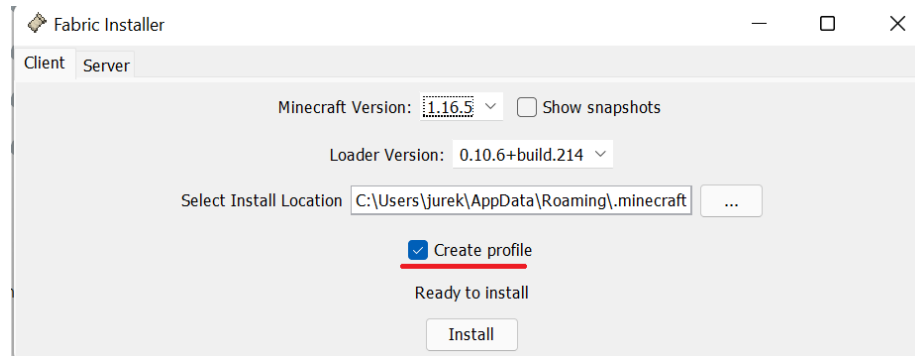


## Tag 5

Heute zeigen wir dir wie du deine Mod bei dir zuhause installieren kannst.

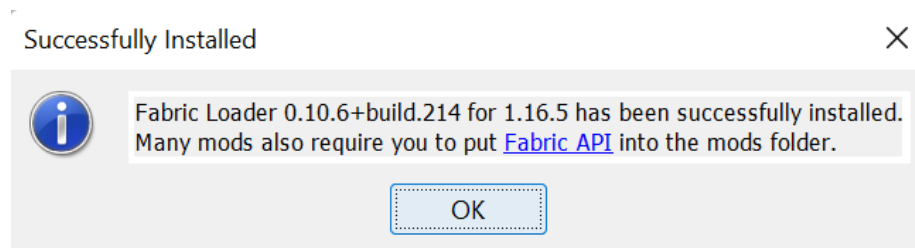
### 1 Minecraft vorbereiten

Zuerst musst du fabric installieren. Doppelklicke dafür "fabric-installer-0.7.3.jar" (die Datei sollte im gleichen Ordner wie die Anleitungen sein). Daraufhin öffnet sich ein Fenster, in dem du die Minecraft Version (1.16.5) und die FabricLoader Version (0.10.6+build.214) auswählen musst.

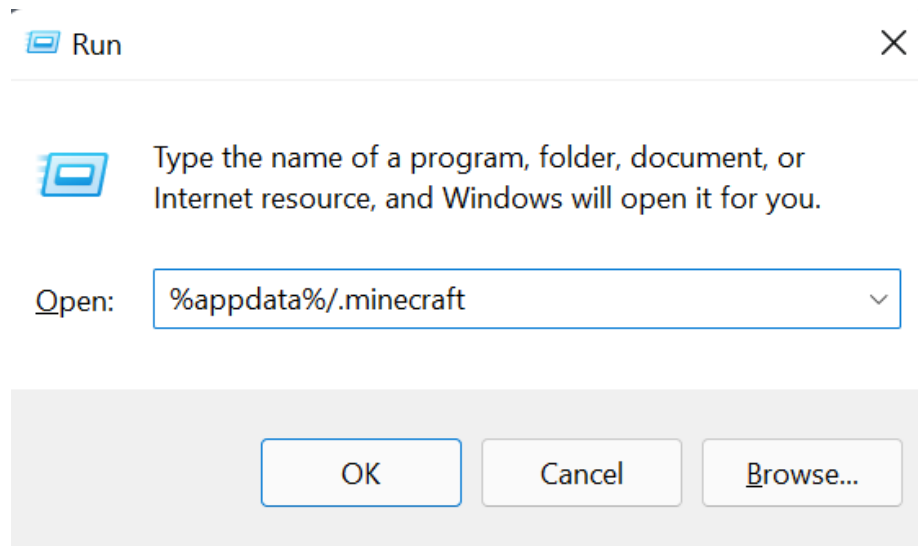


Ganz wichtig ist das du ein Häkchen bei "Create Profile" setzt. Wenn du alles eingestellt hast, drücke auf "Install".

