

Modellreport

Modellreport für Bodesuri

Bodesuri
Revision: 1
April 21, 2007

Approval

The original of this document is approved and signed by:

Name:

Surname:

Title:

Date:

Signature:

Revision History

Revision	Date	Description	Author
1	April 21, 2007	Use-Cases und Architektur Diagramm hinzugefügt	Pascal Hobus

Table of Contents

Model Analyse	9
Actor Spieler	9
UseCase Figur ziehen	10
UseCase Karte spielen	10
UseCase Karte tauschen	10
UseCase Spiel beitreten	10
UseCase Spiel erstellen	11
UseCase Spiel spielen	11
UseCase Starten	11
Model Design	11
Package Applikation	12
Package ZugEntgegennahme	12
Package Zustandsynchronisation	12
Package Dienste	12
Package Client	13
Package Netzwerk	13
Package Persistenz	13
Package Server	13
Package Zustandsynchronisation	13
Package File View	14
Package Applikation	14
Package ZugEntgegennahme	14
Package Zustandsynchronisation	14
Package Dienste	14
Package Client	14
Package Netzwerk	15
Package Persistenz	15
Package Server	15
Package Zustandsynchronisation	15
Package PD	15
Package Deck	15
Package Regelsystem	16
Package Spielerverwaltung	16
Package Validierungssystem	16
Package Zugsystem	16
Package UI	16
Package Brett	17
Package Deck	17
Package Eigenschaften	17
Package Figuren	17
Package Ressourcen	17
Package JDK 5.0	17
Package java	18
Package applet	18
Package awt	18
Package color	18
Package datatransfer	18
Package dnd	18
Package peer	19
Package event	19
Package font	19
Package geom	19
Package im	19
Package image	19
Package renderable	20
Package peer	20
Package beans	20
Package beancontext	20
Package io	20
Package lang	21
Package annotation	21
Package ref	21
Package reflect	21
Package math	21
Package net	21

Package nio	22
Package channels	22
Package charset	22
Package rmi	22
Package activation	22
Package dgc	22
Package registry	23
Package server	23
Package security	23
Package cert	23
Package text	23
Package util	23
Package concurrent	24
Package atomic	24
Package jar	24
Package logging	24
Package regex	24
Package zip	24
Package javax	25
Package accessibility	25
Package swing	25
Package text	25
Package org	25
Package w3c	25
Package dom	26
Package xml	26
Package sax	26
Package sun	26
Package rmi	26
Package server	27
Package PD	27
Package Deck	27
Package Regelsystem	27
Package Spielerverwaltung	27
Package Validierungssystem	28
Package Zugsystem	28
Package UI	28
Package Brett	28
Package Deck	28
Package Eigenschaften	29
Package Figuren	29
Package Ressourcen	29

