

---

## Без двух единиц подряд

Имя входного файла: `fibseq.in`  
Имя выходного файла: `fibseq.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данному натуральному числу  $n$  выведите все двоичные последовательности длины  $n$ , не содержащие двух единиц подряд, в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Одно натуральное число  $n$  ( $n \leq 20$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом.

### Примеры

fibseq.in	fibseq.out
3	0 0 0 0 0 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1

---

## Сочетания-1

Имя входного файла: `comb1.in`  
Имя выходного файла: `comb1.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данным натуральным  $n$  и  $k$  выведите все двоичные последовательности длины  $n$ , содержащие ровно  $k$  единиц в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Входной файл содержит два числа,  $n$  и  $k$  ( $1 \leq n \leq 100, 0 \leq k \leq n$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом. Гарантируется, что количество чисел в выходном файле не превосходит 200000

### Примеры

comb1.in	comb1.out
4 2	0 0 1 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 0

---

## Сочетания-2

Имя входного файла: `comb2.in`  
Имя выходного файла: `comb2.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

По данным натуральным  $k$  и  $n$  ( $1 \leq k \leq n$ ) выведите все **убывающие** последовательности длины  $k$  состоящие из чисел  $1 \dots n$  в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле два числа —  $k$  и  $n$  ( $1 \leq k \leq n \leq 1000$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки. Числа, входящие в последовательность, должны быть разделены одним пробелом. Гарантируется, что количество чисел в выходном файле не превосходит 500 000.

### Примеры

comb2.in	comb2.out
3 5	3 2 1 4 2 1 4 3 1 4 3 2 5 2 1 5 3 1 5 3 2 5 4 1 5 4 2 5 4 3

---

## Правильные скобочные последовательности

Имя входного файла: `brackets.in`  
Имя выходного файла: `brackets.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано натуральное число  $n$ . Выведите все правильные скобочные последовательности, состоящие из  $n$  открывающих круглых скобок и  $n$  закрывающих скобок в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле одно число —  $n$  ( $1 \leq n \leq 11$ ).

### Формат выходных данных

Каждая последовательность должна выводиться в отдельной строке, вывод должен завершаться символом новой строки.

### Примеры

<code>brackets.in</code>	<code>brackets.out</code>
3	((())) (()()) (())() (()()) ()()()

---

# Генерация правильных скобочных последовательностей

## - 2

Имя входного файла:           brackets2.in  
Имя выходного файла:       brackets2.out  
Ограничение по времени:     6 секунд  
Ограничение по памяти:       64 мегабайта

По данному числу  $n$  выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины  $n$ . Придерживайтесь следующего порядка скобок: " $()$ " (см. тест из условия)

### Формат входных данных

Одно целое число  $n$  ( $0 \leq n \leq 16$ ).

### Формат выходных данных

Выведите все правильные скобочные последовательности из круглых и квадратных скобок длины  $n$  в лексикографическом порядке. Каждая последовательность должна выводиться в новой строке.

### Примеры

brackets2.in	brackets2.out
4	$()()$ $()[]$ $()()$ $()[]$ $[(())]$ $[[]]$ $[]()$ $[] []$

---

## Разбиения на слагаемые

Имя входного файла: `partition.in`  
Имя выходного файла: `partition.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Перечислите все разбиения целого положительного числа  $N$  на целые положительные слагаемые. Разбиения должны обладать следующими свойствами:

- Слагаемые в разбиениях идут в невозрастающем порядке.
- Разбиения перечисляются в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле находится единственное число  $N$  ( $1 \leq N \leq 40$ ).

### Формат выходных данных

В выходной файл выведите искомые разбиения по одному на строку.

### Примеры

partition.in	partition.out
4	1 1 1 1 2 1 1 2 2 3 1 4

---

## Монетки

Имя входного файла: `coins.in`  
Имя выходного файла: `coins.out`  
Ограничение по времени: 2.2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

В Волшебной стране используются монетки достоинством  $A_1, A_2, \dots, A_M$ . Волшебный человечек пришел в магазин и обнаружил, что у него есть ровно по две монетки каждого достоинства. Ему нужно заплатить сумму  $N$ . Напишите программу, определяющую, сможет ли он расплатиться без сдачи.

### Формат входных данных

Сначала вводится целое число  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^9$ ), затем — целое число  $M$  ( $1 \leq M \leq 10$ ) и далее  $M$  попарно различных целых чисел  $A_1, A_2, \dots, A_M$  ( $1 \leq A_i \leq 10^9$ ).

