

Modellreport

Modellreport für Bodesuri

Bodesuri
Revision: 0
April 19, 2007

Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name:

Surname:

Title:

Date:

Signature:

Revision History

Revision	Date	Description	Author
0	April 19, 2007	Initial version.	Pascal Hobus

Table of Contents

Model Analyse	7
Actor Spieler	9
Association ausgeföhrt mit	9
Association beschreibt	9
Association föhrt mit	10
Association leitet Spielzuge ein mit	10
Association s	10
Association spielt	11
Association <unnamed>	11
Association <unnamed>	12
Association <unnamed>	12
Association <unnamed>	12
Association <unnamed>	13
Association <unnamed>	13
Association <unnamed>	13
Association <unnamed>	14
Association <unnamed>	14
Association <unnamed>	15
Association <unnamed>	16
Association <unnamed>	16
Association wird angewendet auf	17
Association wird angewendet auf	17
Association wird angewendet auf	18
Class Bank	19
Class Brett	20
Class Feld	21
Class Feldtyp	22
Class Figur	23
Class Himmel	24
Class Karte	25
Class Spiel	27
Class Spieler	30
Class Spielregel	32
Class Spielzug	34
Class Start	35
Collaboration System-Sequenz Diagramm	36
UseCase Karte spielen	39
UseCase Spiel abbrechen	40
UseCase Spiel beginnen	40
UseCase Spielzug ausföhren	40
Model Design	41
Package App	42
Package Dienste	42
Package PD	43
Package UI	43
Dictionary	44