Class Diagram Applikationsschicht

Figure 1 - Applikationsschicht Diagram

General Info

Name	Applikationsschicht
Owner	Applikation
Applied Stereotype	DiagramInfo

Class Diagram Architektur

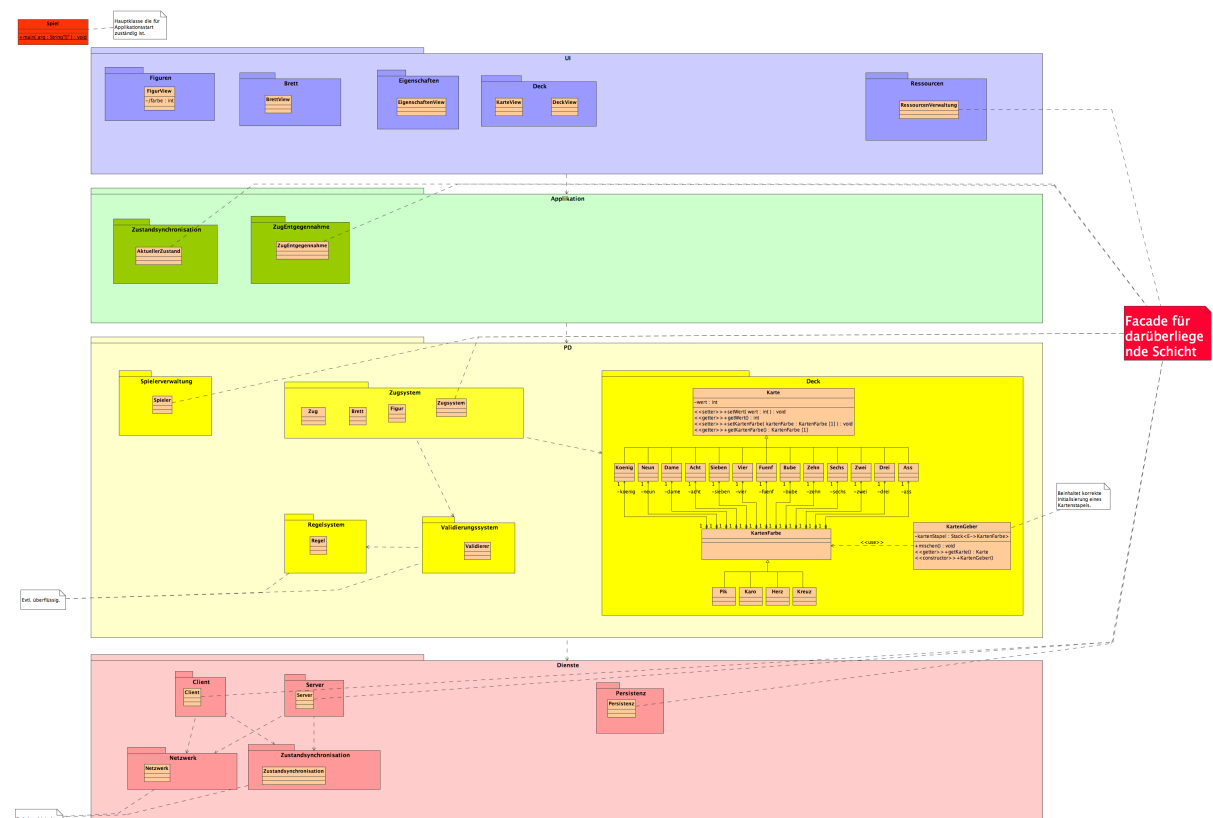


Figure 2 - Architektur Diagram

General Info

Name	Architektur
Owner	Design


Class Diagram Domain Model

Owner	 UI
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Class Diagram **Technische Dienste**

