

ДОНЕЦКАЯ НАРОДНАЯ РЕСПУБЛИКА
МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
«Средняя школа №22 имени Маршала Сергеева, города Макеевки»

Влияние нейросетей на общество

Работу выполнил ученик 10-Б класса
Молодов Богдан

Руководитель проекта:
Серединцев Александр Александрович

Работа допущена к защите «_____» _____ 2024 г.

Подпись руководителя проекта _____ (_____)

Макеевка
2024 г

Оглавление

Введение	1
Мои цели.....	2
Основная часть	3
Теоретическая часть.....	3
1. История	3
2. До чего дошёл прогресс	4
3. Области применения.....	8
4. Главные проблемы.....	9
5. Пути решения проблемы.....	11
Практическая часть	14
Создание веб-сайта с нуля.....	14
Изучение верстки HTML & CSS	14
Создание лэяута сайта	14
Публикация демоверсии сайта.....	17
Заполнение сайта.....	17
Заключение Практической Части	17
Заключение	18
ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ.....	18

Введение

Нейросеть – слово года

18 декабря 2023 года отечественный портал «Грамота.ру» представил «Слово Года». Путем анализа массивов данных, статистики поисковых запросов и с учетом экспертных оценок лингвистов, социологов и других специалистов, в качестве победителя номинации было выбрано слово “нейросеть”.

В 20-х годах XXI столетия произошёл невероятный технологический рывок, и пусть пока обычному человеку невооружённым взглядом трудно увидеть по-настоящему выдающиеся изобретения, на самом деле нейросети давно проникли в наши жизни и тайно (и не очень) управляют ими.

В наше время нейросети являются нашими «поводырями» в интернете и не только. Именно алгоритмы нейросетей решают, какой видеоролик или пост нам попадётся в ленте социальной сети или видеохостинг площадки и какую рекламу нам показать на сайте.

Нейросети давно используются и для более, казалось бы, простых целей, таких как перевод текстов на другие языки и функционирование веб-приложений. Понятие таких вещей стало для нас обыденным, а особенно мы принизили его значение после появления популярных языковых моделей, но не стоит забывать, что все эти технологии имеют одну историю и фактически являются одним и тем же продуктом.

С недавних времён, появились немыслимые для многих языковые модели, которые помогают людям экономить время на долгом поиске нужной информации, для кого-то они являются собеседниками или развлечением, а для кого-то - важным рабочим инструментом.

Нейронные сети окружили нас повсюду: они полностью оккупировали наши гаджеты, засели во всех телефонах и компьютерах, холодильниках и пылесосах. Но неужели у этой медали нет темной стороны? Конечно есть! Помимо своей очевидной и колоссальной пользы, нейросети несут и вред своим же создателям и пользователям, и зачастую умышленные

правонарушения творят не только обиженные интернет-мошенники, «играть в богов» любят и представители крупных компаний, и, конечно-же, государственные власти разных стран, решившие наплевать на основы конституционного строя ради поддержания некой сомнительной безопасности.

Прежде чем продолжить свой рассказ, я хочу, чтобы каждый читатель понимал, о чём идёт речь, так что основные понятия, использованные в настоящей статье, я размещу ниже:

Слово	Определение
Нейронная сеть (далее – <i>Нейросеть, Нейронка, ИИ, ИИС, Искусственный Интеллект, AI, Artificial Intelligence...</i>)	Под нейросетью понимается скопление нейронов способное в совокупности распознавать какие-либо явления или объекты, они обучаются, действуют последовательно, запоминают данные, умеют обрабатывать запросы и выдавать информацию. По такому принципу работают нейронные связи в человеческом мозге, поэтому нейросети называют искусственным интеллектом.
HTML (& CSS)	HyperText Markup Language - стандартизированный язык гипертекстовой разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере. CSS – стили отображения для HTML.

Мои цели

За темой развития разработок в сфере искусственного интеллекта я слежу уже больше двух лет, и с каждым днём в мире появляется какая-то кардинально меняющая ход истории наработка или разработка. Из-за бурного роста интереса к данной тематике, соответствующему скорости эволюции технологического прогресса, написание этого эссе и выполнение всего проекта сильно затянулись.

Каждую неделю информация, тщательно собранная и систематизированная мной, становилась неактуальна, и, с моей стороны, лучшим решением было бы рассказать о главных, глобальных событиях последних лет, а потом донести свои идеи, мысли и выводы, сделанные на

основе изучения и пристального наблюдения за индустрией технологии искусственного интеллекта.

Поэтому я хочу немного систематизировать цели настоящей статьи:

Цель моего проекта – осведомить учащихся нашей школы об опасностях и вреде использования нейросетей и предложить им принципы безопасной интернет-деятельности.

Задачи, необходимые для достижения цели проекта:

- Изучить технологию искусственного интеллекта на основе имитации нейронных сетей человеческого мозга, объяснить принципы её работы и как она стала мейнстримом;

- Осведомить максимально возможную группу людей о опасности, которую представляют крупные компании и государство в сторону населения, а также опасность перед населением в лице снижения уровня интеллекта и так далее...

Основная часть

Теоретическая часть

1. История

Чтобы ввести читателя в курс дела, я позволю себе буквально на 30 секунд или одну минуту – «маленькую историческую справку», вы же не против?)

