



**UNIVERSITÉ  
DE NAMUR**

---

FACULTÉ  
D'INFORMATIQUE

# **INFOB318 : Projet Individuel Supercoach**

## **User Guide**

Client : Jean-Noël Colin

Rédigé par : Boris Cherry

## Table des Matières

0. Présentation de Supercoach.....	3
1. Installation.....	3
2. Utilisation.....	5
2.1 Ecran Initial.....	5
2.2 Ecran Hockey avec les adversaires.....	9
2.3 Ecran choix du sport.....	11
2.4 Ecran rugby de base.....	13

## 0. Présentation de Supercoach

Supercoach est une application Android aidant l'élaboration d'une stratégie dans le Hockey ou le Rugby, en donnant une vision schématique d'une équipe et possiblement son adversaire. Les joueurs représentés par des pions de couleurs sont ainsi déplaçables au toucher.

Cette application est destinée à toute personne désirant partager une stratégie dans ces 2 sports sans vouloir utiliser un matériel trop encombrant.

Ce logiciel est la propriété de la Faculté d'Informatique de l'Unamur, il est donc interdit de le redistribuer ou de le vendre sans accord préalable avec le secrétariat de la Faculté.

## 1. Installation

Pour installer Supercoach, il faut : transférer le fichier apk dans le disque d'un Smartphone tournant sous l'OS Android, accéder à ce fichier APK via le système de fichier de l'appareil et sélectionner "Installer".

Android ne permet pas de base d'installer des APK dont la source n'est pas le Google Play Store. Pour y remédier, il faut activer la section "Sources Inconnues" (Paramètres → Sécurité → Gestion de l'Appareil).

Marche à suivre tirée du lien suivant : [http://www.frandroid.com/comment-faire/tutoriaux/trucs-et-astuces/184151\\_comment-installer-un-fichier-apk-sur-son-terminal-android](http://www.frandroid.com/comment-faire/tutoriaux/trucs-et-astuces/184151_comment-installer-un-fichier-apk-sur-son-terminal-android)

## 2. Utilisation

### 2.1 Ecran Initial



Il s'agit de l'écran obtenu dès le lancement de l'application. Sur cet écran, il est possible de bouger les pions via un drag & drop et de dérouler le menu déroulant de la toolbar en appuyant sur l'icône composé des 3 points en haut à droite.



Ce menu permet soit de changer le sport (cfr 2.3), en appuyant sur le bouton “Changer le sport”, soit d’activer l’affichage des adversaires (cfr 2.2) , en appuyant sur le bouton “Activer/Desactiver les adversaires”

## 2.2 Ecran Hockey avec les adversaires



Il s'agit de l'écran obtenu après sélection du bouton "Activer/Désactiver les adversaires" dans le menu déroulant sur l'écran initial.

Comme pour l'écran initial, les pions sont déplaçable via un drag drop, les pions sur fond jaune le sont aussi.

Il est aussi possible de dérouler le menu de la toolbar (cfr 2.1)

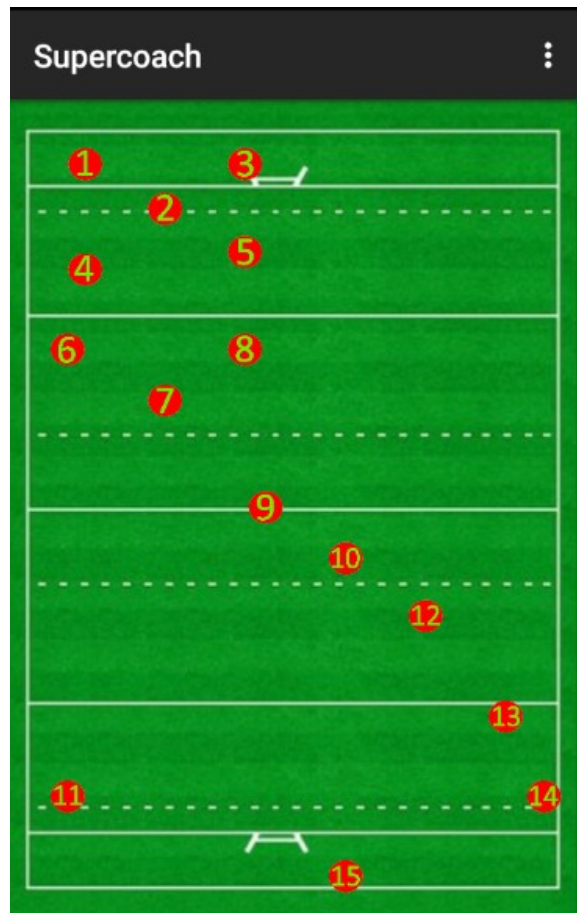
## 2.3 Ecran choix du sport



Il s'agit de l'écran obtenu après sélection du bouton "Choisir le sport" dans le menu déroulant de la toolbar.

Il permet soit de se rendre sur l'écran initial (cfr 2.1), en appuyant sur le bouton "Hockey", soit sur l'écran de base du rugby (cfr 2.4), en appuyant sur le bouton "Rugby"

## 2.4 Ecran rugby de base



Il s'agit de l'écran obtenu après sélection du bouton "Rugby" dans l'écran de choix du sport. Comme pour l'écran initial (cfr 2.1) il est possible de déplacer les pions via un drag & drop.