

# **Modellreport**

## **Modellreport für Bodesuri**

*Bodesuri*  
*Revision: 0*  
*April 18, 2007*

## Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name:

Surname:

Title:

Date:

Signature:

## Revision History

Revision	Date	Description	Author
0	April 18, 2007	Initial version.	Pascal Hobus

## Table of Contents

Model Analyse .....	6
Actor <b>Spieler</b> .....	7
Association <b>ausgeföhrt mit</b> .....	7
Association <b>beschreibt</b> .....	8
Association <b>föhrt mit</b> .....	8
Association <b>leitet Spielzuge ein mit</b> .....	8
Association <b>s</b> .....	9
Association <b>spielt</b> .....	9
Association <unnamed> .....	9
Association <unnamed> .....	10
Association <unnamed> .....	11
Association <unnamed> .....	11
Association <unnamed> .....	11
Association <unnamed> .....	12
Association <unnamed> .....	12
Association <unnamed> .....	12
Association <unnamed> .....	13
Association <unnamed> .....	13
Association <unnamed> .....	14
Association <unnamed> .....	15
Association <b>wird angewendet auf</b> .....	16
Association <b>wird angewendet auf</b> .....	16
Association <b>wird angewendet auf</b> .....	16
Class <b>Bank</b> .....	18
Class <b>Brett</b> .....	19
Class <b>Feld</b> .....	20
Class <b>Feldtyp</b> .....	21
Class <b>Figur</b> .....	21
Class <b>Himmel</b> .....	23
Class <b>Karte</b> .....	24
Class <b>Spiel</b> .....	26
Class <b>Spieler</b> .....	28
Class <b>Spielregel</b> .....	31
Class <b>Spielzug</b> .....	32
Class <b>Start</b> .....	34
Collaboration <b>System-Sequenz Diagramm</b> .....	35
UseCase <b>Karte spielen</b> .....	38
UseCase <b>Spiel abbrechen</b> .....	38
UseCase <b>Spiel beginnen</b> .....	39
UseCase <b>Spielzug ausföhren</b> .....	39
Package <b>PD</b> .....	39
Package <b>Dienste</b> .....	40
Package <b>App</b> .....	40
Package <b>UI</b> .....	40
Dictionary .....	42