Идея искусственных нейронных сетей (*Далее - ИНС*) зародилась в 40-х годах XX века, вдохновленная строением человеческого мозга. Ученые, такие как Уоррен Маккалох и Уолтер Питтс – американские нейрофизиолог и математик, создали первые модели нейронов, способных обрабатывать информацию и обучаться. Эти модели, основанные на простых математических функциях, стали фундаментом для развития ИНС.

В 1957 году Фрэнк Розенблатт создал перцептрон - простейшую ИНС, способную обучаться на простых задачах.

Однако энтузиазм 50-х годов сменился разочарованием: возможности перцептронов оказались ограничены, а вычислительные мощности того времени не позволяли реализовать более сложные модели.

В 70-х годах исследования ИНС получили второе дыхание. Разработки таких ученых, как Джон Хопфилд, Джеффри Хинтон, Теренс Седжновски и др., заложили основы для современных нейросетей.

В 80-х годах были разработаны алгоритмы обратного распространения ошибки и обучения с подкреплением, что значительно повысило обучаемость ИНС.

В 2000-х годах, благодаря появлению мощных видеокарт и больших массивов данных, стало возможным реализовывать глубокие нейронные сети (ГНС) с миллионами и миллиардами искусственных нейронов. ГНС совершили революцию в области машинного обучения, добившись впечатляющих результатов в таких задачах, как распознавание образов, обработка естественного языка, машинный перевод и др. Нейросети использовались для автоматического перевода текстов, функционирования простых веб-приложений и о их существовании и присутствии в повседневной жизни задумывались лишь программисты, которые эти нейросети писали и настраивали, однако в 20-х годах всё кардинально изменилось ...

В 2022 году компания OpenAI представила ChatGPT - чат-бот, основанный на генеративной нейросетевой модели GPT-3, а потом и GPT-4. ChatGPT способен вести реалистичные и связные диалоги, генерировать текст, переводить языки и писать различные виды творческого контента. Именно ChatGPT дал «второе дыхание

Сейчас ИНС используются в самых разных областях: от медицины и финансов до робототехники и создания виртуальных миров. Нейросети стали мейнстримом и теперь о них знает каждый.

2. До чего дошёл прогресс

(кратко о каждой выдающейся нейросети)

Языковые модели

ChatGPT4 – Самая популярная, актуальная и продвинутая на данный момент языковая модель от компании OpenAI. Пожалуй, является эталоном для всех нейросетей, поэтому сейчас я перечислю основные характеристики

и возможности ChatGPT4, и в описании последующих нейросетей буду брать эти возможности за основу и сравнивать все модели с продуктом OpenAI.

GPT-4 умеет генерировать текст разных форматов, жанров и видов, включая написание статей, эссе, рекламных объявлений, составление писем и т.д.; нейросеть может давать ответы как на простые, так и на сложные и философские вопросы, определять гуманность, честность или правильность тех или иных событий; переводить тексты на многие языки, сохраняя смысл и стиль оригинала; так же модель может генерировать код на множестве языков программирования и верстки страниц на основе пользовательских инструкций, что может помочь программисту в его работе; анализировать большие объёмы данных в текстовом формате и выводить из них главную мысль, это значит, что нейросеть может составлять краткие пересказы статей, эссе, научных и государственных документов, видеороликов, если предварительно изъять из них субтитры, и так далее; нейросеть может вести осмысленную беседу с пользователем и давать советы, на основе технологии GPT создаются чат-боты и виртуальные помощники; только в последней версии чата можно взаимодействовать с изображениями – картинку GPT-4 вам не нарисует, зато, прикрепив файл с изображением, нейросеть способна дать ответ основываясь на содержимом фотографии; стоит так же отметить, что эта нейросеть даёт ответы основываясь только на своей базе данных, которая была в последний раз обновлена лишь в 2022 году, а доступа в интернет у GPT-4 нет, так что некоторая информация может быть неактуальной, а ссылки – нерабочими.

Copilot – существует два «копайлота», один разработан компанией GitHub, совместно с OpenAI, помимо стандартных функций, как у GPT-4, эта нейросеть нацелена и усиленно обучена на помощь программистам; А так же есть Copilot от компании Microsoft, эта версия уже «вшита» в состав операционной системы Windows 11 и вне России доступна для всех пользователей в виде бесплатной (стандартной) версии, и платной (улучшенной) версии. Точно так же, помимо базовых функций данная нейросеть подключена к вашему компьютеру и браузеру (Microsoft Edge) и может помогать в управлении им, так, например, Copilot может организовать вкладки в браузере, то есть упорядочить их по папкам для более удобного использования браузера, ещё искусственный интеллект может поставить таймер и будильник на ПК или, основываясь на открытой программе, дать советы по её использованию.

Одной из отличительных особенностей Copilot от ChatGPT4 является тот факт, что Copilot может давать ответ, основываясь на интернет-поиске и своих умозаключениях. Так же Copilot может найти цены на авиабилеты или составить список продуктов под вашу диету или рецепт, которые доступны в ближайшем магазине, пусть эти функции и доступны только для жителей Соединённых Штатов.

