1. Startbild mit auswahl: Spiel hosten und Beitreten
2. Spielstart: Auswahl des Worts für den Gegner aus Bibliothek (Wörter immer gleich lang)
   1. Nach 1 Minute wird ein Zufälliges Wort ausgewählt
   2. Wenn beide bestätigt haben geht es los
3. Bildschirm mit Auswahl der Buchstaben
   1. Falscher buchstabe = sound
4. Siegerbildschirm. Nach 10 Sekunden zum Start