

План проведения подготовки ТА специалистов

Ознакомит
ельная
часть

Основы
программи
рования

HTML, CSS
Селекторы,
получение
объектов
страницы

JS, Основы,
которые
пригодятся

JS
Урок 2

JS
Урок 3

Pattern'ы

Структура
построения
теста

Jest,
Puppeteer

Jest,
Puppeteer
У нас!

Компонентный
подход,
описание Наших
компонентов
e2e

Компонентный
подход, описание
Наших
компонентов
(Интеграционные
тесты)

Чистый код.
TeamCity, Git,
Заключение.

Введение и ознакомление.

- 1) Ознакомить с темой и целью данных лекций.
- 2) Пояснение необходимости автотестов при CI/CD.
- 3) Показать необходимость и полезность данного вида тестирования.
- 4) Ознакомить ребят с планом теоретических и практических упражнений, которые будут присутствовать в данном курсе.
- 5) Объяснить формат проведения данных курсов (формально-деловой/дружеский).

Основы программирования

- 1) Типы данных.
- 2) Функции.
- 3) Циклы.
- 4) Итеративный процесс.
- 5) Рекурсивный процесс.

HTML, CSS

Селекторы, получение объектов страницы

- 1) Window: что это? и для чего?
- 2) Document: что это? и для чего?
- 3) DOM???
- 4) CSS для чего это может пригодиться?
- 5) Селекторы, использование в тестах, data-test.... поиск элементов на странице.
- 6) Методы HTTP запросов: get, post, put, delete

Практика:

Выдать ребятам задание на поиск и выбор элементов на странице.

JS, Основы, которые пригодятся

- 1) JS для чего нужен?
- 2) Азы, которые обязательно нужны.
- 3) Взаимодействие JS и HTML.

Практика:

Выдать ребятам задание на написание элементарных функций, методов.

(Обдумать задания)

JS Урок 2

- 1) Стрелочный и обычные функции.
- 2) Области видимости.
- 3) Отличие метода от функции.
- 4) Деструктуризация.
- 5) Promise
- 6) async/await

Практика:

Выдать ребятам задание.

(Обдумать задания)

JS Урок 3

- 1) Основы ООП.
- 2) Наследование.
- 3) Инкапсуляция.
- 4) Полиморфизм.
- 5) Абстракция.

Практика:

Выдать ребятам задание.

(Обдумать задания)

Pattern'ы

1. Паттерны что это такое?
2. PageObject
3. Observer
4. Proxy

Практика:

Выдать ребятам задание.

(Обдумать задания)

Структура построения теста

- 1) Кратко рассказать о пользе автотестирования.
- 2) Виды тестирований(пирамида тестирования), их различия и области полезности.
- 3) В формате диалога выстроить структуру и понимание автотеста.
- 4) Показать общепринятую структуру автотеста.
- 5) Показать и объяснить структуру автотеста в нашей компании.

Практика:

В виде индивидуального задания выдать ребятам кейсы, которые необходимо описать элементарными шагами, согласно структуры.

Jest, Puppeteer

- 1) Jest, что это?
- 2) Матчеры
- 3) Puppeteer что это?
- 4) Как это работает вместе?
- 5) Показать примеры выполнения тестов с их использованием.

Практика:

Объяснить и показать документации, выдать задание на написание элементарных тестов, используя стандартные методы из документации.

Jest, Puppeteer У нас!

- 1) Jest, кратко объяснить как используется в наших тестах.
- 2) Puppeteer рассказать о принципах его использования в наших тестах.
- 3) Показать и рассказать несколько тестов.

Практика:

Объяснить ребятам как можно подтянуть репозиторий нашего проекта, и создать в нем тест. Выдать каждому задание на написание простого теста в нашем репозитории.

Компонентный подход, описание подхода и работы e2e тестов.

- 1) Объяснить суть компонентного подхода.
- 2) Показать и разобрать это в виде практики на одном из наших репозиториях.
- 3) Объяснить принцип использования и создание компонентов.

Практика:

Выдать ребятам задание на создание e2e тестов с использованием созданных компонентов.

Компонентный подход, описание Наших компонентов (Интеграционные тесты)

- 1) Объяснить суть работы интеграционных тестов.
- 2) Объяснить `debug()`, рендер, `mock`, `fixture`, компоненты и методы.
- 3) Показать и разобрать это в виде практики на одном из наших репозиториев.
- 4) Объяснить принцип использования и создание компонентов.

Практика:

Выдать ребятам задание на создание интеграционных тестов тестов с использованием созданных компонентов.

Чистый код. TeamCity, Git, Заключение.

- 1) Чистый код, что это?
- 2) Объяснить использование тестов в тимсити.
- 3) Объяснить основные моменты при использовании Git,
- 4) Ответить на все основные вопросы.