А, пожалуй, самая главная отличительная черта Copilot это наличие встроенного сервиса генерации изображений – Dall-e 3, что означает возможность нейросети нарисовать 4 изображения в соотношении сторон 1x1 по вашему запросу. *Углублённо про Dall-e мы поговорим позже.*

Gemini – (бывшее название – Google Bard) нейросеть от компании Google, сейчас считается одной из самых продвинутых и мощных моделей, в России работает только через ВПН. От конкурентов отличается, пожалуй, тем, что после получения ответа его можно настраивать и регулировать, например, получив ответ я могу выбрать опцию «More casual», «More professional», «Longer/Shorter» etc. (Более обыденный стиль, более профессиональный, Длиннее/Короче, и т.д.), также нейросеть предлагает сразу три варианта ответа, так называемые “Drafts” (Наброски), к тому же, если вам не понравится ответ или вы что-то хотите дополнить в своём запросе, то это можно сделать, после чего нейросеть выдаст ответ с поправками, удалив старый, что помешает перегружать контекст чата. Модель так же работает с изображениями. Из отличительных функций хочу привести тот факт, что поскольку Gemini принадлежит компании Google, чат-бот может взаимодействовать с сервисами Google, например, найти в Ютубе несколько подходящих видео под ваш запрос, или указать интересные места с геолокацией и точной ссылкой на них в Google Maps (карты). Нейросеть так же имеет доступ в интернет и все ответы являются актуальными, поэтому у модели можно узнать последние новости в мире или погоду на завтра в вашем городе.

YaGPT – нашумевшая нейросеть от компании Яндекс, разработки которой начались ещё давно и использовались в сервисах компании и виртуальной помощнице – Алисе, получили большой технологический рывок в 2022 и активно продолжает увеличивать свою мощь и влияние на российском рынке.

В целом, нейросеть не представляет из себя ничего особенного – базируется она вообще на устаревшей технологии GPT-3.5, а так же имеет сильнейшую цензуру, в первую очередь – политическую, этой теме я

обязательно ещё уделю внимание, а сейчас мы просто запомним этот факт и зачтём его как жирный минус данной нейросети, ограничивающий функционал технологии и превращающий её в сырой недееспособный продукт.

Но есть у YaGPT и своё применение, и тут, несмотря на моё скептическое отношение к отечественным продуктам, так называемому мной «импортозамещению» (а точнее его жалкой попыткой), я хочу выразить своё уважение и почтение к команде разработчиков Яндекса. На данный момент Яндекс Браузер по праву можно считать одним из самых прогрессивных и «навороченных» браузеров в русском сегменте и мире. Команда Яндекса проделала колоссальную работу и представила нам много нововведений в лице интеграции отдельных функций искусственного интеллекта во многие аспекты работы браузера и в различные сервисы Яндекса. Так, например в браузере появилась отдельная кнопка, за пару секунд делающая пересказ страницы, своя система синхронного перевода видео, который озвучивается так же нейросетями Яндекса.

GigaChat - это мультимодальная нейросетевая языковая модель, созданная командой разработчиков Сбера. Генерирует изображения и текст, от конкурентов отличается одной из сильнейших цензур, а самое страшное в общении с ГигаЧатом это то, что если вы спросите или выскажете что-то запретное (любое высказывание про власть, скажем), то у разработчиков, и, соответственно, у правоохранительных органов есть доступ ко всем данным пользователя (Паспорт, СНИЛС, ИНН, полный доступ к финансовой системе пользователя ...), так как регистрация доступна только через систему Сбербанка.

Генерация изображений

Midjourney – Одна из первых и крупнейших нейросетевых моделей, способных генерировать изображения по текстовому запросу, в начале своего развития выдавала картинки плохого качества как в плане рисовки, так и в плане разрешения изображения.

Dall-e – Самая последняя версия (Dall-e v3) является самой прогрессивной и качественной на данный момент, про неё мало что можно сказать, так как обычному человеку эта информация не будет понятна и полезна.

Kandinsky – Модель неплохого качества, особенностью которой является факт, что это российская разработка и заточена под обработку запросов на русском языке.

3. Области применения

Бизнес

В крупных и мелких корпорациях нейросети могут помогать в области финансов и маркетинга, они помогают в анализе данных, прогнозировании трендов, персонализации рекламы и оптимизации маркетинговых кампаний; используются для прогнозирования рисков, обработки больших объемов данных и автоматизации финансовых процессов; на основе искусственного интеллекта создаются чат-боты помощники, способные обрабатывать запросы клиентов и предоставлять актуальные и осмысленные решения; а так же нейросети – это те же алгоритмы, помогающие рекламодателю донести свою мысль или предложить услугу, а пользователю – получить актуальные для него в данный момент времени советы, выгодную рекламу и увидеть подходящее видео или статью.

Обычные пользователи

Все действия пользователей заканчиваются на генерации контента и использовании его в безобидных, образовательных, развлекательных или опасных и разрушающих целях.

Так, например, студент или школьник может облегчать себе работу и писать сочинения, сообщения и домашние работы с помощью языковых моделей, художник может искать идеи и вдохновение для своего творчества, генерируя изображения на заданную тему с помощью MidJourney или Kandinsky, но эти способы использования искусственного интеллекта нельзя назвать на сто процентов правильными с точки зрения этики и морали, так же такими способами пользователь уничтожает в себе индивидуальность и собственную способность мыслить и творить что-либо. Но также существуют и безоговорочно созидательные способы, например, студент с ограниченным временем вместо долгого поиска и выбора нужной информации в интернете,

задаст запрос нейросети, способной брать информацию из интернета, а она, в свою очередь, за считанные секунды проанализирует тонны данных сайтов и систематизирует самые необходимые данные в статью, прочитав которую, наш студент сэкономит кучу времени и получит столь ценные знания.