Wenn alles geklappt hat solltest du dieses Fenster sehen (das Fenster kannst du einfach schließen)



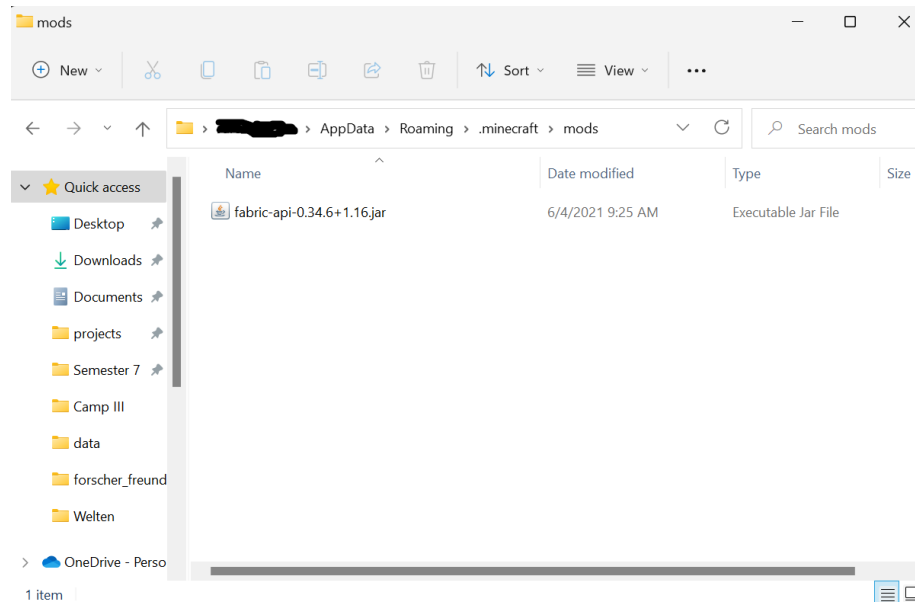
Als nächstes musst du zu dem .minecraft Ordner navigieren, indem Minecraft installiert ist. Drücke Windows+R und gebe %appdata%/.minecraft ein und drücke Enter.



Jetzt sollte sich ein Ordner öffnen. Hier erstellen wir jetzt einen **neuen Ordner namens mods**

Name	Date modified	Type	Size
.fabric	3/7/2022 5:23 PM	File folder	
.mixin.out	3/7/2022 5:23 PM	File folder	
assets	3/4/2022 6:49 PM	File folder	
bin	3/7/2022 5:23 PM	File folder	
config	3/7/2022 5:23 PM	File folder	
libraries	3/4/2022 6:48 PM	File folder	
logs	3/7/2022 5:23 PM	File folder	
mods	3/7/2022 5:20 PM	File folder	
resourcepacks	3/4/2022 6:56 PM	File folder	
saves	3/7/2022 5:24 PM	File folder	
versions	3/7/2022 5:13 PM	File folder	
webcache2	3/7/2022 5:21 PM	File folder	
clientId.txt	10/7/2021 1:55 PM	Text-Quelldatei	1 KB
launcher_accounts.json	3/7/2022 5:23 PM	JSON-Quelldatei	16 KB
launcher_cef_log.txt	3/7/2022 5:22 PM	Text-Quelldatei	3 KB
launcher_entitlements.json	3/7/2022 5:22 PM	JSON-Quelldatei	3 KB
launcher_gamer_pics.json	3/7/2022 5:22 PM	JSON-Quelldatei	79 KB

In den mods Ordner musst du jetzt die "fabric-api-0.34.6+1.16.jar" Datei legen (sollte ebenfalls im gleichen Ordner wie die Anleitungen sein).

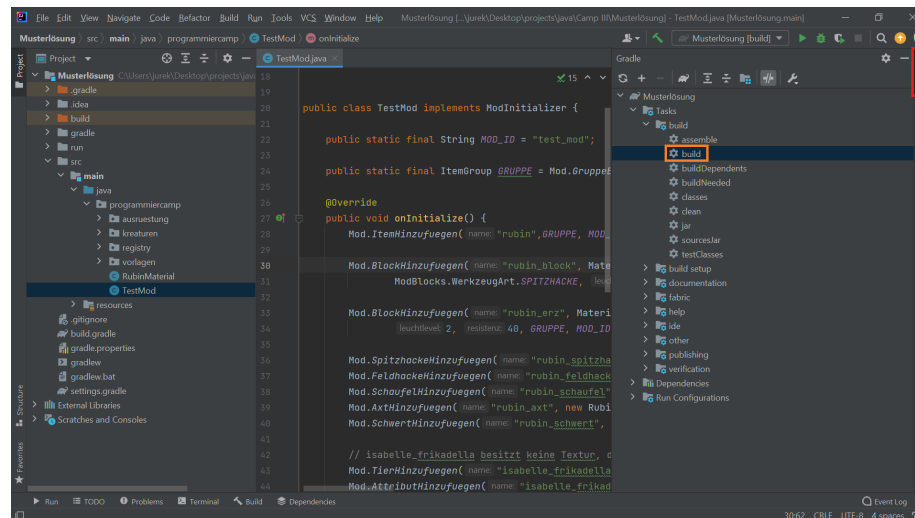


Jetzt haben wir Minecraft so vorbereitet, dass man Mods hinzufügen kann.