## Class Diagram Domain Model

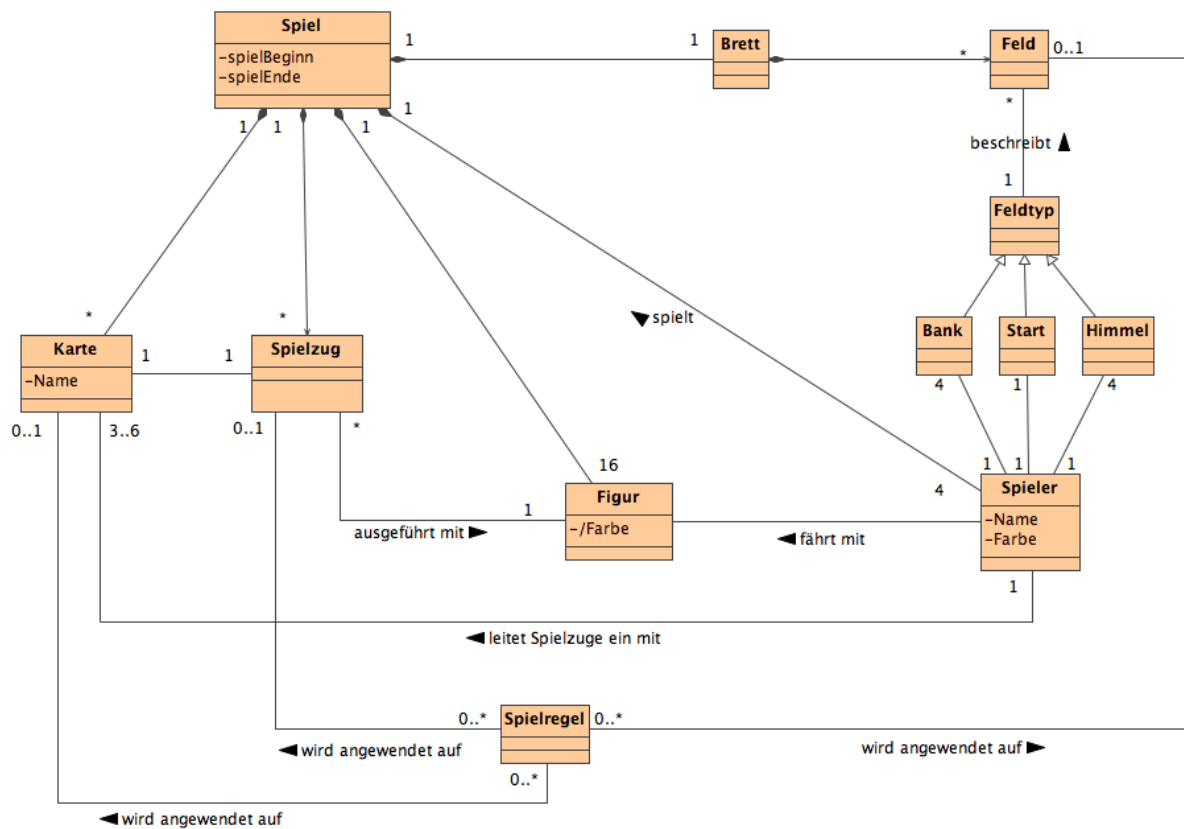


Figure 1 - Domain Model Diagram

## General Info

Name	Domain Model
Owner	Analyse
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

## Tags


Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	12.04.07 13:35	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	12.04.07 13:35	«» DiagramInfo

## Sequence Diagram System-Sequenz Diagramm



Figure 2 - System-Sequenz Diagramm Diagram

## General Info

<b>Name</b>	System-Sequenz Diagramm
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm
<b>Applied Stereotype</b>	«» DiagramInfo

## Tags

Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo

## Use Case Diagram Use-Case Diagramm

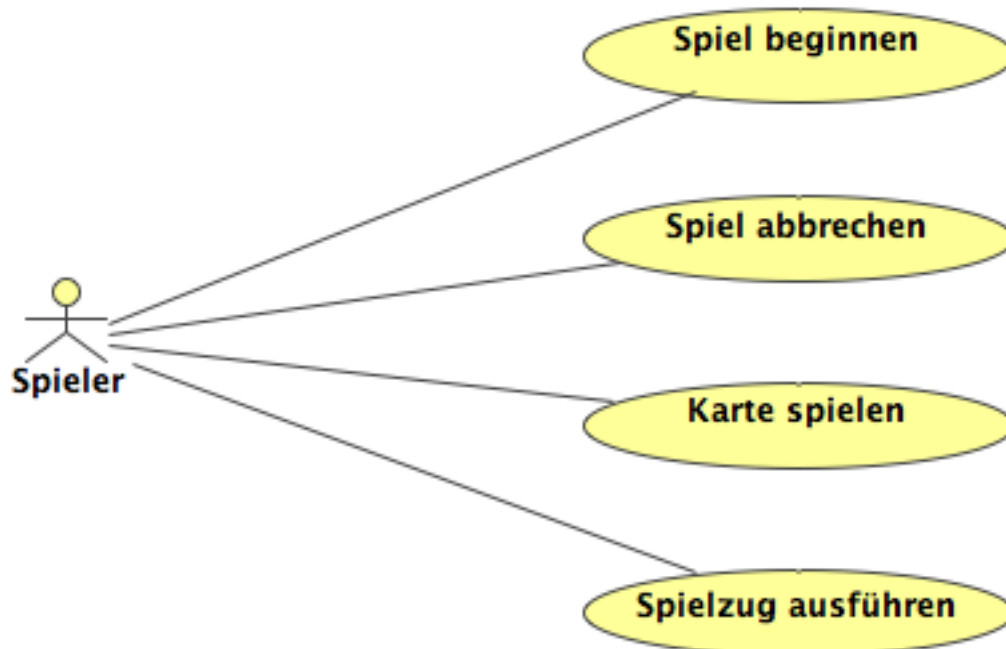



Figure 3 - Use-Case Diagramm Diagram

## General Info

<b>Name</b>	Use-Case Diagramm
<b>Owner</b>	 Analyse


<b>Applied Stereotype</b>	«» DiagramInfo
---------------------------	----------------

## Tags








Name	Value	Stereotype
Author: String[1]	HobusP	«» DiagramInfo
Modification date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo
Creation date: date[1]	16.04.07 16:11	«» DiagramInfo




