Государство

При появлении новых технологий, средств, пользующихся большим спросом у населения, любое государство тотчас же возжелает обуздать эту силу, направив её в выгодное для себя русло. Кроме очевидной потребности в контроле населения, у государств есть некая обязанность следить за трендами и научно-техническим прогрессом в целях обеспечения безопасности своих граждан.

Так что я могу заявить, что существует не только угроза перед государством, но и угроза в лице государства перед гражданами, ведь «государственное регулирование» есть ничто иное, как новый усиленный метод слежки и контроля за деятельностью и действиями населения.

Таким образом мы подходим к моменту, когда нам необходимо четко и ясно обозначить существующие на данный момент проблемы развития нейросетей, а потом поразмышлять над их решением, так же, для полного понимания опасности мы рассмотрим несколько вариантов будущего, которые случаться при бездействии человека.

4. Главные проблемы

«Глобальная лень»

Основной причиной продолжения «деградации» общества я считаю банальную человеческую лень, которая живет в каждом, в независимости от того, насколько человек дисциплинирован и трудолюбив. Эта повсеместная лень проявляется в отказе от интеллектуальной деятельности и перекидывании ответственности за любую умственную работу на нейросеть. Конечно, куда проще и быстрее прочитать краткую выжимку искусственного интеллекта, которую он вывел за 30 секунд из анализа десятков сайтов и статей, чем тратить много времени на подобное рутинное занятие, однако, такое упрощение не насыщает информацией по-настоящему, ведь человек не пришел к определённом выводу сам, а лишь прочитал две-три строки умозаключения искусственного разума, а значит, что этот вывод не запомнится.

Кризис безработицы

Безусловно, при появлении новых технологий и возможностей в мире исчезают старые профессии за своей ненадобностью. К примеру, в самом начале эпохи индустриализации, когда перемены начинались с мануфактур, стали исчезать «индивидуальные предприниматели», шившие одежду вручную, так как выгоднее было нанять много рабочих и посадить их за станок. То же самое происходит и сегодня: для кого-то нейросети становятся вспомогательным инструментом в творческой деятельности, а кого-то — лишают профессии, так как выполняют работу быстрее и дешевле человека.

Важно отметить, что лично я не считаю этот пункт настоящей проблемой, так как, основываясь на вышеприведённом мной примере с мануфактурами, мы можем сделать вывод, что такие временные кризисы происходят всегда — это банальная эволюция. К тому же количество профессий, по сути, никуда не делось — просто вместо условного копирайтера теперь более востребован программист или data scientist.

Установление тотального контроля государствами

Теперь я хочу затронуть не самую приятную тему, которая, кстати, тоже не является новинкой для жителей любой из стран, так как любое правительство наравне с крупными корпорациями по совершенно понятным и логичным причинам желает контролировать все действия населения во благо государственной безопасности и, конечно же, собственной выгоды.

В качестве примера я хочу привести деятельность научно-технического центра Главного радиочастотного центра. ГРЧЦ входит в структуру главного цензурного ведомства России — Роскомнадзора (РКН), и на центре лежит ответственность за мониторинг интернета, подготовку справок и отчетов о найденной запрещенной информации, а также ее блокировке. Много лет деятельность данной компании была загадкой, однако пару лет назад группа белорусских хакеров «Киберпартизаны» взломали государственные сервисы ГРЧЦ и поделились с журналистами архивными кадрами, скриншотами и базами данных сотрудников, так же некоторые скриншоты они выложили в сеть. Я проанализировал эти «сливы» данных, несколько журналистских исследований, официальные (общедоступные) правительственные документы и пришёл к следующему результату:

Государственное «регулирование» заключается в установлении тотального контроля над всеми действиями граждан Российской Федерации и Республики Беларусь в сети интернет, это напрямую связано с темой моего информационного проекта, так как для автоматизации и систематизации контроля наше правительство использует искусственный интеллект, а точнее, была создана система Информационная Система Мониторинга Информационных Ресурсов (ИС МИР), с помощью которой производится массовое выявление «неправомерного» контента и высказываний в информационной телекоммуникационной сети «Интернет». **Я ни в коем случае не обвиняю и не осуждаю правительство Российской Федерации (!!!)**, я полностью понимаю такое желание контроля – это обычная практика для всех государств, но поскольку в данный момент я интегрирован в российскую экономику, я говорю именно за Россию, хотя в других странах тоже проблем немало.

5. Пути решения проблемы

Одним из гипотетических вариантов решения сей глобальной ситуации, выведенной с учётом тезисов и умозаключений из прошлого пункта проекта про глобальные проблемы в лице кризиса безработицы и тотальной деградации, может стать **государственное регулирование**. При условии, что все государства мира создадут некую комиссию по урегулированию этого вопроса и введут ограничительные меры для компаний и разработчиков, мы сможем достигнуть каких-то результатов.

Так же, гипотетически, если все люди Земли по своей воле решат **отречься от благ технологического процесса** и вернуться к старым методам взаимодействия с миром, то мы так же сможем приостановить прогресс, однако ради чего? Мы так волнуемся из-за сомнительной деградации общества? Так она была всегда, в качестве примера мы можем привести появление смартфонов или интернета, ведь в то время люди так же беспокоились о том, что теперь вместо книг все будут искать информацию в интернете, и что в итоге? С одной точки зрения мы, безусловно, деградировали, но это коснулось только умственных способностей относительно старого порядка. В остальном же, поколение Z нельзя назвать умственно отсталыми, просто наше мышление выстроено иначе, то же самое будет и с поколением Альфа – они так же приспособятся к новым технологиям, а точнее – уже вырастут в них, а вот самодисциплина и воспитание - это уже индивидуальные аспекты, развивая которые люди во все времена будут сохранять свой рассудок и интеллект.

