實驗7: 匹配濾波器(Matched Filter)模擬

#### 大綱

- 目的
- 原理
  - 匹配濾波器
- 實驗:匹配濾波器(Matlab)
  - 實驗步驟
  - 實驗結果討論
  - 實習作業
- 參考文獻

#### 目的

- 目的
- 原理
  - 匹配濾波器
- 實驗:匹配濾波器(Matlab)
  - 實驗步驟
  - 實驗結果討論
  - 實習作業
- 參考文獻

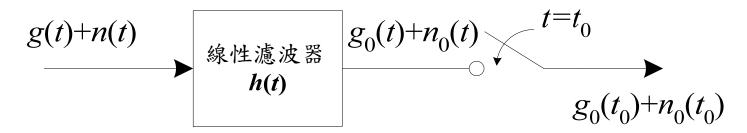
#### 目的

本實習主要探討接收端利用匹配濾波器,配合適當取樣時間來解調傳送端傳送的的兩波形所代表的二位元信號,並探討如何模擬實現匹配濾波器。

# 原理

- 目的
- 原理
  - 匹配濾波器
- 實驗:匹配濾波器(Matlab)
  - 實驗步驟
  - ●實驗結果討論
  - 實習作業
- 參考文獻

● 匹配濾波器



- 什麼樣的濾波器能提供最小的錯誤機率?
- 在時間點 $t=t_0$ 時取樣,取樣值包含一個信號相關的參數 $g_0(t_0)$ ,以及和雜訊相關的參數 $n_0(t_0)$ 。
- $n_0(t_0)$ 的變異數是 $\sigma^2$ ,也就是雜訊的平均功率。
- 最佳化的目標就是找出能在取樣時間點 $t_0$ 提供最大的的信號雜訊比(maximum signal-to-noise ratio, SNR)的濾波器。
- 信號雜訊比:

$$\zeta^2 = \frac{g_0^2(t_0)}{\sigma^2}$$
 輸出信號瞬時功率 輸出雜訊平均功率

● 假設雜訊n(t) 是白色而且功率頻譜密度為 N₀/2:

(1) 
$$\sigma^{2} = R_{Y}(0) = \int_{-\infty}^{\infty} S_{Y}(f) e^{j2\pi f \tau} df \Big|_{\tau=0}$$
$$= \int_{-\infty}^{\infty} S_{N}(f) |H(f)|^{2} df = \frac{N_{0}}{2} \int_{-\infty}^{\infty} |H(f)|^{2} df$$

(2) 
$$g_0(t) = \int_{-\infty}^{\infty} G_0(f) e^{j2\pi f t} df = \int_{-\infty}^{\infty} G(f) H(f) e^{j2\pi f t} df$$

(3) 
$$\zeta^{2} = \frac{g_{0}^{2}(t_{0})}{\sigma^{2}} = \frac{\left| \int_{-\infty}^{\infty} G(f)H(f)e^{j2\pi f t_{0}}df \right|^{2}}{\frac{N_{0}}{2} \int_{-\infty}^{\infty} \left| H(f) \right|^{2}df}$$

利用舒瓦兹定理(Schwarz's inequality):

$$\left| \int_{-\infty}^{\infty} X(f) Y^*(f) df \right|^2 \le \int_{-\infty}^{\infty} \left| X(f) \right|^2 df \int_{-\infty}^{\infty} \left| Y(f) \right|^2 df$$