## Model Analyse

### General Info

<b>Name</b>	Analyse
<b>Owner</b>	 Data


### Inner Elements

Name	Type
 Spieler	Actor
/ ausgeführt mit	Association
/ beschreibt	Association
/ fährt mit	Association
/ leitet Spielzüge ein mit	Association
/ s	Association
 spielt	Association
 <unnamed>	Association
 <unnamed>	Association
 <unnamed>	Association
 <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
 <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ <unnamed>	Association
/ wird angewendet auf	Association
/ wird angewendet auf	Association









Name	Type
/ wird angewendet auf	Association
 Domain Model	Class Diagram
 Bank	Class
 Brett	Class
 Feld	Class
 Feldtyp	Class
 Figur	Class
 Himmel	Class
 Karte	Class
 Spiel	Class
 Spieler	Class
 Spielregel	Class
 Spielzug	Class
 Start	Class
 System-Sequenz Diagramm	Collaboration
 Use-Case Diagramm	Use Case Diagram
 Karte spielen	UseCase
 Spiel abbrechen	UseCase
 Spiel beginnen	UseCase
 Spielzug ausführen	UseCase

## Actor **Spieler**

### General Info


<b>Name</b>	Spieler
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations





Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel beginnen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spielzug ausführen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel abbrechen
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Karte spielen

## Association **ausgeföhrt mit**

### General Info


<b>Name</b>	ausgeführt mit
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	*	 Spielzug
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Figur

Association **beschreibt**

### General Info


<b>Name</b>	beschreibt
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	*	 Feld
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Feldtyp

Association **fährt mit**

### General Info

<b>Name</b>	fährt mit
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public


### Association End

	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>		 Spieler
<b>End B</b>	 <unnamed>		 Figur





Association **leitet Spielzuge ein mit**

### General Info




<b>Name</b>	leitet Spielzüge ein mit
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	3..6	 Karte
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Spieler

#### Association s

##### General Info


<b>Name</b>	s
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Spieler
<b>End B</b>	 <unnamed>	4	 Bank

#### Association spielt

##### General Info


<b>Name</b>	spielt
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End

	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	4	 Spieler
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Spiel





#### Association <unnamed>

##### General Info

<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse



<b>Visibility</b>	public
-------------------	--------

### Association End

	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	*	 Spielzug
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Spiel


Property <unnamed>

### General Info





<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 <unnamed>
<b>Multiplicity</b>	1

Association <unnamed>

### General Info



<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End

	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	*	 Feld
<b>End B</b>	 <unnamed>		 Brett


Property <unnamed>

### General Info





<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Brett
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 <unnamed>

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Brett
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Spiel

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Spiel
<b>End B</b>	 <unnamed>	16	 Figur

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Karte
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Spielzug

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Spiel
<b>End B</b>	 <unnamed>	*	 Karte

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Spieler
<b>End B</b>	 <unnamed>	1	 Start

Association <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	1	 Spieler
<b>End B</b>	 <unnamed>	4	 Himmel

Association <unnamed>

#### General Info



<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End

	<b>Name</b>	<b>Multiplicity</b>	<b>Element</b>
<b>End A</b>	 <unnamed>		 Spiel beginnen
<b>End B</b>	 <unnamed>		 Spieler



Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 <unnamed>


Property <unnamed>

#### General Info





<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel beginnen
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 <unnamed>

Association <unnamed>

#### General Info



<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Spiel abbrechen
End B	 <unnamed>		 Spieler



Property <unnamed>

#### General Info

Name	
Type	 Spieler
Visibility	private
Owner	 <unnamed>


Property <unnamed>

#### General Info





Name	
Type	 Spiel abbrechen
Visibility	private
Owner	 <unnamed>

Association <unnamed>

#### General Info


Name	
Owner	 Analyse
Visibility	public

#### Association End

	Name	Multiplicity	Element
End A	 <unnamed>		 Karte spielen
End B	 <unnamed>		 Spieler

Property <unnamed>

#### General Info

Name	
Type	 Spieler

<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	/ <unnamed>

Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	🀄 Karte spielen
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	/ <unnamed>

Association <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	📁 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End

	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	🀄 <unnamed>		🀄 Spielzug ausführen
<b>End B</b>	🀄 <unnamed>		♟ Spieler

Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	♟ Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	/ <unnamed>

