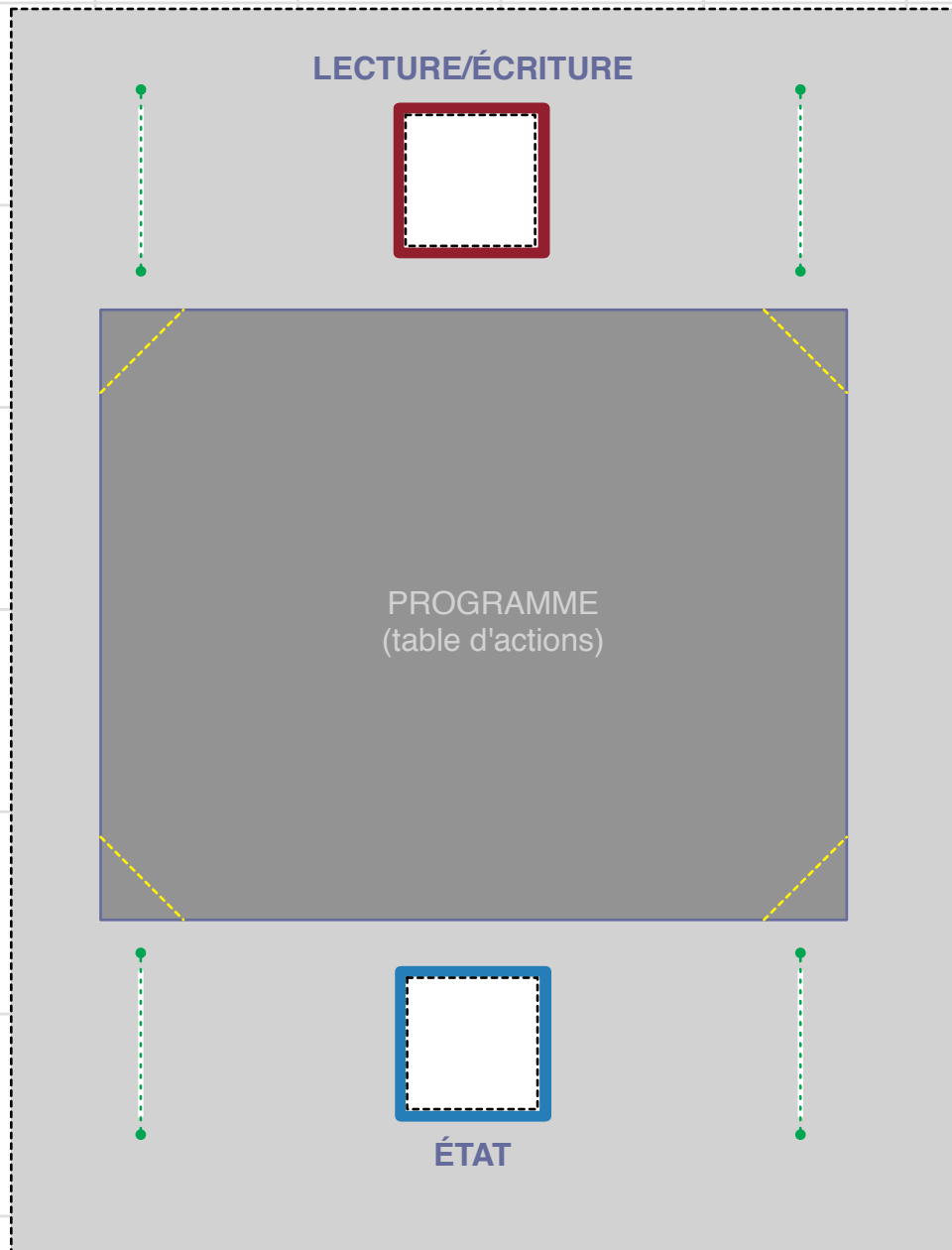


# DÉCOUPAGE

## Découper selon les pointillés :

- La "machine" grise
- L'intérieur du carré rouge  
*Pour lire et écrire la valeur des données*
- L'intérieur du carré bleu  
*Pour lire l'état de la machine (registre d'état)*
- Les 4 fentes vertes  
*Pour positionner les rubans*
- Les 4 fentes jaunes  
*Pour positionner le programme*
- Ruban avec la liste des "ÉTATS" possible
- Ruban vierge  
*Pour écrire les données*







ÉTAT	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
ÉTAT	

## EXEMPLES DE PROGRAMMES

### 3 "programmes" (tables d'actions à découper)











### Calcul Minimal

Ce programme remplace le symbole ○ par le symbole □ de gauche à droite. Quand un case vide est rencontré, le programme s'arrête.

symbole état	case vide		
1	•	1,  , 	•
2	•	•	•

### Calcul sans arrêt

Ce programme remplace le symbole  $\bigcirc$  par le symbole  $\square$  en se déplaçant de gauche à droite jusqu'à tomber sur un case vide. Puis remplace de droite à gauche le symbole  $\square$  par le symbole  $\bigcirc$  jusqu'à tomber sur une case vide, puis recommence dans l'autre sens, ... .

symbole état	case vide		
1	2, , 	1,  , 	
2	1, , 		2,  , 

## Test si un nombre est pair

symbole état	0	1	case vide
1	1,0, →	1,1, →	2, , ←
2	3, , ←	4, , ←	•
3	3, , ←	3, , ←	5,1, →
4	4, , ←	4, , ←	5,0, →
5	•	•	6,e, ←

Rubans vierges à découper pour vos données