Figure 6 - Technische Dienste Diagram

General Info

Name	Technische Dienste
Owner	 Dienste
Applied Stereotype	«» DiagramInfo

Sequence Diagram **System-Sequenz Diagramm**

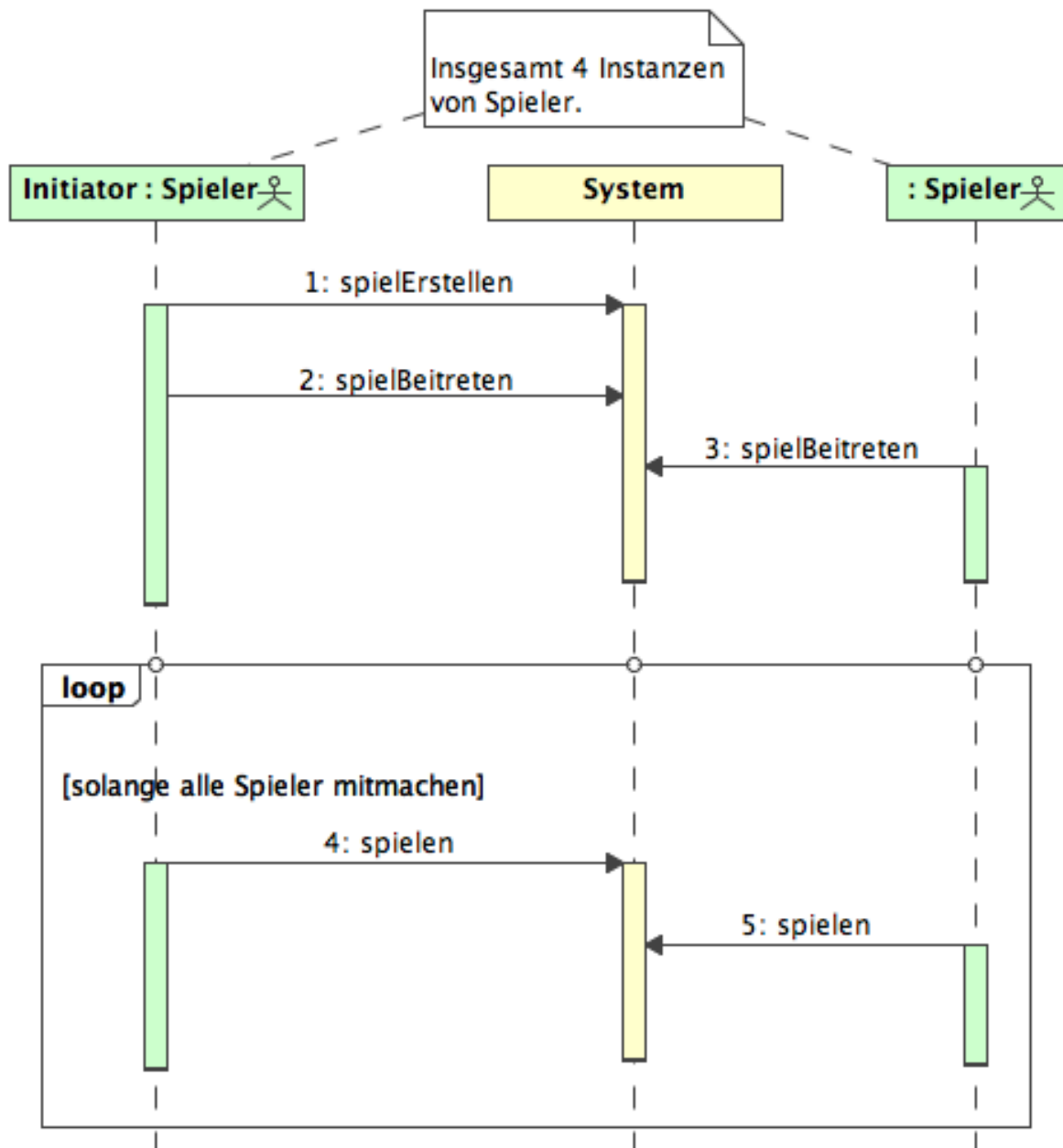


Figure 7 - System-Sequenz Diagramm Diagram

General Info


Name	System-Sequenz Diagramm
Owner	System-Sequenz Diagramm

State Machine Diagram Client-Server Zustände

Figure 8 - Client-Server Zustände Diagram

General Info

Name	Client-Server Zustände
-------------	------------------------

Owner	 Client-Server Zustände
Applied Stereotype	<< DiagramInfo

Use Case Diagram Use-Case Diagramm

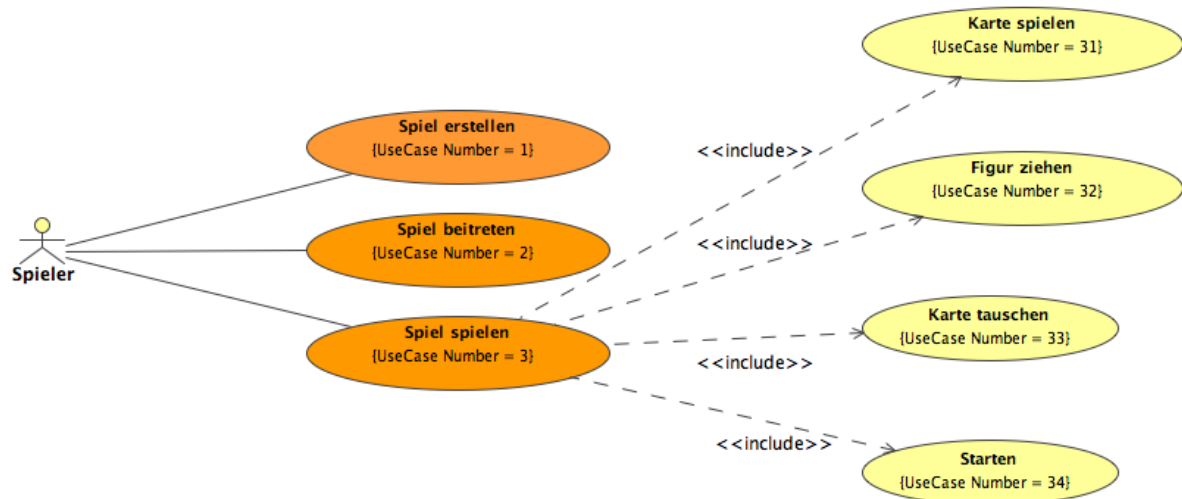



Figure 9 - Use-Case Diagramm Diagram

General Info


Name	Use-Case Diagramm
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	<< useCaseModelDiagram

Model Analyse

Documentation

Analyse Diagramme und Modelle für das Projekt Bodesuri.

General Info


Name	Analyse
Owner	 Data

Actor Spieler

Documentation


Der Spieler ist der Hauptakteur des Dog-Spiels. Es gibt insgesamt vier Spieler, welche an einem Spiel beteiligt sind.