Class Diagram Architektur

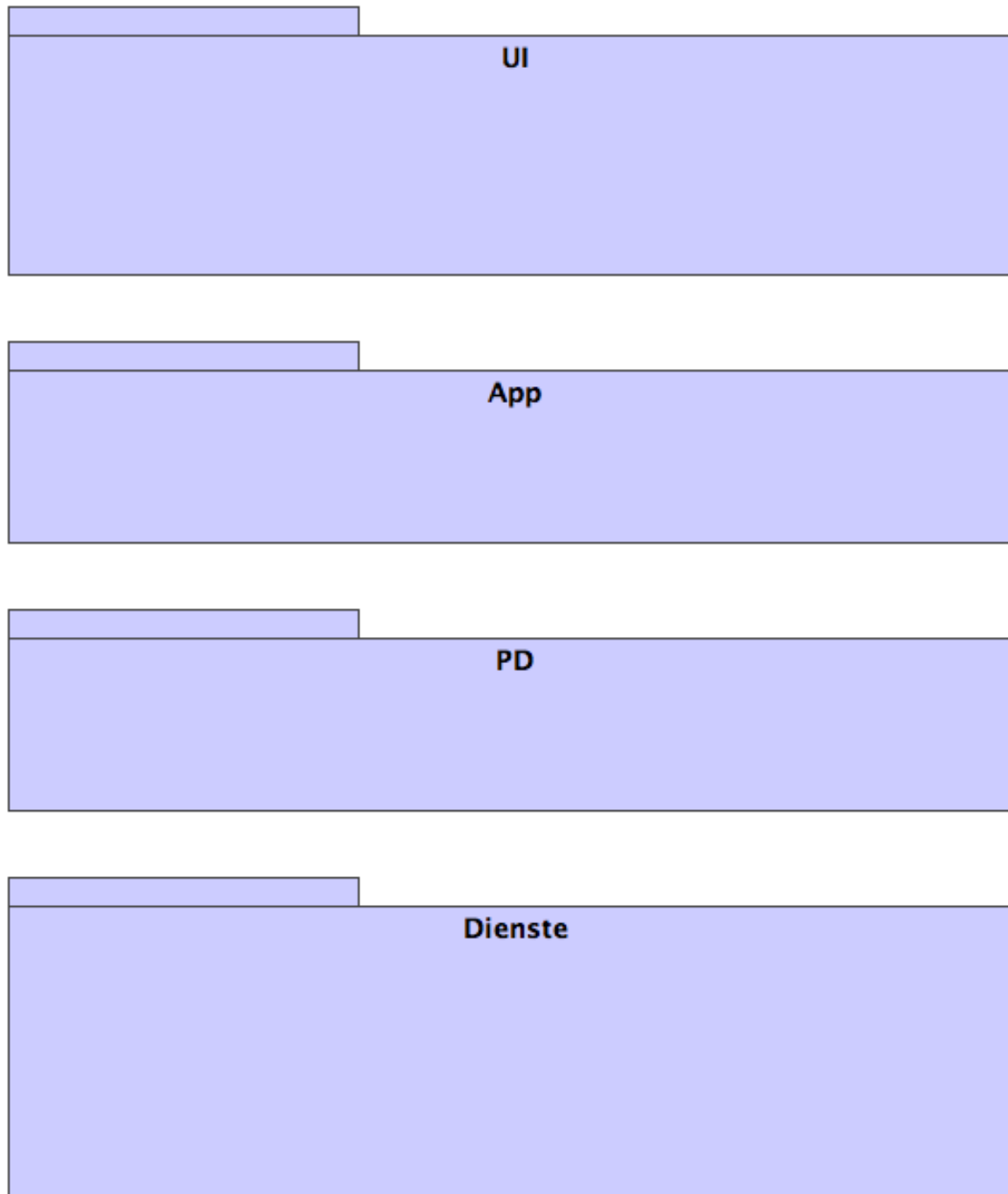



Figure 1 - Architektur Diagram

General Info

Name	Architektur
Owner	 Design
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Tags

Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	17.04.07 22:17	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	17.04.07 22:17	«» DiagramInfo

Class Diagram Domain Model

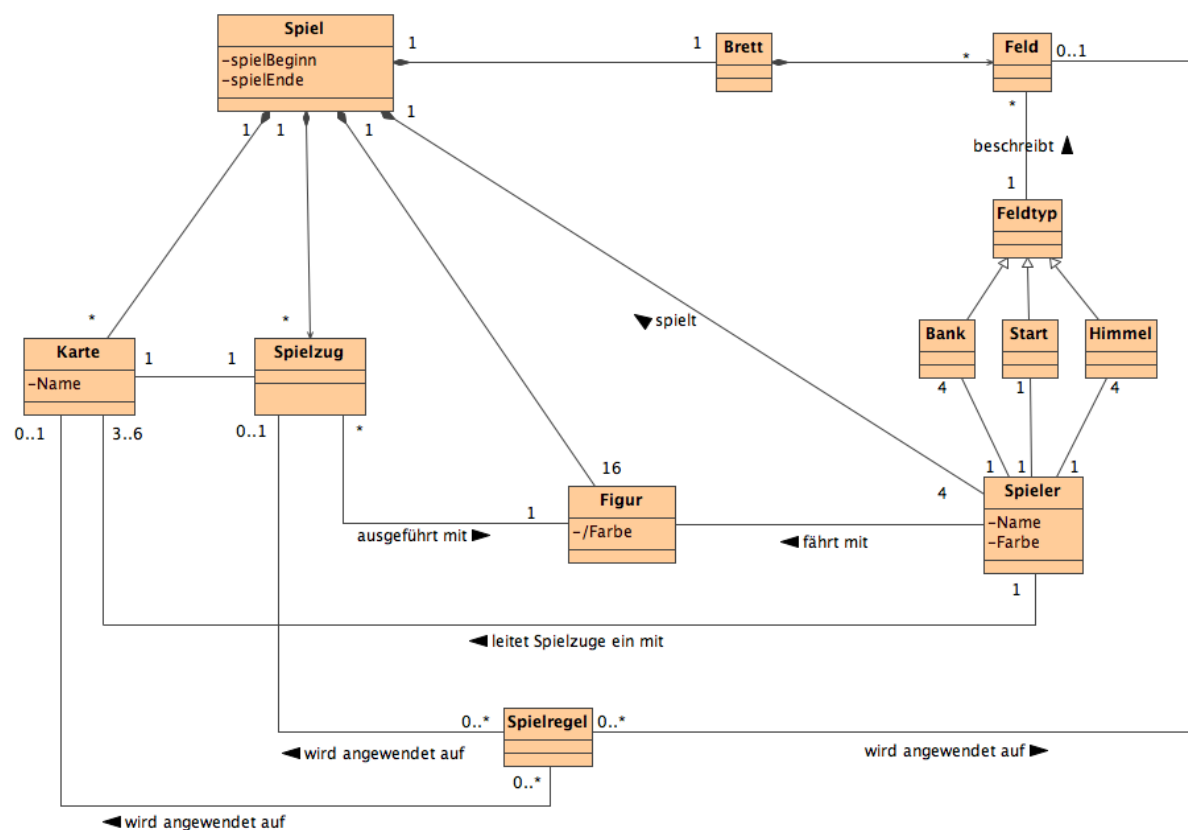


Figure 2 - Domain Model Diagram

General Info

Name	Domain Model
Owner	📁 Analyse
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Tags

Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo

Name	Value	Stereotype
Modification date: date[1]	12.04.07 13:35	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	12.04.07 13:35	«» DiagramInfo

Sequence Diagram System-Sequenz Diagramm

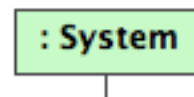
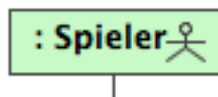



Figure 3 - System-Sequenz Diagramm Diagram

General Info

Name	System-Sequenz Diagramm
Owner	 System-Sequenz Diagramm
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Tags

Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo

Use Case Diagram Use-Case Diagramm

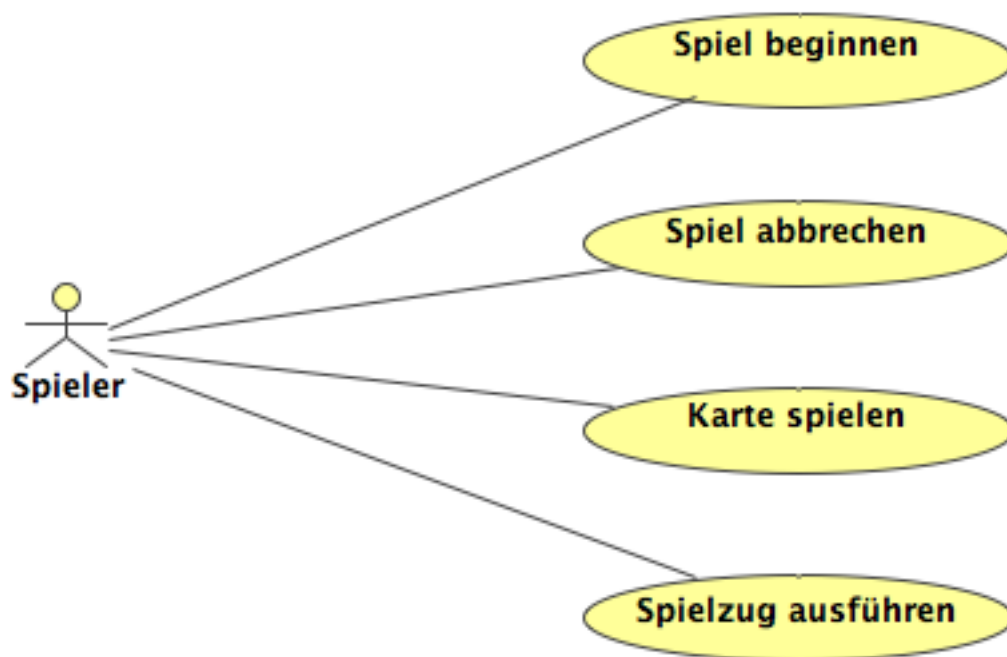


Figure 4 - Use-Case Diagramm Diagram

General Info

Name	Use-Case Diagramm
Owner	📁 Analyse
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Tags

Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo

Model Analyse



General Info

Name	Analyse
Owner	📁 Data

Inner Elements


Name	Type
👤 Spieler	Actor
✓ ausgeführt mit	Association

Name	Type
/ beschreibt	Association
/ fährt mit	Association
/ leitet Spielzüge ein mit	Association
/ s	Association
✓ spielt	Association
✓ <unnamed>	Association
✓ <unnamed>	Association
✓ <unnamed>	Association
✓ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
✓ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ wird angewendet auf	Association
/ wird angewendet auf	Association
/ wird angewendet auf	Association
📐 Domain Model	Class Diagram
📐 Bank	Class
📐 Brett	Class
📐 Feld	Class
📐 Feldtyp	Class
📐 Figur	Class
📐 Himmel	Class
📐 Karte	Class
📐 Spiel	Class
📐 Spieler	Class
📐 Spielregel	Class
📐 Spielzug	Class
📐 Start	Class
🔄 System-Sequenz Diagramm	Collaboration
🖼️ Use-Case Diagramm	Use Case Diagram
🎯 Karte spielen	UseCase
🎯 Spiel abbrechen	UseCase









Name	Type
 Spiel beginnen	UseCase
 Spielzug ausführen	UseCase

Actor **Spieler**

General Info


Name	Spieler
Owner	 Analyse
Is Abstract	false

Relations





Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel beginnen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spielzug ausführen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel abbrechen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Karte spielen