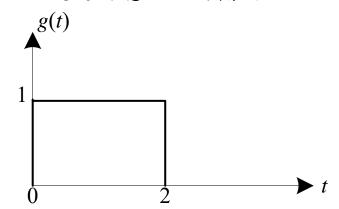
所以:

$$\begin{split} \zeta^2 &= \frac{g_0^2(t_0)}{\sigma^2} = \frac{\left| \int_{-\infty}^{\infty} G(f) H(f) e^{j2\pi f t_0} df \right|^2}{\frac{N_0}{2} \int_{-\infty}^{\infty} \left| H(f) \right|^2 df} \leq \frac{\int_{-\infty}^{\infty} \left| G(f) \right|^2 df \int_{-\infty}^{\infty} \left| H(f) \right|^2 df}{\frac{N_0}{2} \int_{-\infty}^{\infty} \left| H(f) \right|^2 df} \\ &= \frac{2}{N_0} \int_{-\infty}^{\infty} \left| G(f) \right|^2 df = \frac{2\xi_g}{N_0} \\ \xi_g &= \int_{-\infty}^{\infty} \left| G(f) \right|^2 df = \int_{-\infty}^{\infty} \left| G(t) \right|^2 dt \\ &= \lim \text{ LEML2} \end{split}$$

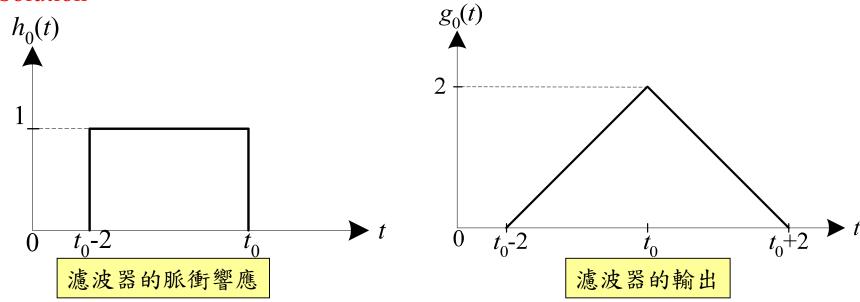
(Parseval's theory)

#### ● 範例 3-2-1

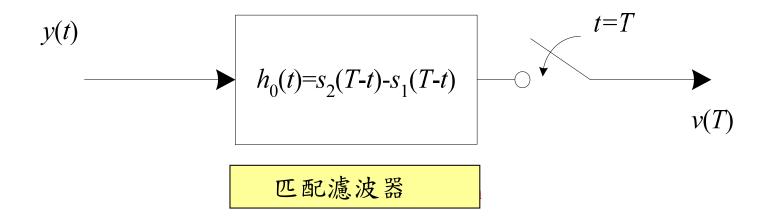
● 假設有個訊號是 $g(t) = \Pi[(t-1)/2]$ ,時域上的波形如圖所示,試畫出匹配濾波器的脈衝響應以及此訊號通過濾波器的輸出:



Solution :



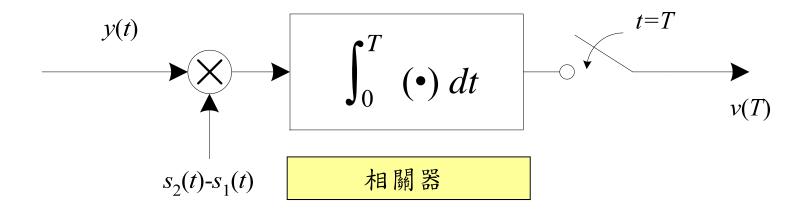
● 用相關器(Correlator)來實現匹配濾波器:



$$v(t) = y(t) * h_0(t) = \int_0^T \left[ s_2(T - \tau) - s_1(T - \tau) \right] y(t - \tau) d\tau$$

由以上式子來看

$$v(T) = \int_0^T \left[ s_2(T - \tau) - s_1(T - \tau) \right] y(T - \tau) d\tau$$
$$= \int_0^T \left[ s_2(\alpha) - s_1(\alpha) \right] y(\alpha) d\alpha$$