Так же я провёл специальный опрос (используя сервис Яндекс Формы и распространив ссылку на опрос с помощью мессенджера Телеграм и информационной телекоммуникационной сети «Интернет») среди школьников на предмет осведомлённости и заинтересованности подростков темой нейросетей, вот его результаты:

Насколько вы интересуетесь темой развития нейросетевых технологий?

14 ответов

Новости не читаю, но постоянно пользуюсь gpt в тг или YaGPT в браузере для разных целей (уроки в том числе).	7	50%
Я активно интересуюсь темой развития нейросетей, активно использую нейросети чтобы делать картинки, писать статьи или даже генерировать музыку (просто для души или для дизайна мб).	5	35.7%
Иногда слышу о новостях (например, студент написал и защитил диплом с chatgpt), но сам не пользуюсь такими штуками.	2	14.3%
Ничем подобным не занимаюсь, знаю лишь то, что существует какой-то чат gpt, который всё пишет.	0	

Считаете ли вы факт развития нейросетей до такого уровня как сейчас опасным для общества?

14 ответов

Да, мне кажется, что люди становятся ленивее, тупеют.. Мы уже ничего не можем поделать без интернета и в частности какой-нибудь нейросети, которая быстренько перескажет видео или статью и даст точный ответ, когда своей головой думать не обязательно.	4	28.6%
Конечно считаю, мы уже давно начали ускорять темп жизни, музыка стала быстрее, мышление - клиповое, мы всё больше нуждаемся в непрерывном потреблении информации, которую забудем уже через пять минут, но нейросети - это пик человеческой деградации.	4	28.6%
Нет, я не вижу никаких проблем, всё ведь становится только проще и лучше.	3	21.4%
Нет, я думаю, что общество не в опасности, а наоборот - эволюционирует и поднимается на новую ступень умственного развития.	3	21.4%

Пользуетесь ли вы ChatGPT или его аналогами при выполнении домашней работы, написании сочинений, эссе и так далее?

14 ответов

Да, я использую ChatGPT, чтобы писать душевные задания, на которые я не хочу тратить свои энергоресурсы организма и напрягать извилины, всё равно же учителям так же плевать на мой ответ, главное, чтобы в тетради было написано. (честно отвечаем))	7	50%
Обычно я пишу какие-нибудь сочинения и сообщения сам, предварительно прочитав несколько статей или рецензий по теме, но иногда я могу использовать нейросеть, чтобы быстрее записать что-либо, так как нейросеть пишет очень похоже на мой стиль, так же я могу использовать нейросеть сделать выжимку из статьи или видео, но только когда мало времени, а информация нужна прямо сейчас.	4	28.6%
НЕТ!!!!!! Я всё пишу сам!!!!!! Это точно анонимный опрос!?!?!?	2	14.3%
Я пытался писать некоторые задания с помощью языковых моделей, но прочитав их несовершенные ответы, которые иногда даже не относятся к теме вопроса, или содержат много воды, я понял, что лучше я буду писать всё сам и надеяться на свой ум в первую очередь.	1	7.1%

Какими нейросетями вы пользуетесь?

16 ответов

Бесплатными (YaGPT, GigaChat, бесплатные телеграм боты с ограниченным количеством запросов в день)	11	68.8%
Я же... указано же, что не пользуюсь ими.. bruh 🙄	4	25%
Покупаю подписку (в тех же тг ботах, на сайтах, например, neural.love)	1	6.3%

Какие вы можете сделать выводы, основываясь на результатах теста?

Вывод: Большинство школьников особенно не интересуется искусственным интеллектом на углублённом уровне, однако они пользуются языковыми моделями (чат-ботами) в повседневной жизни: при написании

текстовых работ для школы или для генерации изображений в качестве хобби. Так же есть люди, которые в приоритет ставят собственные интеллектуальные способности и прибегают к использованию услуг искусственного интеллекта в крайних случаях.

Из личных наблюдений я могу так же добавить, что существуют такие особые индивиды, которые пользуются ChatGPT при любых случаях, например, вместо чтения литературного произведения или даже его краткого содержания такой человек просит нейросеть ответить на вопросы теста, а нейросеть, безусловно, умна, но не идеальна и с вероятностью ~70% выдумает ответ, а ученик получит плохую отметку.

Учитывая вышеприведённые факты, результаты опроса, мои выводы, я хочу вывести заключительный вывод Основной Части:

Нейросети могут представлять некую опасность лишь при проявлении бездействия и самодисциплины со стороны любого человека, а в особенности – школьника или студента, так как именно учебный период жизни формирует дальнейшее восприятие мира, поведение и привычки человека;

Для смягчения действия технологического прогресса и сохранения уровня образованности населения существует несколько способов решения, но все они практически невыполнимы по той причине, что государствам и крупным бизнесам такое влияние искусственного интеллекта, которое есть сейчас, очень выгодно и никто в здравом уме не будет лишать себя такого мощного инструмента воздействия, как нейросети. Простые люди, в свою очередь, таким же образом не захотят возвращаться к старому, сложному образу жизни по своей воле. Потому считаю целесообразным и единственным гуманным способом решения поставленной проблемы – **проведение профилактических работ с населением**, этот план можно реализовать различными способами:

- *Проводить публичные лекции, уроки или выступления по «Нейросетевой Грамотности»;*

- *Издавать и продвигать в массы соответствующую литературу;*

Для внесения своего вклада в образование населения я выберу именно второй вариант, а если говорить более конкретно – **создам веб-сайт**, на

котором будет выложен данный проект (и сопутствующие ему материалы), а также небольшая статья с советами по организации приоритетов в обучении и «нейросетевой грамотности». После чего я публично выступлю со своим докладом перед учениками старших или средних классов и донесу до них свои мысли, попутно продвигая свой сайт как продукт проекта.

