|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Axes** | **Critères** | **Descriptifs** | **Note** |
| Appropriation de l’algorithme | Réinvestissement des connaissances de base | L’élève connaît les principes des constructions élémentaires. |  |
| Réinvestissement des connaissances sur les algorithmes d’apprentissage par renforcement | L’élève fait le lien entre ses connaissances sur les algorithmes d’apprentissage par renforcement et l’algorithme de colonies de fourmis. |  |
| Analyse du problème | Problème du TSP | L’élève analyse le problème du plus court chemin dans un graphe. |  |
| Activité débranchée | Appropriation de la situation | L’élève s’approprie le plateau de jeu et ses différents outils.  L’élève effectue l’algorithme des colonies de fourmis sur ce plateau. |  |
| Analyse d’une solution | L’élève voit apparaître sur son plateau une solution et sait l’analyser.  L’élève sait communiquer ses résultats. |  |