General Info

Name	Spieler
Owner	 Analyse
Is Abstract	false


UseCase **Figur ziehen**

General Info

Name	Figur ziehen
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«> requirementUseCase


UseCase **Karte spielen**

General Info

Name	Karte spielen
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«> requirementUseCase

UseCase **Karte tauschen**

General Info


Name	Karte tauschen
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«> requirementUseCase

UseCase **Spiel beitreten**

Documentation

Spieler gibt einen Host an. System stellte eine Verbindung her und tritt dem Spiel bei. System zeigt bereits beigetretene Spieler an und wartet bis vier Spieler dem Spiel beigetreten sind. Sind vier Spieler beigetreten wird das Spiel begonnen.

General Info


Name	Spiel beitreten
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«> requirementUseCase

UseCase **Spiel erstellen**

Documentation

Spieler, welcher als Host agieren möchte, startet die Serverapplikation. System bestätigt erfolgreiche Erstellung.

General Info


Name	Spiel erstellen
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«» requirementUseCase

UseCase **Spiel spielen**

Documentation


Das System verteilt allen Spieler Spielkarten. Jeder Spieler tauscht mit seinem Partner eine Karte. Danach werden reihum je eine Karte gezogen und die Spielfiguren entsprechend bewegt. Wenn die Spieler alle ihre Karten gespielt haben, verteilt das System wieder neue Karten und eine neue Runde beginnt.

General Info

Name	Spiel spielen
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«» requirementUseCase

UseCase **Starten**

General Info


Name	Starten
Owner	 Analyse
Applied Stereotype	«» requirementUseCase

Model **Design**

Documentation

Design Diagramme für Projekt Bodesuri.

General Info

Name	Design
Owner	 Data

Applied Stereotype	«» modelLibrary
---------------------------	-----------------


Package **Design::Applikation**

Documentation **Applikationsschicht**

Stellt die logische Verbindung zur Präsentationsschicht dar. Abstrahiert die Logik für die Präsentationsschicht, da diese für das Brettspiel komplex ist und vom GUI getrennt / abstrahiert sein soll.


- Handhabt GUI Anfragen
- Bedienabläufe
- Session-Zustände
- Spielzüge

General Info

Name	Applikation
Owner	 Design


Package **Design::Applikation::ZugEntgegennahme**

General Info

Name	ZugEntgegennahme
Owner	 Applikation

Package **Design::Applikation::Zustandsynchronisation**

General Info

Name	Zustandsynchronisation
Owner	 Applikation

Package **Design::Dienste**


Documentation **Technische Dienste**

Stellt die logische Verbindung zur Problem-Domain dar. Implementiert folgende Dienste:

- Netzwerkkommunikation (Client / Server) mittels RMI
- Datenstrukturen (low-level)


- Threads, Synchronisation
- Mathematische Berechnungen (low-level)
- Persistenz
- Sicherheitsaspekte