Association **ausgeföhrt mit**

General Info


Name	ausgeföhrt mit
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	*	 Spielzug
End B	 <unnamed>	1	 Figur

Association **beschreibt**

General Info


Name	beschreibt
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	*	 Feld
End B	 <unnamed>	1	 Feldtyp

Association **fährt mit**

General Info


Name	fährt mit
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Spieler
End B	 <unnamed>		 Figur

Association **leitet Spielzüge ein mit**

General Info


Name	leitet Spielzüge ein mit
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End



	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	3..6	 Karte
End B	 <unnamed>	1	 Spieler



Association **s**

General Info

Name	s
Owner	 Analyse
Visibility	public


Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Spieler





	Name	Multiplicity	Element
End B	 <unnamed>	4	 Bank

Association spielt

General Info


Name	spielt
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	4	 Spieler
End B	 <unnamed>	1	 Spiel

Association <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	*	 Spielzug
End B	 <unnamed>	1	 Spiel


Property <unnamed>

General Info





Name	
Type	 Spiel
Visibility	private
Owner	 <unnamed>
Multiplicity	1

Association <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	*	 Feld
End B	 <unnamed>		 Brett


Property <unnamed>

General Info





Name	
Type	 Brett
Visibility	private
Owner	 <unnamed>

Association <unnamed>

General Info

Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public


Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Brett
End B	 <unnamed>	1	 Spiel





Association <unnamed>

General Info

Name	
-------------	--


Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Spiel
End B	 <unnamed>	16	 Figur

Association <unnamed>

General Info


Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Karte
End B	 <unnamed>	1	 Spielzug

Association <unnamed>

General Info


Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Spiel
End B	 <unnamed>	*	 Karte

Association <unnamed>

General Info


Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Spieler
End B	 <unnamed>	1	 Start

Association <unnamed>

General Info


Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	1	 Spieler
End B	 <unnamed>	4	 Himmel

Association <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Spiel beginnen
End B	 <unnamed>		 Spieler

Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 <unnamed>

Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	🕒 Spiel beginnen
Visibility	private
Owner	/ <unnamed>

Association <unnamed>

General Info

Name	
Owner	📁 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	🕒 <unnamed>		🕒 Spiel abbrechen
End B	🕒 <unnamed>		👤 Spieler

Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	👤 Spieler
Visibility	private
Owner	/ <unnamed>


Property <unnamed>

General Info





Name	
Type	🕒 Spiel abbrechen
Visibility	private
Owner	/ <unnamed>

Association <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Karte spielen
End B	 <unnamed>		 Spieler



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 <unnamed>


Property <unnamed>

General Info





Name	
Type	 Karte spielen
Visibility	private
Owner	 <unnamed>

Association <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Spielzug ausführen
End B	 <unnamed>		 Spieler



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 <unnamed>


Property <unnamed>

General Info





Name	
Type	 Spielzug ausführen
Visibility	private
Owner	 <unnamed>

Association **wird angewendet auf**

General Info


Name	wird angewendet auf
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	0..1	 Feld
End B	 <unnamed>	0..*	 Spielregel





Association **wird angewendet auf**

General Info

Name	wird angewendet auf
Owner	 Analyse


Visibility	public
-------------------	--------

Association End





	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	0..*	 Spielregel
End B	 <unnamed>	0..1	 Spielzug

Association **wird angewendet auf**

General Info


Name	wird angewendet auf
Owner	 Analyse
Visibility	public

Association End




	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>	0..*	 Spielregel
End B	 <unnamed>	0..1	 Karte

InstanceSpecification <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Domain Model
Classifier	«» DiagramInfo

Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	12.04.07 13:35
 Creation date	12.04.07 13:35



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	12.04.07 13:35
Defining Feature	 Creation date



Slot <unnamed>

General Info


Owner	 <unnamed>
Value	12.04.07 13:35
Defining Feature	 Modification date

Class **Bank**







General Info

Name	Bank
Owner	 Analyse
Base Classifier	 Feldtyp
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false


Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

Relations




Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Generalization	 Bank	 Feldtyp
 s	Association	 Bank	 Spieler

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Bank	



Generalization <unnamed>

General Info

Owner	 Bank
General	 Feldtyp
Specific	 Bank


Property <unnamed>

General Info







Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Bank
Multiplicity	1

Class Brett







General Info

Name	Brett
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations



Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Brett
 <unnamed>	Association	 Brett	 Feld

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Brett	
 <unnamed>	 Spiel	 Brett	