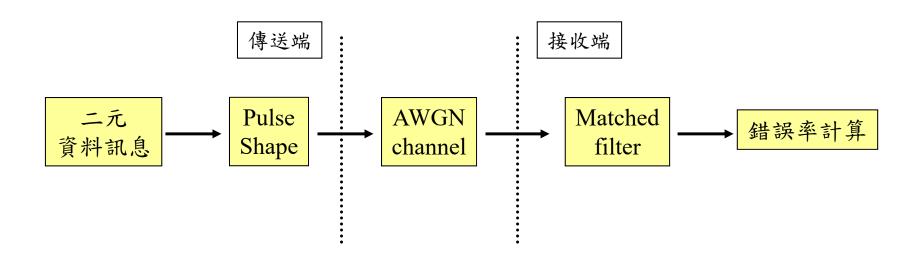


# 實驗步驟

- 目的
- 原理
  - 匹配濾波器
- 實驗:匹配濾波器(Matlab)
  - 實驗步驟
  - 實驗結果討論
  - 實習作業
- 參考文獻

# 實驗步驟 (Matlab)

- 匹配濾波器:
  - 以下是我們這次實驗的系統方塊圖:



# 實驗步驟 (Matlab)

- 假設 On-Off Keying (OOK) 調變:
  - bit 0 的波型為

$$s_1(t) = 0$$

● bit 1 的波型為

$$s_2(t) = \begin{cases} A, & 0 \le t < T \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

其中
$$A = 1$$
,  $T = 1$ 。

## 範例程式

```
% matched filter
% - on-off keying (OOK) using rectangular pulse (T=1)
% That is, when OFF, assuming A=0, thus E1 = 0
%
         when ON: assuming A=1, thus E2=1
% The "average bit energy" (Eb) = (E1+E2)/2 = 1/2
%
clear all:
close all;
%% parameters
data_number = 10^5; % # of bits
EbN0dB vec = [0:2:10 11.5]; % Eb/N0 in dB
Fs=10; % sampling frequency (used to generate received samples)
```

# 範例程式 (cont.)

```
%% transmitter
Data_bit=(rand(1,data_number) > 0.5); % random bits

p1=ones(1,Fs);% discrete-time rectangular pulse that represents one symbol
Data_pulse_array=(p1.')*Data_bit;
Data_pulse=reshape(Data_pulse_array,1,length(p1)*data_number);
```

## 範例程式 (cont.)

```
for kk=1:length(EbN0dB vec)
      %% AWGN channel
      [a b] = size(Data_pulse);
      EbN0dB = EbN0dB vec(kk);
      EbN0 = 10^(EbN0dB/10); % EbN0 is now in linear scale
      sgma = sqrt( 0.5/EbN0/2*10 );
      noise = normrnd(0, sgma, a, b);
      Data receive=Data pulse+noise; % received samples
      %% receiver
      D_filtered=conv(Data_receive,p1); % MF output
      D demapping=D filtered(10:10:end)/10; % sampling at symbol rate
      % decsion based on D demapping
      D demap N = (D \text{ demapping} > 0.5); \% > 0.5: 1; <=0.5: 0
      % BER computation
      Error num=sum(xor(D demap N,Data bit));
      BER(kk) = Error num/data number;
      %fprintf('EbN0 in dB is %g\n',EbN0dB);
      %fprintf('Bit error rate is %g\n',BER);
end
```

## 範例程式 (cont.)

```
%% generate plots
figure;
semilogy(EbN0dB_vec, BER, 'o-');
xlabel('Eb/N0 (dB), where Eb: average energy
per bit');
ylabel('Bit Error Rate')
legend('OOK (Simulation)');
grid
axis([0 12 1e-4 1e0])
title('OOK with Rectangular Pulse (Simulation)')
```

