

Prise de contact

I. Le cours

Tout le cours de Seconde SNT est disponible à l'adresse : <https://github.com/boddaert/snt>.

Veillez à le noter dans votre cahier ou votre agenda pour pouvoir le consulter à tout moment.

Il est stocké sur un serveur et est donc accessible depuis n'importe quel appareil muni d'une connexion Internet.

II. Les programmes

En Sciences Numériques et Technologiques, nous verrons sept thèmes (Internet, le Web, les réseaux sociaux, les données structurées et leur traitement, la localisation, l'informatique embarquée et objets connectés, la photographie numérique).

En Seconde, le volume horraire est d'une heure et demie par semaine découpée en :

- Une heure de travaux pratiques en salle informatique.
- Une demi-heure de cours magistral en salle classique.

La discipline SNT est un préambule de la discipline NSI (Numérique et Sciences Informatiques).

III. Matériel demandé

Il vous est demandé d'apporter un porte-vue ou un trieur afin de classer les poly comme celui-ci.

Il est conseillé d'acheter une clé USB dans laquelle vous mettrez le travail que vous aurez effectué en salle informatique.

IV. Projet d'orientation

Sur une demi-feuille de papier, inscrivez :

- Votre nom/prénom.
- Votre rapport à l'informatique :
 - Possédez-vous un ordinateur à la maison ? L'utilisez-vous souvent ? Si oui, en quoi ?
 - Avez-vous assisté à des leçons nécessitant l'utilisation d'un ordinateur au collège ?
 - Avez-vous déjà programmer dans un langage informatique ? Si oui, le(s)quel(s) ?
- Votre projet d'orientation :
 - Quelles sont les spécialités choisies pour l'année de Première ?

- Le métier que vous souhaitez exercer.

V. Brainstorming

Trouver et noter au bas de la page des mots/phrases en lien avec le terme "Informatique" ou "Numérique".

VI. Quiz

À l'aide de la vidéo [C'est quoi le code informatique ? \(https://www.youtube.com/watch?v=2UqIjVQE7o\)](https://www.youtube.com/watch?v=2UqIjVQE7o), répondre aux questions suivantes :

a) Que pouvons-nous concevoir à l'aide du code informatique ?

.....
.....

b) Qu'est que le code ? Ou programme informatique ?

.....
.....

c) À quoi sert un langage de programmation ?

.....
.....