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Feld
Visibility	private
Owner	 Brett
Multiplicity	*


Property <unnamed>

General Info










Name	
Type	 Spiel
Visibility	private
Owner	 Brett
Multiplicity	1

Class Feld







General Info

Name	Feld
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations

Name	Type	Begins	Ends
 beschreibt	Association	 Feldtyp	 Feld
 <unnamed>	Association	 Brett	 Feld
 wird angewendet auf	Association	 Spielregel	 Feld

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spielregel	 Feld	
 <unnamed>	 Feldtyp	 Feld	



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spielregel
Visibility	private
Owner	 Feld
Multiplicity	0..*


Property <unnamed>

General Info













Name	
Type	 Feldtyp
Visibility	private
Owner	 Feld
Multiplicity	1

Class **Feldtyp**




General Info

Name	Feldtyp
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations



Name	Type	Begins	Ends
 beschreibt	Association	 Feldtyp	 Feld
 <unnamed>	Generalization	 Bank	 Feldtyp
 <unnamed>	Generalization	 Himmel	 Feldtyp
 <unnamed>	Generalization	 Start	 Feldtyp

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Feldtyp	


Property <unnamed>

General Info







Name	
Type	 Feld
Visibility	private
Owner	 Feldtyp
Multiplicity	*

Class Figur












General Info

Name	Figur
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations


Name	Type	Begins	Ends
/ ausgeführt mit	Association	 Figur	 Spielzug
✓ <unnamed>	Association	 Figur	 Spiel
/ fährt mit	Association	 Figur	 Spieler

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spiel	 Figur	
 <unnamed>	 Spieler	 Figur	
 <unnamed>	 Spielzug	 Figur	
 Farbe		 Figur	



Property Farbe

General Info

Name	Farbe
Visibility	private
Owner	 Figur



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spiel
Visibility	private
Owner	 Figur
Multiplicity	1



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Figur



Property <unnamed>

General Info


Name	
Type	 Spielzug
Visibility	private
Owner	 Figur
Multiplicity	*

Class **Himmel**







General Info

Name	Himmel
Owner	 Analyse
Base Classifier	 Feldtyp
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false




Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

Relations




Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Himmel	 Spieler
 <unnamed>	Generalization	 Himmel	 Feldtyp

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Himmel	



Generalization <unnamed>

General Info

Owner	 Himmel
General	 Feldtyp
Specific	 Himmel


Property <unnamed>

General Info









Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Himmel
Multiplicity	1

Class **Karte**















General Info

Name	Karte
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations


Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spielzug	 Karte
/ wird angewendet auf	Association	 Karte	 Spielregel
✓ <unnamed>	Association	 Karte	 Spiel
/ leitet Spielzüge ein mit	Association	 Spieler	 Karte

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Karte	
 <unnamed>	 Spielzug	 Karte	
 <unnamed>	 Spiel	 Karte	
 <unnamed>	 Spielregel	 Karte	
 Name		 Karte	



Property Name

General Info

Name	Name
Visibility	private
Owner	 Karte


Property <unnamed>


General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Karte
Multiplicity	1

Property <unnamed>



General Info

Name	
Type	 Spielzug

Visibility	private
Owner	 Karte
Multiplicity	1

Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spiel
Visibility	private
Owner	 Karte
Multiplicity	1


Property <unnamed>

General Info













Name	
Type	 Spielregel
Visibility	private
Owner	 Karte
Multiplicity	0..*




Class **Spiel**

General Info




















Name	Spiel
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations

Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Brett
 spielt	Association	 Spiel	 Spieler
 <unnamed>	Association	 Figur	 Spiel
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Spielzug


Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Karte	 Spiel

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spielzug	 Spiel	
 <unnamed>	 Brett	 Spiel	
 <unnamed>	 Figur	 Spiel	
 <unnamed>	 Karte	 Spiel	
 <unnamed>	 Spieler	 Spiel	
 spielBeginn		 Spiel	
 spielEnde		 Spiel	


Property **spielBeginn**

General Info

Name	spielBeginn
Visibility	private
Owner	 Spiel



Property **spielEnde**

General Info

Name	spielEnde
Visibility	private
Owner	 Spiel



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spielzug
Visibility	private
Owner	 Spiel
Multiplicity	*



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Brett
Visibility	private
Owner	 Spiel
Multiplicity	1


Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Figur
Visibility	private
Owner	 Spiel
Multiplicity	16