Практическая часть

Создание веб-сайта с нуля

Изучение верстки HTML & CSS

Поскольку сайт я хотел написать без использования макетов и сервисов для создания сайтов, а опыта верстки у меня не было, мне пришлось обучаться этому ремеслу самостоятельно по видеоурокам в информационной телекоммуникационной сети «Интернет». Для экономии времени и тестирования отдельных функций языковых моделей, в тестовых сайтах я использовал нейросеть Copilot для написания кода, результатом был среднего качества HTML код без стилей CSS, а соответственно, сайт выходил неорганичным и неприятным для восприятия, зато, благодаря тестовым HTML страницам, созданным совместно с нейросетью, я понял принцип работы и заучил некоторые HTML классы и параметры для CSS.

Создание лэяута сайта

Следом после подготовки я начал новый проект, создал отдельную папку и файлы: `index.html`; `styles.css`, а также добавил в папку фоновое изображение (*bg.png*, конечно, мне стоило добавить изображение в формате *.svg*, но подходящего градиента или изображения в векторной графике я не нашёл, поэтому для более быстрой загрузки у читателя фона сайта я предварительно сжал изображение), затем начал писать сам код, но сначала расскажу про программу.

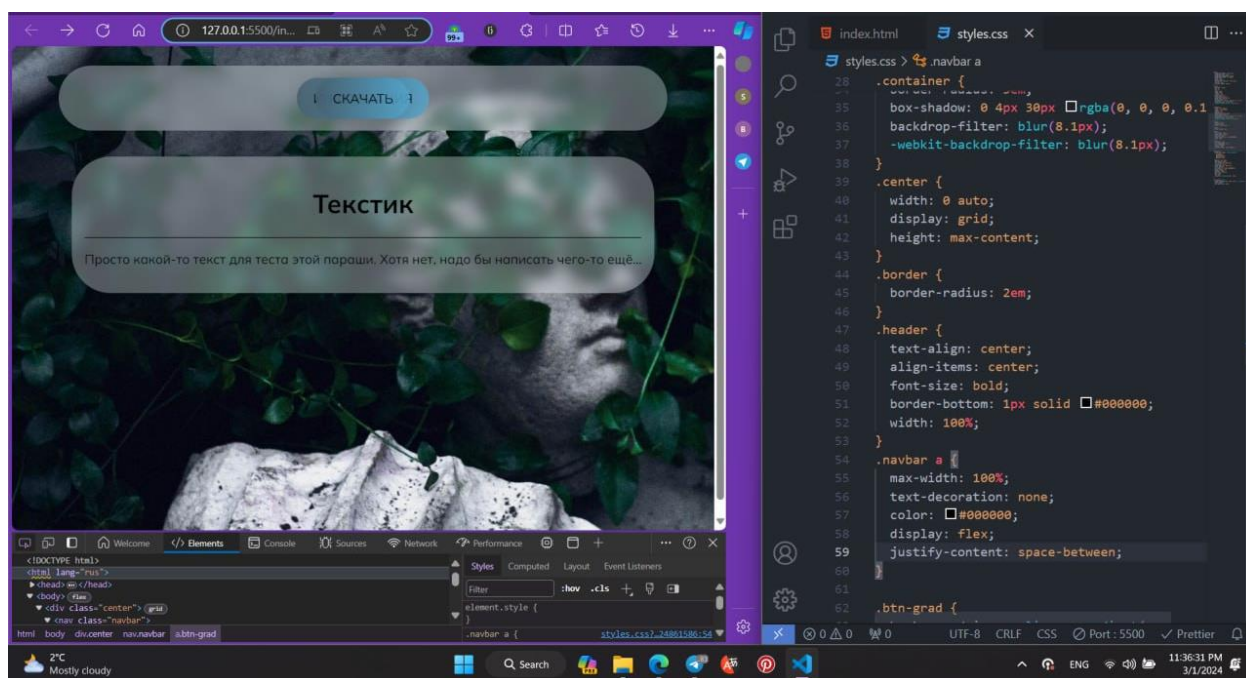
Для верстки сайта я использовал программу Visual Studio Code (VS Code), а также плагин «Prettier» - вспомогательный инструмент для упорядочивания строк, создания отступов в необходимых местах, добавлении недостающих элементов, таких как закрывающие скобки, к примеру.