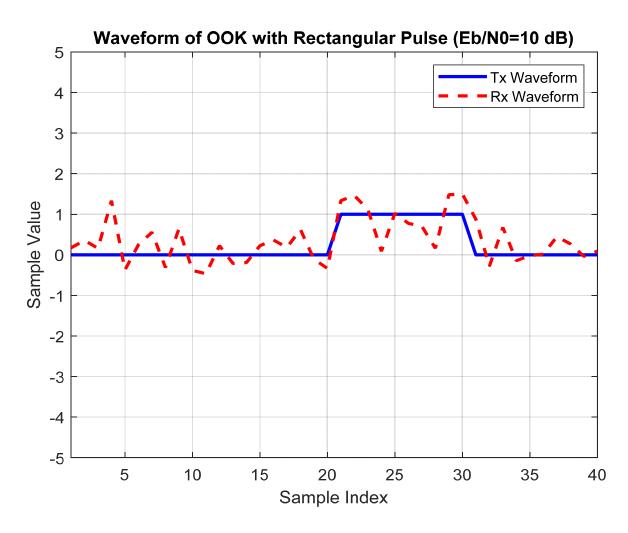
- 目的
- 原理
  - 匹配濾波器
- 實驗:匹配濾波器(Matlab)
  - 實驗步驟
  - 實驗結果討論
  - 實習作業
- 參考文獻

1. 修改範例程式,畫出 transmitted waveform 和 received waveform

(duration = 4 symbol periods, 
$$\frac{E_b}{N_0} = 10 \text{ dB}$$
), 並比較之。

再畫 
$$\frac{E_b}{N_0} = 3 \text{ dB}$$
 的圖,說明與  $\frac{E_b}{N_0} = 10 \text{ dB}$  時之差異。

#### ● 預期結果:



- 2. 理解範例程式,並回答下列問題。
- a. 解釋為何 (p. 16)

可產生 random bits?

此行所產生之 bit 0 和 bit 1,其發生機率理論上應為何?(說明之。)實際於模擬中 bit 0 和 bit 1 發生的機率為何?是否符合理論預測?

b. 說明 (p. 16)

Data\_pulse=reshape(Data\_pulse\_array,1,length(p1)\*data\_number);

這行程式碼的作用為何?

c. 沒有雜訊時,matched filter output (即 p. 11 圖中之 $\nu(T)$ ) 之理論值應為何?(以數學推理之)。而用此程式模擬時(請先不加雜訊),變數 D\_demapping (於 p. 17 程式中代表 matched filter output)的值為何?理論值和模擬值相同嗎?解釋之。

d. 解釋程式碼 (p.17)

D\_demapping=D\_filtered(10:10:end)/10;

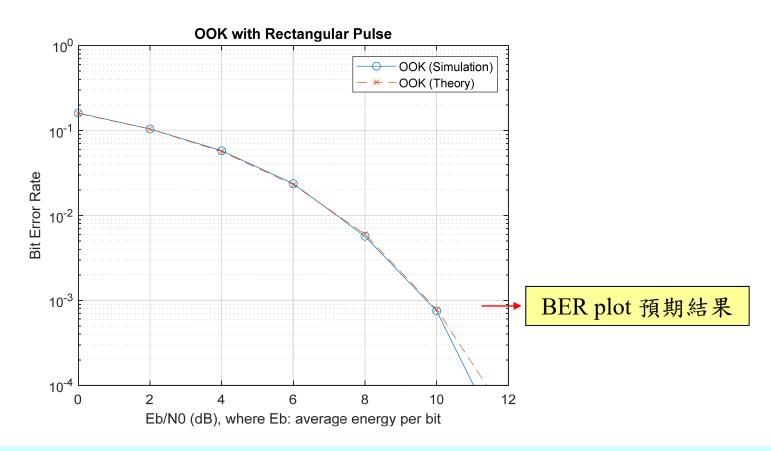
為何需取 10:10:end?

e. p. 17 程式碼中, sgma^2 代表 noise sample 之(平均)功率。 解釋為何

$$sgma = sqrt( 0.5/EbN0/2*10 );$$

如此設定可達到所定義之 $\frac{E_b}{N_0}$ 值。

f. 畫出 OOK 之模擬錯誤率與  $\frac{E_b}{N_0}$  之關係圖,並修改範例程式,另外畫出OOK 之理論錯誤率,比較與說明模擬結果與理論結果之差異。



