Харківський національний університет імені В. Н. Каразіна Факультет комп'ютерних наук

Кафедра штучного інтелекту та програмного забезпечення

3BIT

Практична робота №3 дисципліна: «Теорія алгоритмів»

Виконав: студент групи КС-22

Ковальов Андрій

Перевірив: викладач

Олешко Олег Іванович

Завдання.

На прямій дощечці вбиті гвіздки. Будь-які два гвіздки можна з'єднати ниточкою. Потрібно з'єднати деякі пари гвіздків ниточками так, щоб до кожного гвіздка була прив'язана хоча б одна ниточка, а сумарна довжина всіх ниточок була мінімальна.

Вхідні дані: У першому рядку вхідного потоку записане число N - кількість гвіздків (2 <= N <= 100). У наступному рядку записано N чисел - координати всіх гвіздків (невід'ємні цілі числа, що не перевершують 10000).

Вихідні дані: мінімальна сумарна довжина всіх ниточок

```
#include <stdio.h>
       // Функція сортування бульбашкою за зростанням
       int BubbleSort(int elem[], int k) {
          for (int b = 0; b < k - 1; b++) {
            for (int j = 0; j < k - b - 1; j++) {
              if (elem[i] > elem[i + 1]) {
                 // Міняємо елементи місцями
                 int temp = elem[i];
                 elem[i] = elem[i + 1];
                 elem[j + 1] = temp;
              else if (elem[j] == elem[j + 1])
                 return 0; // Якщо зустрічаються однакові координати
         return 1; // Якщо всі координати унікальні
       int main() {
         int total;
       // Запитуємо кількість цвяхів
         printf("Введіть кількість цвяхів: ");
         scanf("%d", &total);
         int position[total]; // Масив для координат цвяхів
          int distance[total]; // Масив для мінімальних відстаней між нитками
```

```
// Запитуємо координати цвяхів
         printf("Введіть координати цвяхів:\n");
         for (int b = 0; b < total; b++) {
            scanf("%d", &position[b]);
      // Сортуємо масив координат за зростанням
         int result = BubbleSort(position, total);
         if (!result)
           return printf("He може бути цвяхів з однаковими координатами.\n"); // Виво
помилку, якщо координати повторюються
      // Ініціалізуємо початкові значення для масиву відстаней
         distance[0] = 0; // Перший цвях не має попередника
         distance[1] = position[1] - position[0]; // Для другого цвяха відстань — це різниц
його координатою та першим
         distance[total - 2] = 0; // Ініціалізація для передостаннього цвяха
      // Обчислюємо мінімальні відстані для всіх цвяхів
         for (int b = 2; b < total - 2; b++) {
           int next = position[b + 1] - position[b];
           int prev = position[b] - position[b - 1];
           if (next < prev \parallel (next == prev \&\& distance[b-1])) {
              distance[b] = 0;
              distance[b + 1] = next;
           else if (next > prev || (next == prev && !distance[b-1])) {
              distance[b] = prev; // Якщо відстань до попереднього цвяха менша, встановл
ïï
      // Відстань для останнього цвяха — це різниця між останньою і передостан
координатами
         distance[total - 1] = position[total - 1] - position[total - 2];
      // Обчислюємо мінімальну сумарну довжину ниток
         int amount = 0;
```

```
for (int b = 0; b < total; b++) {
    amount += distance[b]; // Додаємо всі відстані
  }

// Виводимо результат — мінімальну сумарну довжину ниток
  printf("Мінімальна сумарна довжина ниток: %d\n", amount);

return 0;
}
```

Лістинг 1 – код програми

Скріншот 1 – виконання програми