



S.I.G.I.E
Chronos
Ingeniería de software

Rol	Apellido	Nombre	Cédula Identidad	Email	Tel./Cel.
Coordinador	Chapuis	Juan	5.630.283-4	jchapuis@scuolaitaliana.edu.uy	098844043
Sub-Coordinador	Roizen	Agustín	6.339.592-9	aroizen@scuolaitaliana.edu.uy	097259510
Integrante	Marino	Bruno	5.707.620-6	bmarino@scuolaitaliana.edu.uy	092617596

Docente: Barrios, Christian

Fecha de entrega: 28/07/2025

Primera Entrega



1. Paradigmas Organizacionales..... 3

 1.1 Estructura del equipo..... 3

 1.1.1 Equipo multifuncional..... 3

 1.1.2 Roles principales..... 3

 1.2 Asignación de roles..... 3

2. Metodología Ágil..... 3

Stakeholders del Sistema.....5



1. Paradigmas Organizacionales

El proyecto se gestionará mediante un enfoque organizacional basado en equipos ágiles, utilizando Kanban para promover la visualización del trabajo, la limitación del trabajo en progreso (WIP) y la mejora continua.

1.1 Estructura del equipo

1.1.1 Equipo multifuncional

Compuesto por desarrolladores y diseñadores. El equipo será autoorganizado, tomando decisiones colectivas sobre la implementación técnica.

1.1.2 Roles principales

- 1. Product Owner: Responsable de gestionar el backlog, priorizar tareas y asegurar que el sistema cumpla con las necesidades del Liceo Italiano.
- 2. Kanban Facilitator: Facilita el proceso Kanban, elimina obstáculos y asegura el flujo continuo del trabajo.
- 3. Equipo de Desarrollo: Encargado de implementar las funcionalidades, moviendo tareas a través del tablero Kanban.

1.2 Asignación de roles

Rol	Nombre
Juan Diego Chapuis	Product Owner
Agustín Roizen	Kanban Facilitator
Bruno Marino	Equipo de Desarrollo

2. Metodología Ágil

El proyecto adoptará Kanban implementado en Jira de Atlassian debido a su alta capacidad para proyectos con requisitos cambiantes y plazos ajustados. Kanban organiza el trabajo en un flujo continuo, visualizando tareas en un tablero, limitando el trabajo en progreso y promoviendo la mejora continua.



Estudio de Factibilidad - Proyecto S.I.G.I.E.
Grupo Chronos | Fecha: Julio 2025

1. Factibilidad Técnica

Tecnologías requeridas: php, postgresql, docker

El equipo cuenta con los conocimientos necesarios.

2. Factibilidad Operacional

Usuarios objetivo tienen experiencia con sistemas digitales.

Se implementará plan de capacitación.

3. Factibilidad Económica

Costo único: Registro de dominio (\$30 USD).

4. Factibilidad Legal

Cumple con Ley de Protección de Datos Personales.

5. Factibilidad Temporal

Cronograma:

Prototipo: 15/08/2025

Pruebas: 10/09/2025

Implementación: 20/10/2025

Conclusión:

PROYECTO FACTIBLE

Elaborado por:

Juan Chapuis (Coordinador)

Agustín Roizen (Sub-Coordinador)

Bruno Marino (Integrante)



Stakeholders del Sistema

Administradores del Sistema: Responsables de la configuración, mantenimiento y seguridad global del sistema.

Dirección del Liceo: Toma decisiones estratégicas, publica horarios y gestiona recursos académicos.

Coordinadores Académicos: Generan/editan horarios, gestionan disponibilidad docente y asignaciones.

Docentes: Registran disponibilidad, consultan horarios y gestionan su información.

Padres: Consultan horarios de sus hijos.

Desarrolladores/Mantenimiento: Implementan, actualizan y corrigen el sistema (equipo técnico).

ANEP (Inspección Educativa): Establece pautas de distribución horaria que el sistema debe cumplir.

Técnicas de Relevamiento

1. Justificación de las técnicas elegidas

Se emplearon dos técnicas complementarias:

1. Entrevistas estructuradas:

a. Fundamentación:

- i. Permiten profundizar en reglas operativas complejas (ej: materias en conjunto, límites horarios).
- ii. Capturan necesidades específicas de usuarios clave (dirección/coordinación) en un contexto sin soporte técnico.
- iii. Eficientes para instituciones de tamaño reducido (60 profesores, 16 grupos).

2. Análisis documental:

a. Fundamentación:

- i. Crucial para validar reglas institucionales formalizadas (reglamento de secundaria).
- ii. Identifica inconsistencias entre procesos declarados y prácticas reales (ej: uso de Excel vs. reglas escritas).



- iii. Proporciona insumos para diseño de validaciones automáticas (ej: límite de 50 horas/clase).