|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  | 杨涵博 |
| 个人信息 我对游戏开发有着很高的热情并  已经学习游戏开发相关知识一段  时间。 联系人 电话：  15242457077  电子邮件：  1416327369@qq.com |  | 教育背景华中科技大学 2019 - 2023  计算机类网络空间安全专业 工作经验 1. 在大一下通过测试加入了华中科技大学联创技术团队game组，并在加入时和同学合作了一个unity的小游戏，内容为类似超级玛丽的平台跳跃游戏，内容较为完整，有关卡和UI设计。  2. 在团队中为unity项目写一些功能，如FSM状态机，人物在地图中的寻路等等；  3. 自主学习C++和算法相关知识。  4. 今年7月初参加了 中国独立游戏联盟CIGA举办的武汉区线下gamejam，作为程序参赛获得武汉分区第三名。  5.通过了笔试面试参与进腾讯公开课项目正在学习中。 技能  1. Unity：使用unity实现过一些小的游戏demo，对基本使用已达熟练程度 2. C++：基本语法都可熟练使用，并自主学习了面向对象相关内容和标准库的泛型编程和内核分析 3. C：可以熟练使用 4. C#：unity需要的C#可正常使用 5. 数据结构：基本数据结构掌握熟练，高级数据结构了解掌握其原理 6. 算法：基本比较流行的例如搜索，动规等已经掌握。 7. 图形学：学习了渲染管线，光栅化，光线追踪等图形学知识。 8. UE4：已经入门，可用C++或蓝图实现一些基本逻辑功能。 |