

NERDY SPECS :

8HP

Profundidad: 25mm

Alimentación:

+12V/20mA

-12V/15mA

OUTPUT

Felicidades por tu adquisición de **OUTPUT**, una interfaz para que las señales de tu sistema modular convivan saludablemente con el mundo exterior. Esperamos que te sea de utilidad y que lo disfrutes tanto como nosotros disfrutamos diseñarlo y ensamblarlo.



OUT L

Salida de audio canal Izquierdo.

IN L (M)

Conecta aquí la señal de tu sistema modular. La M determina que esta entrada está normalizada para una señal mono. Es decir, la señal que conectes aquí se enviará a ambas salidas de audio (L y R).

IN R (M)

En caso de usar una señal estéreo, éste es el punto de conexión para la señal correspondiente al canal derecho de tu sistema.

OUT



OUT L



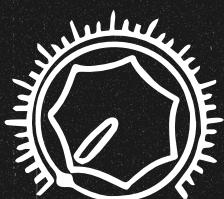
OUT R



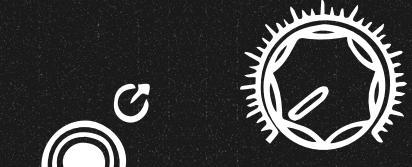
IN L (M)



IN R



MASTER



HEADPHONE



OUT R

Salida de audio canal Derecho.

MASTER

Este es el control de volumen para las salidas OUT L y OUT R.

HEADPHONES

Conecta aquí tus audífonos y utiliza el control de volumen para ajustar el nivel de señal en ellos.

Este módulo ajusta automáticamente el nivel de la señal de audio de tu sistema modular a un nivel aceptable para su uso con interfaces de audio, mezcladoras y otro equipo que utiliza señales de audio en nivel de línea. Los niveles de volumen dentro de un sistema modular en formato Eurorack, son mucho más altos que los de las señales de un equipo de audio convencional, es por ello que es necesario tener una especie de conversión.

Si bien, este ajuste de volumen puede realizarse con un VCA, decidimos diseñar este módulo para

añadir salidas de audio con conectores como los que se encuentran comúnmente en las mezcladoras o interfaces, así como una conexión para audífonos con un control de volumen independiente.

En el panel frontal encontrarás dos conectores TR ¼ popularmente conocidos como «plug grande» que corresponden a la salida de audio L y R (izquierdo, derecho). Encontrarás también dos conectores IN L (M) e IN R, un conector denominado HEADPHONES con su control de volumen y un control MASTER.*