Property <unnamed>


#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	🀄 Spielzug ausführen





<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	/ <unnamed>

Association **wird angewendet auf**

#### General Info


<b>Name</b>	wird angewendet auf
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	0..1	 Feld
<b>End B</b>	 <unnamed>	0..*	 Spielregel

Association **wird angewendet auf**

#### General Info


<b>Name</b>	wird angewendet auf
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End





	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	0..*	 Spielregel
<b>End B</b>	 <unnamed>	0..1	 Spielzug

Association **wird angewendet auf**

#### General Info

<b>Name</b>	wird angewendet auf
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

#### Association End



	Name	Multiplicity	Element
<b>End A</b>	 <unnamed>	0..*	 Spielregel
<b>End B</b>	 <unnamed>	0..1	 Karte






	Name	Multiplicity	Element
--	------	--------------	---------

InstanceSpecification <unnamed>

#### General Info



<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 Domain Model
<b>Classifier</b>	 DiagramInfo

#### Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	12.04.07 13:35
 Creation date	12.04.07 13:35



Slot <unnamed>

#### General Info

<b>Owner</b>	 <unnamed>
<b>Value</b>	HobusP
<b>Defining Feature</b>	 Author



Slot <unnamed>

#### General Info

<b>Owner</b>	 <unnamed>
<b>Value</b>	12.04.07 13:35
<b>Defining Feature</b>	 Creation date



Slot <unnamed>

#### General Info


<b>Owner</b>	 <unnamed>
<b>Value</b>	12.04.07 13:35
<b>Defining Feature</b>	 Modification date

## Class **Bank**







### General Info

<b>Name</b>	Bank
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Base Classifier</b>	 Feldtyp
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false



### Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

### Relations




Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Generalization	 Bank	 Feldtyp
 s	Association	 Bank	 Spieler

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Bank	



## Generalization <unnamed>

### General Info

<b>Owner</b>	 Bank
<b>General</b>	 Feldtyp
<b>Specific</b>	 Bank

## Property <unnamed>


### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Bank







<b>Multiplicity</b>	1
---------------------	---

## Class **Brett**







### General Info

<b>Name</b>	Brett
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations



Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Brett
 <unnamed>	Association	 Brett	 Feld

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Brett	
 <unnamed>	 Spiel	 Brett	



## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Feld
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Brett
<b>Multiplicity</b>	*

## Property <unnamed>


### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Brett








<b>Multiplicity</b>	1
---------------------	---

## Class **Feld**







### General Info

<b>Name</b>	Feld
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ beschreibt	Association	 Feldtyp	 Feld
 <unnamed>	Association	 Brett	 Feld
/ wird angewendet auf	Association	 Spielregel	 Feld

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spielregel	 Feld	
 <unnamed>	 Feldtyp	 Feld	



## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielregel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Feld
<b>Multiplicity</b>	0..*

## Property <unnamed>


### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Feldtyp
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Feld













<b>Multiplicity</b>	1
---------------------	---

## Class **Feldtyp**

### General Info

<b>Name</b>	Feldtyp
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations



Name	Type	Begins	Ends
 beschreibt	Association	 Feldtyp	 Feld
 <unnamed>	Generalization	 Bank	 Feldtyp
 <unnamed>	Generalization	 Himmel	 Feldtyp
 <unnamed>	Generalization	 Start	 Feldtyp

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Feldtyp	


## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Feld
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Feldtyp
<b>Multiplicity</b>	*







## Class **Figur**

### General Info












<b>Name</b>	Figur
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public

<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

## Relations


Name	Type	Begins	Ends
/ ausgeführt mit	Association	 Figur	 Spielzug
✓ <unnamed>	Association	 Figur	 Spiel
/ fährt mit	Association	 Figur	 Spieler

## Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spiel	 Figur	
 <unnamed>	 Spieler	 Figur	
 <unnamed>	 Spielzug	 Figur	
 Farbe		 Figur	



## Property Farbe

### General Info

<b>Name</b>	Farbe
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Figur


## Property <unnamed>


### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Figur
<b>Multiplicity</b>	1

## Property <unnamed>



### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private

<b>Owner</b>	 Figur
--------------	---



Property <unnamed>

### General Info


<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielzug
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Figur
<b>Multiplicity</b>	*

Class **Himmel**







### General Info

<b>Name</b>	Himmel
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Base Classifier</b>	 Feldtyp
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false




### Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

### Relations


Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Himmel	 Spieler
 <unnamed>	Generalization	 Himmel	 Feldtyp



### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Himmel	

Generalization <unnamed>



### General Info

<b>Owner</b>	 Himmel
--------------	--

<b>General</b>	 Feldtyp
<b>Specific</b>	 Himmel


Property <unnamed>

#### General Info









<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Himmel
<b>Multiplicity</b>	1

Class **Karte**















#### General Info

<b>Name</b>	Karte
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

#### Relations

Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spielzug	 Karte
/ wird angewendet auf	Association	 Karte	 Spielregel
✓ <unnamed>	Association	 Karte	 Spiel
/ leitet Spielzuge ein mit	Association	 Spieler	 Karte


#### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Karte	
 <unnamed>	 Spielzug	 Karte	
 <unnamed>	 Spiel	 Karte	
 <unnamed>	 Spielregel	 Karte	
 Name		 Karte	





## Property Name

### General Info

<b>Name</b>	Name
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Karte

## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Karte
<b>Multiplicity</b>	1



## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielzug
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Karte
<b>Multiplicity</b>	1

## Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Karte
<b>Multiplicity</b>	1


Property <unnamed>

### General Info
















<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielregel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Karte
<b>Multiplicity</b>	0..*

Class **Spiel**




















### General Info

<b>Name</b>	Spiel
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations


Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Brett
 spielt	Association	 Spiel	 Spieler
 <unnamed>	Association	 Figur	 Spiel
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Spielzug
 <unnamed>	Association	 Karte	 Spiel

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spielzug	 Spiel	
 <unnamed>	 Brett	 Spiel	
 <unnamed>	 Figur	 Spiel	
 <unnamed>	 Karte	 Spiel	
 <unnamed>	 Spieler	 Spiel	
 spielBeginn		 Spiel	
 spielEnde		 Spiel	


## Property **spielBeginn**

### General Info

<b>Name</b>	spielBeginn
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel



## Property **spielEnde**

### General Info

<b>Name</b>	spielEnde
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel



## Property **<unnamed>**

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielzug
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel
<b>Multiplicity</b>	*



## Property **<unnamed>**

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Brett
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel
<b>Multiplicity</b>	1

## Property **<unnamed>**

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Figur
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel
<b>Multiplicity</b>	16



Property <unnamed>

### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Karte
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel
<b>Multiplicity</b>	*


Property <unnamed>

### General Info







<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spiel
<b>Multiplicity</b>	4









## Class Spieler

### General Info























<b>Name</b>	Spieler
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Relations

Name	Type	Begins	Ends
 spielt	Association	 Spiel	 Spieler
 <unnamed>	Association	 Himmel	 Spieler


Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Start	 Spieler
/ fährt mit	Association	 Figur	 Spieler
/ s	Association	 Bank	 Spieler
/ leitet Spielzüge ein mit	Association	 Spieler	 Karte

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Figur	 Spieler	
 <unnamed>	 Karte	 Spieler	
 <unnamed>	 Bank	 Spieler	
 <unnamed>	 Start	 Spieler	
 <unnamed>	 Himmel	 Spieler	
 Name		 Spieler	
 Farbe		 Spieler	
 <unnamed>	 Spiel	 Spieler	


### Property Farbe

#### General Info

<b>Name</b>	Farbe
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler


### Property Name


#### General Info

<b>Name</b>	Name
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler

### Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Figur

<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler



Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Karte
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler
<b>Multiplicity</b>	3..6



Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Bank
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler
<b>Multiplicity</b>	4


Property <unnamed>


#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Start
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler
<b>Multiplicity</b>	1

Property <unnamed>



#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Himmel
<b>Visibility</b>	private

<b>Owner</b>	 Spieler
<b>Multiplicity</b>	4


Property <unnamed>

#### General Info







<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spiel
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spieler
<b>Multiplicity</b>	1

Class **Spielregel**










#### General Info

<b>Name</b>	Spielregel
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

#### Relations

Name	Type	Begins	Ends
/ wird angewendet auf	Association	 Karte	 Spielregel
/ wird angewendet auf	Association	 Spielzug	 Spielregel
/ wird angewendet auf	Association	 Spielregel	 Feld


#### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Feld	 Spielregel	
 <unnamed>	 Spielzug	 Spielregel	
 <unnamed>	 Karte	 Spielregel	

