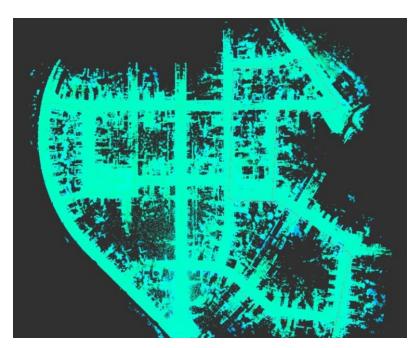




# 2. 建图流程代码讲解

"低耦合、高内聚"变成思想的运用。

### 最终建图效果



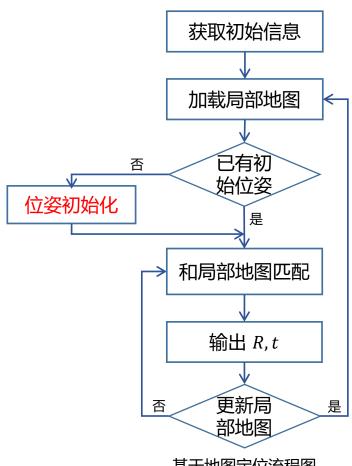


- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 3. 点云地图建立
- 🚺 4. 基于地图的定位
- 5. LeGO\_LOAM介绍



# 1. 整体流程

在地图匹配中, 鲁棒性和运行速度更加重要, 因此实际使 用中,基于NDT的匹配使用更广泛。



基于地图定位流程图

# **拳** 基于地图的定位

# 2. 位姿初始化

由于NDT匹配需要较准确的初始位姿,因此在定位之前需要初始化环节,给出载体的初始位姿。

按照难度由低到高,常见的初始化需求有这样几种:

- 1) 已知位姿的初始化
- 2) 位置已知而姿态位置的初始化
- 3) 位置和姿态均未知的初始化



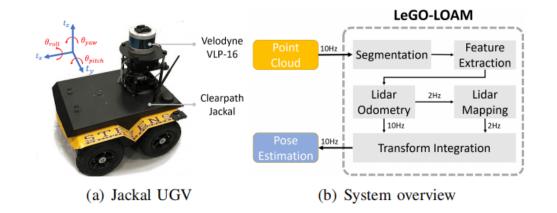
- 1. 回环检测
- 2. 后端优化
- 3. 点云地图建立
- 4. 基于地图的定位
- O 5. LeGO-LOAM介绍

# S LeGO-LOAM介绍

### LOAM系列—LeGO-LOAM

#### 1. 主要特点

- 1) 对地面做了分割,减小了特征搜索范围;
- 2) 提取特征之前做了聚类,提高了特征质量;
- 3) 以帧为单位进行优化,使得全局地图可以多次调整,而不像LOAM那样不可修改;
- 4) 增加了回环修正。

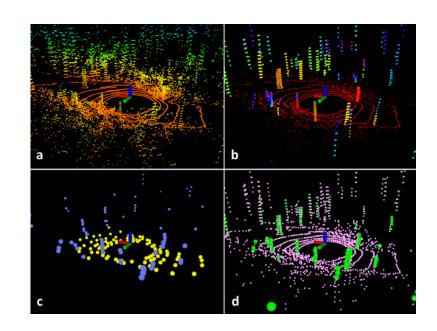


# \$\text{Sequence Loam介绍}\$

### LOAM系列—LeGO-LOAM

#### 2. 特征提取

- 1) 根据线与线之间的夹角,以及点的曲率,筛选出地面点。所有用于匹配的平面点仅使用地面点。
- 2) 在非地面点中,使用广度优先搜索(BFS)做聚类, 聚类中点的数量大于30, 才用来筛选线特征。
- 3) 筛选线特征方法,与LOAM中相同。



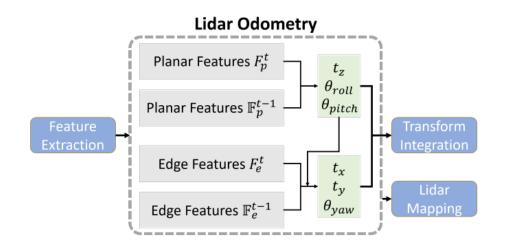


#### LOAM系列—LeGO-LOAM

#### 3. 位姿解算

- 1) 使用地面面特征优化高度和水平角;
- 2) 使用线特征优化水平位移和航向角。

注意:实际代码中,只有odom环节(scanto-scan)使用了该模式,在mapping环节 (scan-to-map)仍使用的是六自由度模型。



# LeGO-LOAM介绍

#### LOAM系列—LeGO-LOAM

### 4. 回环检测与修正

- 1) 回环检测使用的初始位姿,采用前端里程计位姿
- 2) 匹配采用 ICP 方法
- 3) 优化库采用 gtsam

(讲解LeGO-LOAM代码)

论文: LeGO-LOAM: Lightweight and Ground-Optimized Lidar Odometry and Mapping on

Variable Terrain

代码: https://github.com/RobustFieldAutonomyLab/LeGO-LOAM



#### 1) 构建点云地图

使用提供的工程代码和bag文件,跑通建图过程,并保存地图。

### 2) 基于点云地图定位

实际使用时,载体可能处于地图中任意位置,而当雷达点云还没有开始和地图匹配时,它所处的精确位姿是未知的,往往 只有 gps 或组合导航提供的带有一定误差的粗略位姿。在任意位置,利用粗略位姿作为初始值,通过雷达点云和地图点 云匹配,得到精确初始位姿的过程,叫做全局初始化。

提供的作业框架中,只能完成在地图原点的初始化,而不能实现全局初始化,全局初始化的实现为作业内容。

作业要求提供在 bag 时间的 100s、200s、300s、400s 处初始化成功的截图。

提示: bag 可以在指定时间点 (例如第100s) 播放,指令为 "rosbag play xxx.bag -s 100"

#### 评价标准:

1) 及格: 跑通建图流程、保存地图, 并截图显示完整地图;

2) 良好:在建图的基础上,加载点云地图,实现在地图原点的初始化(此功能提供的代码中已实现);

3) 优秀:在建图的基础上,实现全局初始化的要求。



# 感谢聆听 Thanks for Listening