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Karte
Visibility	private
Owner	 Spiel
Multiplicity	*


Property <unnamed>

General Info



















Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Spiel
Multiplicity	4

Class **Spieler**























General Info

Name	Spieler
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations


Name	Type	Begins	Ends
 spielt	Association	 Spiel	 Spieler
 <unnamed>	Association	 Himmel	 Spieler
 <unnamed>	Association	 Start	 Spieler
 fährt mit	Association	 Figur	 Spieler
 s	Association	 Bank	 Spieler
 leitet Spielzüge ein mit	Association	 Spieler	 Karte

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Figur	 Spieler	
 <unnamed>	 Karte	 Spieler	
 <unnamed>	 Bank	 Spieler	
 <unnamed>	 Start	 Spieler	
 <unnamed>	 Himmel	 Spieler	
 Name		 Spieler	
 Farbe		 Spieler	
 <unnamed>	 Spiel	 Spieler	


Property **Farbe**

General Info

Name	Farbe
Visibility	private
Owner	 Spieler



Property Name

General Info

Name	Name
Visibility	private
Owner	 Spieler

Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Figur
Visibility	private
Owner	 Spieler



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Karte
Visibility	private
Owner	 Spieler
Multiplicity	3..6



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Bank
Visibility	private
Owner	 Spieler
Multiplicity	4



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Start
Visibility	private
Owner	 Spieler
Multiplicity	1



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Himmel
Visibility	private
Owner	 Spieler
Multiplicity	4


Property <unnamed>

General Info







Name	
Type	 Spiel
Visibility	private
Owner	 Spieler
Multiplicity	1

Class **Spielregel**










General Info

Name	Spielregel
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ wird angewendet auf	Association	 Karte	 Spielregel
/ wird angewendet auf	Association	 Spielzug	 Spielregel
/ wird angewendet auf	Association	 Spielregel	 Feld

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Spielregel	
 <unnamed>	 Spielzug	 Spielregel	
 <unnamed>	 Karte	 Spielregel	



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Feld
Visibility	private
Owner	 Spielregel
Multiplicity	0..1



Property <unnamed>

General Info

Name	
Type	 Spielzug
Visibility	private
Owner	 Spielregel
Multiplicity	0..1


Property <unnamed>

General Info










Name	
Type	 Karte
Visibility	private
Owner	 Spielregel
Multiplicity	0..1

Class **Spielzug**










General Info

Name	Spielzug
Owner	 Analyse
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false

Relations


Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spielzug	 Karte
/ ausgeführt mit	Association	 Figur	 Spielzug
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Spielzug
/ wird angewendet auf	Association	 Spielzug	 Spielregel

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Karte	 Spielzug	
 <unnamed>	 Figur	 Spielzug	
 <unnamed>	 Spielregel	 Spielzug	


Property <unnamed>


General Info

Name	
Type	 Karte
Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	1

Property <unnamed>



General Info

Name	
Type	 Figur

Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	1



Property <unnamed>

General Info


Name	
Type	 Spielregel
Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	0..*

Class **Start**







General Info

Name	Start
Owner	 Analyse
Base Classifier	 Feldtyp
Visibility	public
Is Active	false
Is Abstract	false




Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

Relations




Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Start	 Spieler
 <unnamed>	Generalization	 Start	 Feldtyp

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Start	



Generalization <unnamed>

General Info

Owner	 Start
General	 Feldtyp
Specific	 Start


Property <unnamed>

General Info


Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 Start
Multiplicity	1

Collaboration System-Sequenz Diagramm


General Info

Name	System-Sequenz Diagramm
Owner	 Analyse

Inner Elements


Name	Type
 System-Sequenz Diagramm	Interaction

Behaviors



Name	Type
 System-Sequenz Diagramm	Interaction


Interaction System-Sequenz Diagramm

General Info







Name	System-Sequenz Diagramm
Owner	 System-Sequenz Diagramm

Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Lifeline
 <unnamed>	Lifeline



Name	Type
 System-Sequenz Diagramm	Sequence Diagram

Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 System-Sequenz Diagramm	
 <unnamed>	 System	 System-Sequenz Diagramm	



Lifeline <unnamed>

General Info

Name	
Owner	 System-Sequenz Diagramm
Represents	 <unnamed>



Lifeline <unnamed>

General Info

Name	
Owner	 System-Sequenz Diagramm
Represents	 <unnamed>


Property <unnamed>


General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 System-Sequenz Diagramm