Property <unnamed>



#### General Info

<b>Name</b>	
-------------	--

<b>Type</b>	 Feld
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spielregel
<b>Multiplicity</b>	0..1



Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spielzug
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spielregel
<b>Multiplicity</b>	0..1


Property <unnamed>

#### General Info








<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Karte
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Spielregel
<b>Multiplicity</b>	0..1

### Class **Spielzug**



#### General Info

<b>Name</b>	Spielzug
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false










#### Relations

Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spielzug	 Karte
/ ausgeführt mit	Association	 Figur	 Spielzug
 <unnamed>	Association	 Spiel	 Spielzug





Name	Type	Begins	Ends
/ wird angewendet auf	Association	 Spielzug	 Spielregel

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Karte	 Spielzug	
 <unnamed>	 Figur	 Spielzug	
 <unnamed>	 Spielregel	 Spielzug	



Property <unnamed>

### General Info

Name	
Type	 Karte
Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	1



Property <unnamed>

### General Info

Name	
Type	 Figur
Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	1



Property <unnamed>

### General Info


Name	
Type	 Spielregel
Visibility	private
Owner	 Spielzug
Multiplicity	0..*

## Class Start







### General Info

<b>Name</b>	Start
<b>Owner</b>	 Analyse
<b>Base Classifier</b>	 Feldtyp
<b>Visibility</b>	public
<b>Is Active</b>	false
<b>Is Abstract</b>	false

### Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Generalization

### Relations




Name	Type	Begins	Ends
 <unnamed>	Association	 Start	 Spieler
 <unnamed>	Generalization	 Start	 Feldtyp

### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 Start	



## Generalization <unnamed>

### General Info

<b>Owner</b>	 Start
<b>General</b>	 Feldtyp
<b>Specific</b>	 Start

## Property <unnamed>


### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 Start


<b>Multiplicity</b>	1
---------------------	---

## Collaboration System-Sequenz Diagramm


### General Info

<b>Name</b>	System-Sequenz Diagramm
<b>Owner</b>	 Analyse

### Inner Elements


Name	Type
 System-Sequenz Diagramm	Interaction

### Behaviors




Name	Type
 System-Sequenz Diagramm	Interaction

## Interaction System-Sequenz Diagramm







### General Info

<b>Name</b>	System-Sequenz Diagramm
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm

### Inner Elements

Name	Type
 <unnamed>	Lifeline
 <unnamed>	Lifeline
 System-Sequenz Diagramm	Sequence Diagram



### Attributes

Name	Type	Classifier	Default Value
 <unnamed>	 Spieler	 System-Sequenz Diagramm	
 <unnamed>	 System	 System-Sequenz Diagramm	

## Lifeline <unnamed>



### General Info

<b>Name</b>	
-------------	--

<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm
<b>Represents</b>	 <unnamed>



Lifeline <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm
<b>Represents</b>	 <unnamed>



Property <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 Spieler
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm


Property <unnamed>

#### General Info


<b>Name</b>	
<b>Type</b>	 System
<b>Visibility</b>	private
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm



InstanceSpecification <unnamed>

#### General Info

<b>Name</b>	
<b>Owner</b>	 System-Sequenz Diagramm
<b>Classifier</b>	«» DiagramInfo



#### Slots

Name	Value
 Author	HobusP

Name	Value
 Modification date	16.04.07 16:11
 Creation date	16.04.07 16:11



Slot <unnamed>

#### General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author



Slot <unnamed>

#### General Info

Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Modification date


Slot <unnamed>

#### General Info




Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Creation date

InstanceSpecification <unnamed>

#### General Info

Name	
Owner	 Use-Case Diagramm
Classifier	«» DiagramInfo



#### Slots

Name	Value
 Author	HobusP
 Modification date	16.04.07 16:11
 Creation date	16.04.07 16:11

