

# Komiljonov Muxammadbobur

Мужчина

+998 (90) 8415530

boburkomilovv@gmail.com — предпочитаемый способ связи

Проживает: Ташкент

Гражданство: Узбекистан, есть разрешение на работу: Узбекистан

Готов к переезду: Россия, не готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### Frontend-разработчик

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 4 года 1 месяц

Ноябрь 2023 —  
настоящее время  
1 год 8 месяцев

### Smart-Base

Ташкент

#### Frontend-разработчик

В компании Smart-Base я работал фронтенд-разработчиком в составе большой команды. Мои обязанности включали разработку и поддержку масштабного проекта, который требовал комплексного использования карт и интеграции большого объема информации. Проект включал мониторинг автомобилей, видеокamer и другие функции. Я занимался реализацией сложных дашбордных страниц, на которых отображалась вся информация проекта, что обеспечивало удобный и наглядный интерфейс для пользователей.

Кроме работы в команде над крупными проектами, я также самостоятельно работал над реализацией менее масштабных проектов. В своей работе я активно использовал технологии, такие как React, Redux, React-Leaflet и Leaflet map, для создания интерактивных и функциональных интерфейсов.

Ноябрь 2024 —  
Февраль 2025  
4 месяца

### Яндекс

Ташкент, [yandex.ru/jobs/](https://yandex.ru/jobs/)

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

#### Стажер разработчик веб-интерфейсов Yandex GO

Работал в команде веб-разработки сервиса Яндекс Такси, занимался созданием и улучшением пользовательских интерфейсов. Исправлял баги, улучшал UX и вносил оптимизации в существующие компоненты. Разработал новые функциональности для тестировщиков.

Апрель 2023 —  
Октябрь 2023  
7 месяцев

### Проект: Masterplast

#### Frontend-разработчик

Разработка комплексного проекта по созданию оконных рам с использованием чистого Canvas для рендеринга моделей. Проект включал в себя разработку интерактивного интерфейса,

который позволяет пользователям визуализировать и настраивать оконные рамы в реальном времени.  
Технологии: Nuxt 3, Pinia, Canvas API

Август 2022 —  
Февраль 2023  
7 месяцев

**ODMSoft**  
Frontend-разработчик

В компании ODMSoft я работал в качестве фронтенд-разработчика, где основным проектом было создание PDF-редактора. В рамках этого проекта я занимался разработкой интерфейса и функционала для работы с PDF-документами.Технологии: Nuxt 3, Vue.js.

Май 2021 —  
Август 2022  
1 год 4 месяца

**Фриланс**  
Frontend-разработчик

Я работал в качестве фрилансера, занимаясь различными проектами для разных клиентов. В этом периоде я участвовал в разработке множества проектов, включая создание веб-приложений и пользовательских интерфейсов. Основные технологии, которые я использовал, включают React и Vue.js, а также другие инструменты и библиотеки, необходимые для успешного выполнения фриланс-проектов. Мои обязанности включали анализ требований, разработку функционала, интеграцию API и обеспечение качественного пользовательского опыта. Работал над проектами разного масштаба и сложности, что позволило мне расширить свои навыки и опыт в различных областях веб-разработки.

Образование

Неоконченное высшее

2027 **Webster University at Tashkent**  
Computer Science

Навыки

Знание языков    Узбекский — Родной  
Английский — C1 — Продвинутый  
Русский — C2 — В совершенстве

Навыки    **React**   **Redux**   **Git**   **JavaScript**   **TypeScript**   **Zustand**   **VueJS**   **React.js**  
**Tailwind css**   **GitHub**   **Figma**   **Работа в команде**  
**Навыки решения проблем**