Property <unnamed>


General Info

Name	
Type	 System




Visibility	private
Owner	 System-Sequenz Diagramm

InstanceSpecification <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 System-Sequenz Diagramm
Classifier	«» DiagramInfo

Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	16.04.07 16:11
 Creation date	16.04.07 16:11



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Modification date


Slot <unnamed>

General Info




Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Creation date

InstanceSpecification <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Use-Case Diagramm
Classifier	«» DiagramInfo

Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	16.04.07 16:11
 Creation date	16.04.07 16:11



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Modification date


Slot <unnamed>

General Info



Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Creation date

UseCase Karte spielen

General Info


Name	Karte spielen
Owner	 Analyse

Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Karte spielen

UseCase Spiel abbrechen

General Info


Name	Spiel abbrechen
Owner	 Analyse

Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel abbrechen

UseCase Spiel beginnen

General Info


Name	Spiel beginnen
Owner	 Analyse

Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel beginnen

UseCase Spielzug ausführen

General Info


Name	Spielzug ausführen
Owner	 Analyse

Relations






Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spielzug ausführen

Model Design

General Info


Name	Design
Owner	 Data

Inner Elements




Name	Type
 Architektur	Class Diagram
 App	Package
 Dienste	Package
 PD	Package
 UI	Package

InstanceSpecification <unnamed>

General Info



Name	
Owner	 Architektur
Classifier	«» DiagramInfo

Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	17.04.07 22:17
 Creation date	17.04.07 22:17



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	17.04.07 22:17
Defining Feature	 Creation date



Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	17.04.07 22:17
Defining Feature	 Modification date

Slot <unnamed>

General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author


Package **Design::App**

Documentation Applikationsschicht

Stellt die logische Verbindung zur Präsentationsschicht dar. Abstrahiert die Logik für die Präsentationsschicht

- Handhabt GUI Anfragen
- Bedienabläufe
- Session-Zustände
- Spielzüge

General Info

Name	App
Owner	 Design


Package **Design::Dienste**

Documentation Technische Dienste

Stellt die logische Verbindung zur Problem-Domain dar. Implementiert folgende Dienste:

- Netzwerkkommunikation (Client / Server) mittels RMI
- Datenstrukturen (low-level)
- Threads, Synchronisation
- Mathematische Berechnungen (low-level)
- Persistenz
- Sicherheitsaspekte

General Info

Name	Dienste
Owner	 Design


Package **Design::PD**

Documentation Problem Domain

Stellt die logische Verbindung zur Applikationsschicht dar. Enthält die Grundlogik, implementiert folgende S

- Regelsystem --> Validierung
- Zugsystem --> Validierung
- Grundzustände
- Spielzustandssynchronisation

General Info


Name	PD
Owner	 Design

Package **Design::UI**

Documentation Präsentationsschicht

- Fenster, Views, Frames, Panels
- Java 2D Ausgaben

General Info

Name	UI
Owner	 Design

Dictionary

A

Analyse (Model from Data)	7
App (Package from Design)	42

Applikationsschicht

Stellt die logische Verbindung zur Präsentationsschicht dar. Abstrahiert die Logik für die Präsentationsschicht, da diese für das Brettspiel komplex ist und vom GUI getrennt / abstrahiert sein soll.

- Handhabt GUI Anfragen
- Bedienabläufe
- Session-Zustände
- Spielzüge

Architektur (Class Diagram from Design)	4
ausgeführt mit (Association from Analyse)	9

B

Bank (Class from Analyse)	19
beschreibt (Association from Analyse)	9
Brett (Class from Analyse)	20

D

Design (Model from Data)	41
Dienste (Package from Design)	42
Technische Dienste	

Stellt die logische Verbindung zur Problem-Domain dar. Implementiert folgende Dienste:

- Netzwerkkommunikation (Client / Server) mittels RMI
- Datenstrukturen (low-level)
- Threads, Synchronisation
- Mathematische Berechnungen (low-level)
- Persistenz
- Sicherheitsaspekte

Domain Model (Class Diagram from Analyse)	5
--	---

F

Farbe (Property from Spieler)	30
Farbe (Property from Figur)	23
Feld (Class from Analyse)	21
Feldtyp (Class from Analyse)	22
Figur (Class from Analyse)	23
fährt mit (Association from Analyse)	10

