Сплачки

**Знакомство**

**1. Одеяло**

Время: 6-7 мин

Инвентарь: одеяло или простынка

Правила: Участники делятся на две команды, располагаясь, друг напротив друга. Между ними натянуто одеяло. С каждой команды по одному человеку подсаживаются ближе к одеялу. Как только одеяло опускают, необходимо успеть произнести имя того, кто сидит напротив. Кто быстрее назвал - забирает к себе в команду игрока. Побеждает та команда, которая " перетянет" к себе больше игроков, т. е. та команда, которая знает больше имён.

**2. Имя — жест**

Время: 6-7 мин

Инвентарь: нет

Правила: Участники игры, по очереди, называют свою имя, но сопровождают характерным для себя жестом, движением (присесть, лечь, все на что хватит фантазии), затем все хором называют имя участника игры и повторяют его жест.

**Ледокол**

### **1. Быстрая перемена**

Время: 7–10 минут

Инвентарь: нет

Правила: Разделите команду на две группы и выстройте их друг напротив друга. Команда А получает возможность в течение 15—30 секунд запомнить как можно больше деталей о внешности людей, стоящих напротив. Затем команда А отворачивается, а команда Б старается как можно сильнее изменить свой внешний вид.

Можно делать всё — изменять порядок, в котором стояли игроки, меняться обувью или менять причёску. Примерно через 45 секунд команда А поворачивается обратно. У них есть от 5 до 6 минут на то, чтобы заметить все изменения. Время можно подобрать с учётом размера группы.

**Коммуникация**

**1. Особенное знакомство**

Время: 8-10 минут

Инвентарь: нет

Правила: Каждому участнику дается (30-60 секунд), чтобы рассказать о себе, но делать он это будет особенным образом.  Например, рассказать о себе без использования буквы А, рассказывая о себе и танцевать.

Как еще один вариант: можно раздать ребятам различные предметы (мыльница, ручка, часы, галстук, мягкая игрушка и т. д.).  И они, используя их должны будут оригинально рассказать о себе.

**Тактилка**

**1. Групповой массаж**

Время: 5 мин

Инвентарь: нет

Правила: Попросите группу встать в круг и повернуться так, чтобы перед каждым участником была спина другого человека. Соседи сзади начинают массировать плечи соседа, стоящего впереди него. Можно слегка постучать кулачками по спине, погладить по голове. Упражнение лучше применять в конце занятия.

**Командообразование**

**1. Создаём вместе**

Время: 10-15 минут

Инвентарь: ватман, краски, карандаши, наклейки, цветная бумага, ножницы, скотч

Правила: Ведущий заблаговременно и самостоятельно подготавливает атрибуты для игры: ватман, наклейки, аппликации, картинки, фотографии, ткань, маркеры, краски – все, при помощи чего можно создать красочный и красивый коллаж или картину. Затем все участники собираются вместе вокруг большого стола, и ведущий дает задание создать картину или коллаж на конкретную тему, например, «Наша команда», «Трудовые будни», «Тяжело в учении» или «Лучший коллектив».

**Доверие**

**1. Живая лестница**

Время: 8-9 минут

Инвентарь: нет

Правила: Участники разбиваются на пары и встают в две шеренги. Каждая пара сплетает руки — это получается ступенька. «Ступеньки» разбиваются по восходящей. Верхняя ступенька не должна быть выше высоты плеч. Всходящий игрок взбирается по «ступенькам» распределяя свой вес равномерно и опираясь на каждую ступеньку только одной ногой или рукой. Освободившееся пара перебегает в конец «лестницы», образуя там новую «ступеньку».