Name	Value



Slot <unnamed>

#### General Info

Owner	 <unnamed>
Value	HobusP
Defining Feature	 Author



Slot <unnamed>

#### General Info

Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Modification date


Slot <unnamed>

#### General Info



Owner	 <unnamed>
Value	16.04.07 16:11
Defining Feature	 Creation date

UseCase **Karte spielen**

#### General Info


Name	Karte spielen
Owner	 Analyse

#### Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Karte spielen

UseCase **Spiel abbrechen**

#### General Info


<b>Name</b>	Spiel abbrechen
<b>Owner</b>	 Analyse

### Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel abbrechen

## UseCase **Spiel beginnen**

### General Info


<b>Name</b>	Spiel beginnen
<b>Owner</b>	 Analyse

### Relations



Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spiel beginnen

## UseCase **Spielzug ausführen**

### General Info

<b>Name</b>	Spielzug ausführen
<b>Owner</b>	 Analyse

### Relations

Name	Type	Begins	Ends
/ <unnamed>	Association	 Spieler	 Spielzug ausführen


## Package **Design::PD**

### Documentation Problem Domain

Stellt die logische Verbindung zur Applikationsschicht dar. Enthält die Grundlogik, implementiert folgende S

- Regelsystem --> Validierung
- Zugsystem --> Validierung
- Grundzustände
- Spielzustandssynchronisation

### General Info

Name	PD
Owner	 Design

### Package **Design::Dienste**


#### Documentation

##### Technische Dienste

Stellt die logische Verbindung zur Problem-Domain dar. Implementiert folgende Dienste:

- Netzwerkkommunikation (Client / Server) mittels RMI
- Datenstrukturen (low-level)
- Threads, Synchronisation
- Mathematische Berechnungen (low-level)
- Persistenz
- Sicherheitsaspekte

### General Info

Name	Dienste
Owner	 Design

### Package **Design::App**


#### Documentation

##### Applikationsschicht

Stellt die logische Verbindung zur Präsentationsschicht dar. Abstrahiert die Logik für die Präsentationsschicht

- Handhabt GUI Anfragen
- Bedienabläufe
- Session-Zustände
- Spielzüge

### General Info

Name	App
Owner	 Design

### Package **Design::UI**


#### Documentation



## Präsentationsschicht

- Fenster, Views, Frames, Panels
- Java 2D Ausgaben

## General Info

<b>Name</b>	UI
<b>Owner</b>	 Design

## Dictionary

### A

<b>Analyse</b> (Model from Data) .....	6
<b>App</b> (Package from Design) .....	40

#### Applikationsschicht

Stellt die logische Verbindung zur Präsentationsschicht dar. Abstrahiert die Logik für die Präsentationsschicht, da diese für das Brettspiel komplex ist und vom GUI getrennt / abstrahiert sein soll.

- Handhabt GUI Anfragen
- Bedienabläufe
- Session-Zustände
- Spielzüge

<b>ausgeführt mit</b> (Association from Analyse) .....	7
--	---

### B

<b>Bank</b> (Class from Analyse) .....	18
<b>beschreibt</b> (Association from Analyse) .....	8
<b>Brett</b> (Class from Analyse) .....	19

### D

<b>Dienste</b> (Package from Design) .....	40
<b>Technische Dienste</b>	

Stellt die logische Verbindung zur Problem-Domain dar. Implementiert folgende Dienste:

- Netzwerkkommunikation (Client / Server) mittels RMI
- Datenstrukturen (low-level)
- Threads, Synchronisation
- Mathematische Berechnungen (low-level)
- Persistenz
- Sicherheitsaspekte

<b>Domain Model</b> (Class Diagram from Analyse) .....	4
--	---

### F

<b>Farbe</b> (Property from Spieler) .....	29
<b>Farbe</b> (Property from Figur) .....	22
<b>Feld</b> (Class from Analyse) .....	20
<b>Feldtyp</b> (Class from Analyse) .....	21
<b>Figur</b> (Class from Analyse) .....	21
<b>fährt mit</b> (Association from Analyse) .....	8

### H

<b>Himmel</b> (Class from Analyse) .....	23
--	----

### K

<b>Karte</b> (Class from Analyse) .....	24
<b>Karte spielen</b> (UseCase from Analyse) .....	38

### L

<b>leitet Spielzüge ein mit</b> (Association from Analyse) .....	8
--	---

### N

<b>Name</b> (Property from Spieler) .....	29
<b>Name</b> (Property from Karte) .....	25

### P

<b>PD (Package from Design)</b> .....	39
<b>Problem Domain</b>	

Stellt die logische Verbindung zur Applikationsschicht dar. Enthält die Grundlogik, implementiert folgende Systeme:

- Regelsystem --> Validierung
- Zugsystem --> Validierung
- Grundzustände
- Spielzustandssynchronisation