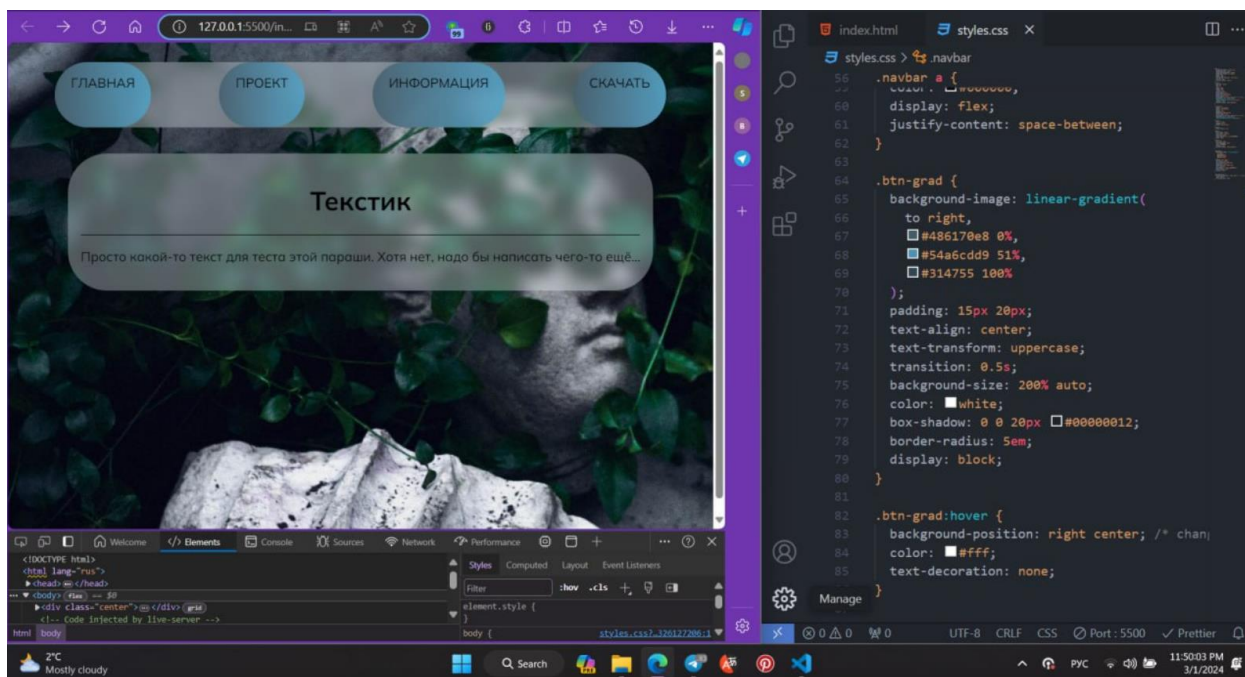
Сперва я визуализировал небольшой макет сайта у себя в голове, потом начал воплощать идею в реальность, а видение у меня было такое:

Меня всегда вдохновлял стиль glassmorphism, подразумевающий имитацию матового стекла в интерфейсе компьютера, который сначала я увидел в операционной системе MacOS, а потом, когда направление обрело большую популярность, я стал замечать этот элегантный и приятный глазу стиль во всё большем количестве материалов – от дизайна браузера Microsoft Edge, до отдельных сайтов и приложений (RuStore, например). Поэтому основой моего веб-сайта стала идея минимализма и глассморфизма: все контейнеры – централизованы по горизонтали, имеют 60% непрозрачности и эффект размытия фона, а также вместе с параметром `.container` занимают не более 56% экранного пространства по горизонтали (для мобильных устройств или устройств с параметром «*@media (max-width: 768px)*» контейнер занимает 88% пространства по горизонтали для удобства чтения), это сделано для организации свободного пространства по краям страницы, значит, читателя ничего не будет отвлекать и он будет концентрировать свой взгляд на материале. Фоновым изображением я выбрал фотографию античной статуи, покрытой зеленью, мне такое изображение показалось уместным.

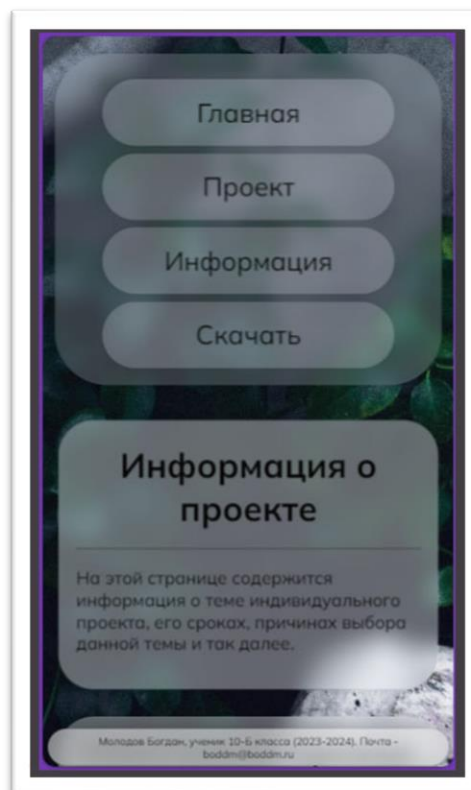
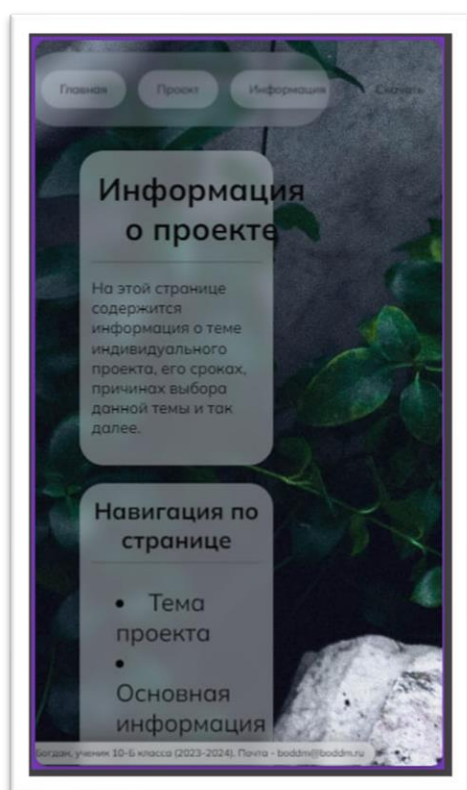
Далее прошли три долгих ночи, во время которых я дорабатывал внешний вид сайта, здесь я покажу лишь несколько моментов из всей работы.