- g. Conditional pdf at MF output:
- ① 請修改範例程式,畫出

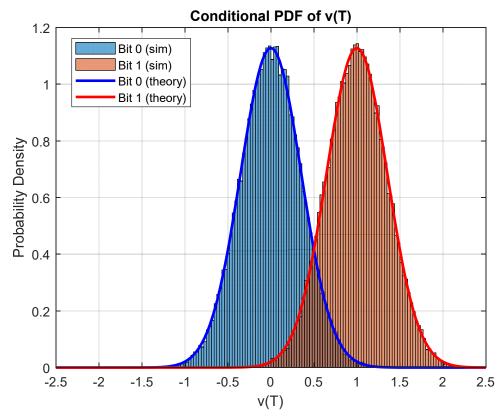
f(v(T) | bit 0 sent) 與f(v(T) | bit 1 sent)

於  $\frac{E_b}{N_0}=3$  dB 之理論值。利用 MF output 之模擬值(如變數 D\_demapping,但你可能要適當 scale 此變數),畫出 f(v(T)| bit 1 sent) 之實驗值。

② 於  $\frac{E_b}{N_0} = 10 \text{ dB}$  時,重複①步驟,並說明 conditional pdf 之變化。

Hint: 使用 MATLAB 指令: histogram。

• OOK  $\frac{E_b}{N_0}$  = 3 dB 預期結果圖:



# 參考文獻

- L. Couch, *Digital and Analog Communication Systems*, Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2001.
- S. Haykin, *Communication Systems*, John Wiley & Sons, New York, 3rd Edition, 1994.
- R.E. Zimer and W.H. Tranter, *Principle of. Communications: Systems, Modulation and Noise*, 5th. Edition, 2002.
- 余兆棠、文成康、林瑞源、張郁斌、林福林編著,無線通訊與網路,滄海,2006 年11月。
- 余兆棠、李志鵬著,信號與系統,滄海,2007年1月。。
- Matlab/Simulink online help manual.

實驗 8: Antipodal BPSK 錯誤率模擬

#### 目的

本實驗主要探討接收端利用匹配濾波器,配合適當取樣時間來解調 AWGN 通道中之 antipodal BPSK 信號,並探討其錯誤率效能。

# 實驗步驟 (Matlab)

● 實驗七 Matched Filter 模擬使用On-Off Keying (OOK) 之調變。 本實驗則使用 antipodal BPSK 之調變,亦即假設:

bit 0 的波型為

$$s_1(t) = \begin{cases} -A, & 0 \le t < T \\ 0, & \text{otherwise} \end{cases}$$

而 bit 1 的波型為

$$s_2(t) = -s_1(t)$$

其中A = 1, T = 2, Fs = 10 Hz。

- 請撰寫程式,模擬在 AWGN 通道中之 antipodal BPSK 傳輸,並使用matched

filter 接收,模擬其錯誤率效能。

## 結果報告(ppt 簡報)須包含項目:

- 1. 實驗目的。(但實驗原理不用寫。)
- 2. 在 antipodal BPSK之情境下,重新回答實驗7(上個實驗)「實驗結果討論」之問題1、2(f)、與2(g),產生模擬結果,並貼上對應之Matlab程式。
- 3. 參考資料或文獻 (References)
- \* 結報重點: (a)結果(以及程式)之正確性。(b) 討論之正確性、完整性。
- \* 結報請先轉成 pdf 檔形式再上傳至Moodle (子課程)。 (每組交一份。)

# 參考文獻

- L. Couch, *Digital and Analog Communication Systems*, Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2001.
- S. Haykin, *Communication Systems*, John Wiley & Sons, New York, 3rd Edition, 1994.
- R.E. Zimer and W.H. Tranter, *Principle of. Communications: Systems, Modulation and Noise*, 5th. Edition, 2002.
- 余兆棠、文成康、林瑞源、張郁斌、林福林編著,無線通訊與網路,滄海,2006 年11月。
- 余兆棠、李志鵬著,信號與系統,滄海,2007年1月。。
- Matlab/Simulink online help manual.