### Формат выходных данных

Выведите сначала  $K$  — количество монет, которое придется отдать Волшебному человечку, если он сможет заплатить указанную сумму без сдачи. Далее выведите  $K$  чисел, задающих достоинства монет. Если решений несколько, выведите вариант, в котором Волшебный человек отдаст наименьшее возможное количество монет. Если таких вариантов несколько, выведите любой из них.

Если без сдачи не обойтись, то выведите одно число 0. Если же у Волшебного человечка не хватит денег, чтобы заплатить указанную сумму, выведите одно число  $-1$  (минус один).

### Примеры

<code>coins.in</code>	<code>coins.out</code>
5 2 1 2	3 1 2 2
7 2 1 2	-1
5 2 3 4	0

---

## Перестановка по номеру

Имя входного файла: `bynumber.in`  
Имя выходного файла: `bynumber.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Демиурги Шамбамбукли и Мазукта уже достигли невероятного мастерства в искусстве сотворения миров. Но им, как никому другому, известно, что нет предела совершенству. Неудивительно, что время от времени они собираются в на скорую руку сотворённом кафе за чашечкой кофе, чтобы вместе постигать вершины своего искусства. По своему немалому опыту они знают, что самые интересные и сложные закономерности проще всего обнаружить на самых простых примерах.

В этот раз они решили посмотреть, что выйдет из миров, в основу которых положены самые обычные перестановки. Чтобы не упустить ни один из возможных вариантов, демиурги решили использовать перестановки для сотворения миров по очереди, в лексикографическом порядке.

Шамбамбукли и Мазукта уже успешно создали  $K - 1$  мир, но тут их настиг творческий кризис. Теперь только вы можете помочь им создать очередной мир и вдохновить их этим поступком на завершение эксперимента. По счастливому совпадению, этот мир как раз должен оказаться Хрымбелем, который демиурги в прошлый раз так и не смогли сотворить.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 12$ ) — количество элементов в перестановке, которая должна быть положена в основу Хрымбея. Во второй строке число  $K$  ( $1 \leq K \leq N!$ ) — номер перестановки.

### Формат выходных данных

В выходной файл вывести  $N$  чисел через пробел — первооснову Хрымбея.

### Примеры

<code>bynumber.in</code>	<code>bynumber.out</code>
3	1 2 3
1	



---

## Номер по перестановке

Имя входного файла: `perm.in`  
Имя выходного файла: `perm.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дана перестановка из  $n$  чисел от 1 до  $n$ . Требуется найти её номер в лексикографическом порядке.

### Формат входных данных

Во входном файле сначала записано число  $n$  ( $1 \leq n \leq 12$ ). В следующей строке записана сама перестановка —  $n$  чисел, разделённых пробелами.

### Формат выходных данных

В выходной файл нужно вывести единственное число — номер перестановки в лексикографическом порядке.

### Примеры

<code>perm.in</code>	<code>perm.out</code>
3	3
2 1 3	

---

## Следующая перестановка

Имя входного файла: `nextperm.in`  
Имя выходного файла: `nextperm.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Найдите следующую перестановку. Лексикографически первая перестановка является следующей для обратной.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 100\,000$ ) — количество элементов в перестановке. Во второй строке записана перестановка из  $N$  чисел.

### Формат выходных данных

В выходной файл вывести  $N$  чисел — искомую перестановку.

### Примеры

nextperm.in	nextperm.out
3 3 2 1	1 2 3
2 1 2	2 1

---

## Предыдущая перестановка

Имя входного файла: `prev.in`  
Имя выходного файла: `prev.out`  
Ограничение по времени: 2 секунды  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Найдите предыдущую в лексикографическом порядке перестановку. Перестановка вида  $N, N - 1, \dots, 3, 2, 1$  является предыдущей для  $1, 2, 3, \dots, N - 1, N$

### Формат входных данных

В первой строке входного файла записано число  $N$  ( $1 \leq N \leq 10^5$ ) количество элементов в перестановке. Во второй строке записана перестановка.

### Формат выходных данных

В выходной файл вывести  $N$  чисел — искомую перестановку.