Первым делом после завершения основного внешнего вида сайта я решил сделать навигационное меню, с ним я мучился довольно долго, вот так всё начиналось:





Затем я заметил, что меню и в целом содержимое сайта отображается некорректно на мобильных устройствах, поэтому стал решать и эту проблему:



(результат до и после)

В черно-белой печати изображения могут отображаться некорректно*

Публикация демоверсии сайта

Для предварительного просмотра сайта на мобильном устройстве мне необходимо было опубликовать сайт, мой выбор пал на бесплатный сервис для программистов – GitHub, финальная версия веб-сайта так же опубликована с его помощью.

Данный сервис позволяет выкладывать в открытый доступ исходные коды программ, приложений, работать над ними совместно и, конечно же, публиковать HTML страницы, чем я и воспользовался.

Примечание: сайт опубликован по ссылке
https://boddk.github.io/school_project_ai/



Заполнение сайта

Теперь мы подошли почти к финальной части моего проекта – опубликовать на сайте статью с советами по организации приоритетов в обучении и «нейросетевой грамотности». Данная работа находится в разделе «Статья» в навигационном меню всего сайта. Хочу отметить, что перенесение текста в код со всеми выделениями переносами строк – не самая простая задача, поскольку каждый абзац мне нужно выделять в коде элементом «`
`», жирный шрифт делать так: «`Текст`», и так далее.

Заключение Практической Части

Когда сайт и статья полностью завершены я могу приступить к подготовке своего публичного выступления перед учениками старших или средних классов.

При подготовке к выступлению я успел наполовину ознакомиться (прочитать) с книгой «Черная риторика» Карстена Бредемайера, это, грубо говоря, мануал по выступлениям перед публикой и правильному использованию всех риторических средств и методов для того, чтобы подводить публику к нужному мне результату; а также побеседовал на эту тему с актёрами драматического театра. Эти действия, на мой взгляд, добавили +10 очков к моим ораторским способностям и повысили шанс на принятие текста публикой.

В качестве источника при написании статьи я использовал текст этого проекта и сопутствующие ему материалы. Результаты апробации

(выступления) вы можете наблюдать на главной странице моего сайта и в сообществе МБОУ «СШ №22» во ВКонтакте.

Заключение

В ходе выполнения индивидуального проекта я тщательно изучил существующие вариации искусственного интеллекта, историю его появления, области применения, плюсы и проблемы технологии; провёл опросы среди школьников; самостоятельно научился вёрстке сайтов на HTML и создал свой полноценный веб-сайт, написал статью и выступил с ней перед учениками своей школы.

ИСТОЧНИКИ ИНФОРМАЦИИ

Интернет

<https://gramota.ru/journal/novosti-i-sobytiya/nevroset-slovo-2023-goda-po-versii-gramoty>

<https://bigenc.ru/c/neironnye-seti-e734b3>

<https://bigenc.ru/c/neironnye-seti-e734b3>

<https://web.archive.org/web/20190907225254/http://www.nevod.ru/nevod/staff/sae/2003/II.html>

<https://moskvichmag.ru/gorod/iskusstvennyj-intellekt-ne-byvaet-pyanym-mat-terminatorov-olga-uskova/>

<https://www.kommersant.ru/doc/4116776>

<https://digital-strategy.ec.europa.eu/en/library/ethics-guidelines-trustworthy-ai>

https://www.economy.gov.ru/material/file/57ff642339b16c479b12030fb5f1b6e3/19082020_2129-p.pdf

<https://istories.media/stories/2023/03/02/yest-takaya-professiya-rodine-zapreshchat/?tztc=1>

https://digital.gov.ru/ru/documents/3777/?utm_referrer=https%3a%2f%2fwww.google.com%2f#tdocumentcontent

https://storage.googleapis.com/istories/stories/2023/02/08/oko-gosudarevoitsenzuri/index.html? gl=1*1s01qty* ga*MTc2Mjc5NjM3OC4xNzEzNjQ2Mzkw* ga 86829926PE*MTcxMzY0NjM4OS4xLjEuMTcxMzY0NjQwNS4wLjAuMA..

<https://static.istories.media/uploaded/documents/4df38a67011248a084323582815b0cbb.pdf>

<https://storage.googleapis.com/istories/stories/2023/02/08/vnutri-mashinitsenzuri/index.html>

Литература

**Денис Некрасов – «Нейронити: как нейросети меняют наш Мир»
(книга)**

**Карстен Бредемайер – «Черная риторика. Власть и магия слова»
(книга)**

Другие источники

**Опрос среди школьников, дискуссии с журналистом, артистами
драмы, школьниками.**