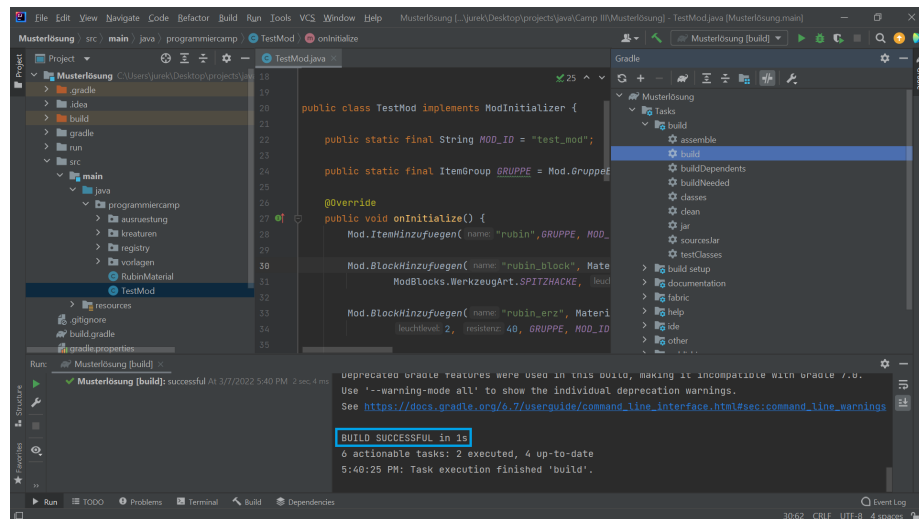
## 2 Mod hinzufügen

Zuerst müssen wir deine Mod exportieren, die exportierte Mod kommt dann ebenfalls in den neu erstellten mods Ordner.

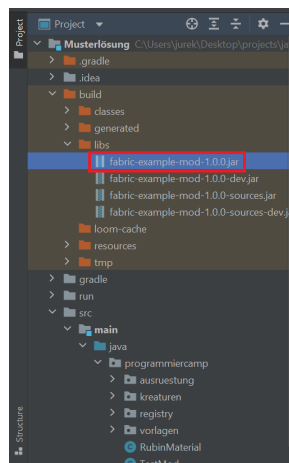
Öffne, in IntelliJ, das **Gradle-Fenster**, dort doppelklicke **build**



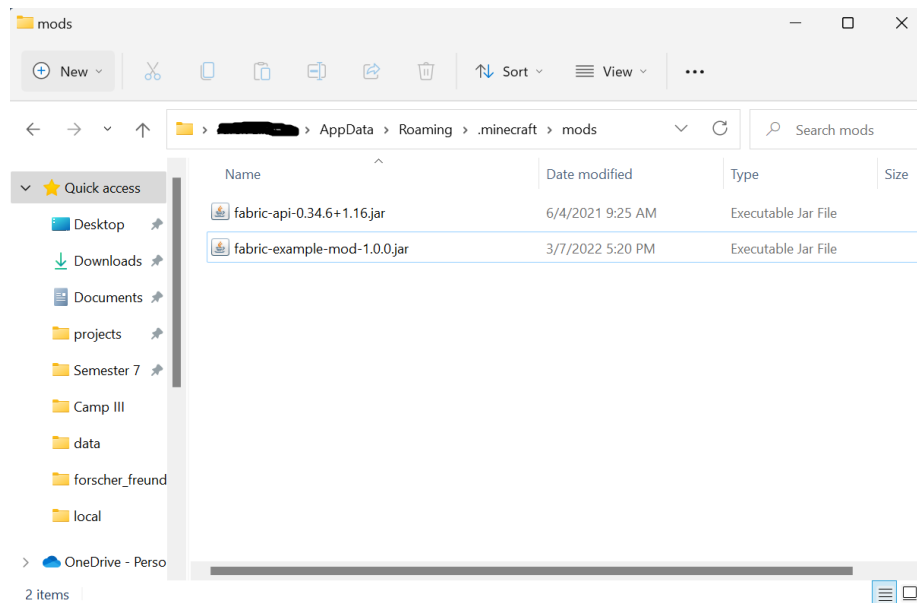
Jetzt sollte sich unten ein Fenster öffnen, dort siehst du wie weit deine Mod exportiert ist. Wenn die Mod fertig exportiert ist sollte dort **BUILD SUCCESSFUL** stehen.



Jetzt findest du in dem Ordner *build/libs* eine **"fabric-example-mod-1.0.0.jar"** Datei.



Diese musst du in den vorhin erstellten mods Ordner legen.



Jetzt ist deine Mod fertig installiert! Wenn du Minecraft startest musst du allerdings das **fabric Profil** auswählen, um deine Mod benutzen zu können.