H

Himmel (Class from Analyse)	24
--	----

K

Karte (Class from Analyse)	25
Karte spielen (UseCase from Analyse)	39

L

leitet Spielzüge ein mit (Association from Analyse)	10
--	----

N

Name (Property from Spieler)	31
Name (Property from Karte)	26

P

PD (Package from Design)	43
Problem Domain	

Stellt die logische Verbindung zur Applikationsschicht dar. Enthält die Grundlogik, implementiert folgende Systeme:

- Regelsystem --> Validierung
- Zugsystem --> Validierung
- Grundzustände
- Spielzustandssynchronisation

S

s (Association from Analyse)	10
Spiel (Class from Analyse)	27
Spiel abbrechen (UseCase from Analyse)	40
Spiel beginnen (UseCase from Analyse)	40
spielBeginn (Property from Spiel)	28
spielEnde (Property from Spiel)	28
Spieler (Actor from Analyse)	9
Spieler (Class from Analyse)	30
Spielregel (Class from Analyse)	32
spielt (Association from Analyse)	11
Spielzug (Class from Analyse)	34
Spielzug ausführen (UseCase from Analyse)	40
Start (Class from Analyse)	35
System-Sequenz Diagramm (Collaboration from Analyse)	36
System-Sequenz Diagramm (Interaction from System-Sequenz Diagramm)	36
System-Sequenz Diagramm (Sequence Diagram from System-Sequenz Diagramm)	6

U

UI (Package from Design)	43
Präsentationsschicht	

- Fenster, Views, Frames, Panels
- Java 2D Ausgaben

Use-Case Diagramm (Use Case Diagram from Analyse)	6
--	---

W

wird angewendet auf (Association from Analyse)	17
wird angewendet auf (Association from Analyse)	17
wird angewendet auf (Association from Analyse)	18

Unnamed

<unnamed> (Association from Analyse)	11
<unnamed> (Association from Analyse)	12
<unnamed> (Association from Analyse)	12
<unnamed> (Association from Analyse)	12
<unnamed> (Association from Analyse)	13
<unnamed> (Association from Analyse)	13
<unnamed> (Association from Analyse)	13
<unnamed> (Association from Analyse)	14
<unnamed> (Association from Analyse)	14
<unnamed> (Association from Analyse)	15
<unnamed> (Association from Analyse)	16
<unnamed> (Association from Analyse)	16
<unnamed> (Generalization from Himmel)	25
<unnamed> (Generalization from Start)	35
<unnamed> (Generalization from Bank)	20
<unnamed> (Lifeline from System-Sequenz Diagramm)	37
<unnamed> (Lifeline from System-Sequenz Diagramm)	37
<unnamed> (Property from unnamed)	11
<unnamed> (Property from Spiel)	28

<unnamed> (Property from unnamed)	12
<unnamed> (Property from Brett)	20
<unnamed> (Property from Brett)	21
<unnamed> (Property from Spiel)	29
<unnamed> (Property from Figur)	24
<unnamed> (Property from Spiel)	29
<unnamed> (Property from Figur)	24
<unnamed> (Property from Spieler)	31
<unnamed> (Property from Spieler)	31
<unnamed> (Property from Karte)	26
<unnamed> (Property from Spielzug)	34
<unnamed> (Property from Karte)	26
<unnamed> (Property from Karte)	27
<unnamed> (Property from Spiel)	29
<unnamed> (Property from Bank)	20
<unnamed> (Property from Spieler)	31
<unnamed> (Property from Start)	36
<unnamed> (Property from Spieler)	31
<unnamed> (Property from Spieler)	32
<unnamed> (Property from Himmel)	25
<unnamed> (Property from Figur)	24
<unnamed> (Property from Spielzug)	34
<unnamed> (Property from Spieler)	32
<unnamed> (Property from Spiel)	29
<unnamed> (Property from Spielregel)	33
<unnamed> (Property from Feld)	22
<unnamed> (Property from Spielzug)	35
<unnamed> (Property from Spielregel)	33
<unnamed> (Property from Karte)	27
<unnamed> (Property from Spielregel)	33
<unnamed> (Property from Feld)	22
<unnamed> (Property from Feldtyp)	23
<unnamed> (Property from unnamed)	14
<unnamed> (Property from unnamed)	15
<unnamed> (Property from unnamed)	15
<unnamed> (Property from unnamed)	15
<unnamed> (Property from unnamed)	16
<unnamed> (Property from unnamed)	16
<unnamed> (Property from unnamed)	17
<unnamed> (Property from unnamed)	17
<unnamed> (Property from System-Sequenz Diagramm)	37
<unnamed> (Property from System-Sequenz Diagramm)	37