## S

<b>s</b> (Association from Analyse) .....	9
<b>Spiel</b> (Class from Analyse) .....	26
<b>Spiel abbrechen</b> (UseCase from Analyse) .....	38
<b>Spiel beginnen</b> (UseCase from Analyse) .....	39
<b>spielBeginn</b> (Property from Spiel) .....	27
<b>spielEnde</b> (Property from Spiel) .....	27
<b>Spieler</b> (Actor from Analyse) .....	7
<b>Spieler</b> (Class from Analyse) .....	28
<b>Spielregel</b> (Class from Analyse) .....	31
<b>spielt</b> (Association from Analyse) .....	9
<b>Spielzug</b> (Class from Analyse) .....	32
<b>Spielzug ausführen</b> (UseCase from Analyse) .....	39
<b>Start</b> (Class from Analyse) .....	34
<b>System-Sequenz Diagramm</b> (Collaboration from Analyse) .....	35
<b>System-Sequenz Diagramm</b> (Interaction from System-Sequenz Diagramm) .....	35
<b>System-Sequenz Diagramm</b> (Sequence Diagram from System-Sequenz Diagramm) .....	4

## U

<b>UI (Package from Design)</b> .....	40
<b>Präsentationsschicht</b>	
- Fenster, Views, Frames, Panels	
- Java 2D Ausgaben	
<b>Use-Case Diagramm</b> (Use Case Diagram from Analyse) .....	5

## W

<b>wird angewendet auf</b> (Association from Analyse) .....	16
<b>wird angewendet auf</b> (Association from Analyse) .....	16
<b>wird angewendet auf</b> (Association from Analyse) .....	16

## Unnamed

<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	9
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	10
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	11
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	11
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	11
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	12
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	12
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	12
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	13
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	13
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	14
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Association from Analyse) .....	15
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Generalization from Himmel) .....	23
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Generalization from Start) .....	34
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Generalization from Bank) .....	18
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Lifeline from System-Sequenz Diagramm) .....	35
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Lifeline from System-Sequenz Diagramm) .....	36
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Property from unnamed) .....	10
<b>&lt;unnamed&gt;</b> (Property from Spiel) .....	27

<unnamed> (Property from unnamed) .....	10
<unnamed> (Property from Brett) .....	19
<unnamed> (Property from Brett) .....	19
<unnamed> (Property from Spiel) .....	27
<unnamed> (Property from Figur) .....	22
<unnamed> (Property from Spiel) .....	27
<unnamed> (Property from Figur) .....	22
<unnamed> (Property from Spieler) .....	29
<unnamed> (Property from Spieler) .....	30
<unnamed> (Property from Karte) .....	25
<unnamed> (Property from Spielzug) .....	33
<unnamed> (Property from Karte) .....	25
<unnamed> (Property from Karte) .....	25
<unnamed> (Property from Spiel) .....	28
<unnamed> (Property from Bank) .....	18
<unnamed> (Property from Spieler) .....	30
<unnamed> (Property from Start) .....	34
<unnamed> (Property from Spieler) .....	30
<unnamed> (Property from Spieler) .....	30
<unnamed> (Property from Himmel) .....	24
<unnamed> (Property from Figur) .....	23
<unnamed> (Property from Spielzug) .....	33
<unnamed> (Property from Spieler) .....	31
<unnamed> (Property from Spiel) .....	28
<unnamed> (Property from Spielregel) .....	31
<unnamed> (Property from Feld) .....	20
<unnamed> (Property from Spielzug) .....	33
<unnamed> (Property from Spielregel) .....	32
<unnamed> (Property from Karte) .....	26
<unnamed> (Property from Spielregel) .....	32
<unnamed> (Property from Feld) .....	20
<unnamed> (Property from Feldtyp) .....	21
<unnamed> (Property from unnamed) .....	13
<unnamed> (Property from unnamed) .....	13
<unnamed> (Property from unnamed) .....	14
<unnamed> (Property from unnamed) .....	14
<unnamed> (Property from unnamed) .....	14
<unnamed> (Property from unnamed) .....	15
<unnamed> (Property from unnamed) .....	15
<unnamed> (Property from unnamed) .....	15
<unnamed> (Property from System-Sequenz Diagramm) .....	36
<unnamed> (Property from System-Sequenz Diagramm) .....	36