### Html 5\*

\*et autres nouveautés du web

#### Agenda

Rappels sur la situation actuelle Comment en sommes nous arrivé au web d'aujourd'hui? Que faut il changer?

Le html5 répond aux changements
Du contenu aux applications
Nouvelle organisation des documents
Interactivité et programmation
Vers de nouveaux horizons

Et maintenant Que faire de tout ça?

# Rappels sur la situation actuelle



# Comment en sommes nous arrivés au web d'aujourd'hui?



### 20 ans déjà!

Début des années 90

Tim Berners-Lee (CERN)

#### Des standards

HTML	1991	description du contenu
CSS	1996	mise en forme
JavaScript	1996	interactivité

#### Agnostiques et standardisés

W<sub>3</sub>C

World Wide Web Consortium



#### **WHATWG**

Web Hypertext Application

Technology Working Group



### Situation stagnante

Html n'a pas évolué depuis 1998 (html 4.0)

## Que pourrait on améliorer ?

#### Pousser dans ses retranchements

Création de techniques

Evolution de l'utilisation

Le web est communication

#### Solutions "créatives"

Design avec des tableaux

AJAX

Flash/Silverlight

#### Fin du statu quo

L'accessibilité est devenu nécessaire

Les plateformes sont multipliées

Il n'y a plus de navigateur dominant

# HTML 5 répond aux changements



Changement de paradigme

Meilleur des mondes

#### Mise en cache du contenu

Fichiers nécessaires déclaré dans un fichier

Exemple:
#Manifest cache
images/sound-icon.png
images/background.png
style/default.css

Et s'intègre facilement dans le document html : <a href="html"><a href="html">html manifest="cache-manifest.txt"</a>>

Jeudi techno: Html5 et autres nouveautés du web

#### **Drag and drop**

API de manipulation de fichier

Ajout de nouveaux évènements sur les éléments HTML.

Nouveaux besoins

Pertinence de Flash

#### Vidéos

Implémentation par simple balise video :

```
<video src="movie.ogg" controls>
```

Désolé votre navigateur n'est pas compatible

</video>

#### Canvas

```
<canvas id="myCanvas"></canvas>
<script type="text/javascript">
  var canvas=document.getElementById('myCanvas');
  var ctx=canvas.getContext('2d');
  ctx.fillStyle='#888';
  ctx.fillRect(0,0,100,100);
               = 'normal 15px sans-serif';
  ctx.font
  ctx.textBaseline = 'top';
  ctx.fillStyle='#FFF';
```

Jeudi tata. fill Text tres Heliae world!, 5, 10);

Jeudi 6 mai 2010

Hello world!

Amélioration de l'existant

Simplicité

Pragmatisme

HTML ou XHTML : Le choix

```
<!DOCTYPE html>
<html>
....
```

<?xml version="1.0"?>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

Jeudi techno: Html5 et autres nouveautés du web

Plus de bricolage : plus de balises de mise en forme

Sémantique

```
<footer>
                             <hgroup>
    <time>
                                     <article>
<section>
                              <header>
     <aside>
                     <nav>
```

```
<form>
<label>Name: <input name=name required></label>
<|abel>E-mail: <input name=email type=email</p>
required></label>
<|abel>URL: <input name=url type=url></label>
<|abel>Comment: <textarea name=comment|
required></textarea></label>
<input type=submit value=React!>
</form>
```

Javascript est désormais une composante fondamentale du web

#### Amélioration de l'API standard

```
var els = document.getElementsByClassName('section');
```

var els = document.querySelectorAll("ul li:nth-child(odd)");

#### Web workers

```
main.js:
```

```
var worker = new Worker('work.js');
worker.onmessage = function (event) { alert(event.data); };
```

#### work.js:

postMessage(some\_data);

#### Web socket

```
var socket = new WebSocket(location);
socket.onopen = function(event) {
socket.postMessage("Hello, WebSocket");
}
socket.onmessage = function(event) { alert(event.data); }
socket.onclose = function(event) { alert("closed"); }
```

#### Web storage

```
textarea.addEventListener('keyup', function () {
  window.localStorage['value'] = area.value;
  window.localStorage['timestamp'] = (new Date()).getTime();
}, false);
```

textarea.value = window.localStorage['value'];

