Název projektu: BobruiskDev Magazine

Fáze projektu:

1. Plánování (1. týden):

Definujte rozsah a cíle projektu.

Určení klíčových zúčastněných stran.

Vytvořte časový plán projektu.

Nastavte komunikační kanály.

2. Shromažďování požadavků (2.-3. týden):

Definujte uživatelské příběhy, včetně DoR a DoD.

Vytvořte produktový backlog.

Stanovte priority uživatelských příběhů.

Vytvořte makety nebo wireframy aplikace.

3. Vývoj (4.-8. týden):

Vyvíjejte základní funkce aplikace.

Implementujte uživatelské příběhy jeden po druhém.

Provádějte pravidelné týmové schůzky ke sledování pokroku.

Testujte každý uživatelský příběh v průběhu jeho dokončování.

Neprodleně řešte případné problémy nebo chyby.

4. Testování (9.-10. týden):

Proveďte testování systému, abyste se ujistili, že aplikace funguje tak, jak má.

Proveďte uživatelské akceptační testování (UAT).

Identifikujte a vyřešte všechny zbývající problémy.

5. Dokumentace (11. týden):

Vytvořte uživatelskou dokumentaci pro jednotlivé uživatelské role (autoři, editoři, recenzenti, čtenáři, správci).

Zajistěte, aby uživatelské příběhy byly řádně zdokumentovány.

6. Prezentace a demonstrace (12. týden):

Připravte prezentaci shrnující projekt a jeho klíčové funkce.

Předveďte třídě funkčnost aplikace.

7. Zhodnocení projektu (13. týden):

Zhodnoťte úspěšnost projektu a získané zkušenosti.

Zkontrolujte plán projektu a prodiskutujte, co se povedlo a co by se dalo zlepšit.

Odpovědnosti:

Projektový manažer: Odpovědnost za celkovou koordinaci projektu