### Примеры

<code>prev.in</code>	<code>prev.out</code>
3 1 2 3	3 2 1

---

## Следующее сочетание

Имя входного файла: `nextcomb.in`  
Имя выходного файла: `nextcomb.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Дано множество целых чисел от 1 до  $n$ . Рассмотрим подмножество этого множества, состоящее из  $k$  элементов, в возрастающем порядке.

Выведите следующее в лексикографическом порядке подмножество из  $k$  элементов.

### Формат входных данных

В первой строке входного файла содержатся целые положительные числа  $n$  и  $k$  ( $1 \leq k \leq n \leq 50$ ). Во второй строке содержится  $k$  целых чисел от 1 до  $n$  в возрастающем порядке — подмножество из  $k$  элементов.

### Формат выходных данных

Выведите следующее в лексикографическом порядке после данного подмножество из  $k$  элементов. Если следующего подмножества нет, выведите 0.

### Примеры

<code>nextcomb.in</code>	<code>nextcomb.out</code>
6 4 1 4 5 6	2 3 4 5
6 2 5 6	0

---

## 30 кресел

Имя входного файла: `choose.in`  
Имя выходного файла: `choose.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Потерпев фиаско в погоне за стульями Остап не пал духом, а ввязался в новую авантюру. Услышав, что неподалёку на аукционе распродают  $n$  старинных кресел, не долго думая он решил попытать удачу и проверить: не скрываются ли сокровища в одном из них. Придя на торги, Остап понял, что денег у него хватит на выкуп ровно  $k$  из  $n$  кресел. Своим самым счастливым числом Остап считает число  $m$ , поэтому он снова обращается к Вам за помощью и просит выбрать  $m$ -е сочетание  $k$  из  $n$  кресел.

### Формат входных данных

Во входном файле заданы числа  $n$ ,  $k$  и  $m$ .  $1 \leq k \leq n \leq 30$ ,  $0 \leq m \leq \binom{n}{k} - 1$ .

### Формат выходных данных

Выведите в выходной файл в возрастающем порядке номера кресел, входящие в  $m$ -е в лексикографическом порядке сочетание по  $k$  из чисел от 1 до  $n$ . Сочетания занумерованы, начиная с 0.

### Примеры

<code>choose.in</code>	<code>choose.out</code>
4 2 3	2 3

---

## Следующее разбиение на слагаемые

Имя входного файла: `nextpartition.in`  
Имя выходного файла: `nextpartition.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 256 мегабайт

### Формат входных данных

Входной файл содержит одну строку — разбиение числа  $n$  на слагаемые ( $1 \leq n \leq 100\,000$ ). Слагаемые в разбиении следуют в неубывающем порядке.

### Формат выходных данных

Выведите в выходной файл одну строку — разбиение числа  $n$  на слагаемые, следующее в лексикографическом порядке после приведенного во входном файле. Если во входном файле приведено последнее разбиение  $n$  на слагаемые, выведите `No solution`.

### Примеры

<code>nextpartition.in</code>	<code>nextpartition.out</code>
<code>5=1+1+3</code>	<code>5=1+2+2</code>
<code>5=5</code>	<code>No solution</code>

---

## Как убить время

Имя входного файла: `num2part.in`  
Имя выходного файла: `num2part.out`  
Ограничение по времени: 1 секунда  
Ограничение по памяти: 64 мегабайта

Некто Симон уже давно дорешал все задачи из констестов и теперь убивает время на практике тем, что раскладывает найденные у комповника  $n$  камешков в кучки разного размера. Изначально он разложил все камешки по одному. В каждую следующую минуту он выкладывает из них следующее лексикографическое разбиение на кучки. Порядок разбиений будем определять следующим образом: рассмотрим все разбиения  $n$  камешком на кучки, в каждом разбиении упорядочим их в порядке не убывания. Будем считать, что разбиение  $a_1 + a_2 + \dots + a_n$  лексикографически меньше  $b_1 + b_2 + \dots + b_m$ , если для некоторого  $k \forall j \leq k : a_j = b_j$  и либо  $k = n$ , либо  $a_{k+1} < b_{k+1}$ .

### Формат входных данных

Во входном файле заданы числа  $n$  и  $r$ .  $1 \leq n \leq 100$ , разбиение с номером  $r$  — существует.

### Формат выходных данных

Выведите  $r$ -ое разбиение  $n$  камешков на кучки, разбиения нумеруются с 0.

### Примеры

<code>num2part.in</code>	<code>num2part.out</code>
4 3	2+2
5 5	2+3