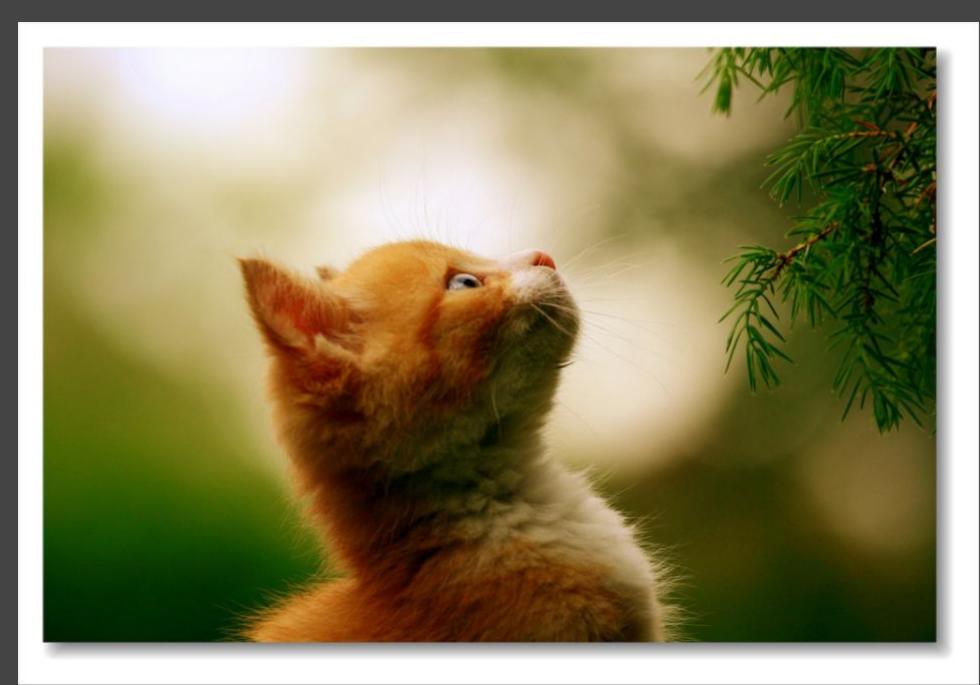
#### Vers de nouveaux horizons

Géolocalisation

**Orientation** 

Canvas 3D

### Et maintenant?



#### Que faire de tout ça?

Html 5 est encore en draft

Navigateurs modernes

Téléphones mobiles

#### **Utilisation / Intranet**

Principal problème : le navigateur firme

Contournements possible

N'utiliser que les fonctionnalités nécessaires

#### **Utilisation / Internet**

Public visé

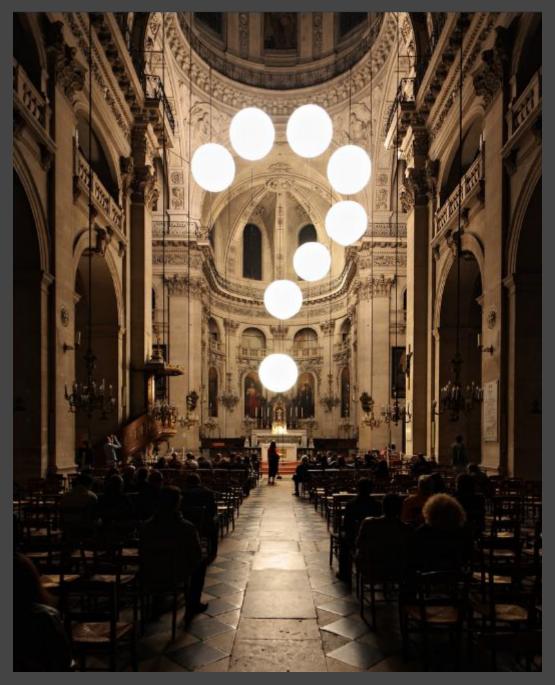
Pérennité de la solution

#### **Utilisation / Mobile**

Indépendance

Réutilisation infrastructures existants

# Questions?



#### Ressources

Présentation HTML 5 (Chrome) :

http://apirocks.com/html5/html5.html#slide1

Youtube en HTML5 : <a href="http://www.youtube.com/html5">http://www.youtube.com/html5</a>

GMAIL: https://mail.google.com/

Démo (Canvas, Vidéo):

http://craftymind.com/factory/html5video/CanvasVideo.html

Démo (ContentEditable, local storage):

http://html5demos.com/contenteditable

Dive into HTML5 : <a href="http://diveintohtml5.org/">http://diveintohtml5.org/</a>

Référence: http://www.w3schools.com/html5/html5 reference.asp

Fonctionnalités par navigateur : <a href="http://w3c.html5.free.fr/">http://w3c.html5.free.fr/</a>

WHATWG: <a href="http://www.whatwg.org/">http://www.whatwg.org/</a> Jeudi techno: Html5 et autres nouveautés du web

Jeudi 6 mai 2010