General Info

Name	Dienste
Owner	 Design


Package **Design::Dienste::Client**

General Info

Name	Client
Owner	 Dienste


Package **Design::Dienste::Netzwerk**

General Info

Name	Netzwerk
Owner	 Dienste


Package **Design::Dienste::Persistenz**

General Info

Name	Persistenz
Owner	 Dienste


Package **Design::Dienste::Server**

General Info

Name	Server
Owner	 Dienste



Package **Design::Dienste::Zustandsynchronisation**

General Info

Name	Zustandsynchronisation
Owner	 Dienste


Package **Design::File View**

General Info

Name	File View
Owner	 Design
Applied Stereotype	 fileView


Package **Design::File View::Applikation**

General Info

Name	Applikation
Owner	 File View


Package **Design::File View::Applikation::ZugEntgegennahme**

General Info

Name	ZugEntgegennahme
Owner	 Applikation


Package **Design::File View::Applikation::Zustandsynchronisation**

General Info

Name	Zustandsynchronisation
Owner	 Applikation


Package **Design::File View::Dienste**

General Info

Name	Dienste
Owner	 File View


Package **Design::File View::Dienste::Client**

General Info

Name	Client
Owner	 Dienste


Package **Design::File View::Dienste::Netzwerk**

General Info

Name	Netzwerk
Owner	 Dienste


Package **Design::File View::Dienste::Persistenz**

General Info

Name	Persistenz
Owner	 Dienste


Package **Design::File View::Dienste::Server**

General Info

Name	Server
Owner	 Dienste


Package **Design::File View::Dienste::Zustandsynchronisation**

General Info

Name	Zustandsynchronisation
Owner	 Dienste


Package **Design::File View::PD**

General Info

Name	PD
Owner	 File View


Package **Design::File View::PD::Deck**

General Info

Name	Deck
Owner	 PD


Package **Design::File View::PD::Regelsystem**

General Info

Name	Regelsystem
Owner	 PD


Package **Design::File View::PD::Spielerverwaltung**

General Info

Name	Spielerverwaltung
Owner	 PD


Package **Design::File View::PD::Validierungssystem**

General Info

Name	Validierungssystem
Owner	 PD


Package **Design::File View::PD::Zugsystem**

General Info

Name	Zugsystem
Owner	 PD


Package **Design::File View::UI**

General Info

Name	UI
Owner	 File View


Package **Design::File View::UI::Brett**

General Info

Name	Brett
Owner	 UI


Package **Design::File View::UI::Deck**

General Info

Name	Deck
Owner	 UI


Package **Design::File View::UI::Eigenschaften**

General Info

Name	Eigenschaften
Owner	 UI


Package **Design::File View::UI::Figuren**

General Info

Name	Figuren
Owner	 UI


Package **Design::File View::UI::Ressourcen**

General Info

Name	Ressourcen
Owner	 UI

Package **Design::JDK 5.0**


General Info

Name	JDK 5.0
Owner	 Design

Applied Stereotype	«» modelLibrary
---------------------------	-----------------


Package **Design::JDK 5.0::java**

General Info

Name	java
Owner	 JDK 5.0


Package **Design::JDK 5.0::java::applet**

General Info

Name	applet
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::awt**

General Info

Name	awt
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::color**

General Info

Name	color
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::datatransfer**

General Info

Name	datatransfer
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::dnd**

General Info

Name	dnd
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::dnd::peer**

General Info

Name	peer
Owner	 dnd


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::event**

General Info

Name	event
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::font**

General Info

Name	font
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::geom**

General Info

Name	geom
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::im**

General Info

Name	im
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::image**

General Info

Name	image
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::image::renderable**

General Info

Name	renderable
Owner	 image


Package **Design::JDK 5.0::java::awt::peer**

General Info

Name	peer
Owner	 awt


Package **Design::JDK 5.0::java::beans**

General Info

Name	beans
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::beans::beancontext**

General Info

Name	beancontext
Owner	 beans


Package **Design::JDK 5.0::java::io**

General Info

Name	io
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::lang**

General Info

Name	lang
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::lang::annotation**

General Info

Name	annotation
Owner	 lang


Package **Design::JDK 5.0::java::lang::ref**

General Info

Name	ref
Owner	 lang


Package **Design::JDK 5.0::java::lang::reflect**

General Info

Name	reflect
Owner	 lang


Package **Design::JDK 5.0::java::math**

General Info

Name	math
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::net**

General Info

Name	net
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::nio**

General Info

Name	nio
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::nio::channels**

General Info

Name	channels
Owner	 nio


Package **Design::JDK 5.0::java::nio::charset**

General Info

Name	charset
Owner	 nio


Package **Design::JDK 5.0::java::rmi**

General Info

Name	rmi
Owner	 java

Package **Design::JDK 5.0::java::rmi::activation**


General Info

Name	activation
Owner	 rmi

Package **Design::JDK 5.0::java::rmi::dgc**


General Info

Name	dgc
-------------	-----

Owner	 rmi
--------------	---


Package **Design::JDK 5.0::java::rmi::registry**

General Info

Name	registry
Owner	 rmi


Package **Design::JDK 5.0::java::rmi::server**

General Info

Name	server
Owner	 rmi


Package **Design::JDK 5.0::java::security**

General Info

Name	security
Owner	 java


Package **Design::JDK 5.0::java::security::cert**

General Info

Name	cert
Owner	 security

Package **Design::JDK 5.0::java::text**


General Info

Name	text
Owner	 java

Package **Design::JDK 5.0::java::util**


General Info

Name	util
-------------	------

Owner	 java
--------------	--


Package **Design::JDK 5.0::java::util::concurrent**

General Info

Name	concurrent
Owner	 util


Package **Design::JDK 5.0::java::util::concurrent::atomic**

General Info

Name	atomic
Owner	 concurrent


Package **Design::JDK 5.0::java::util::jar**

General Info

Name	jar
Owner	 util


Package **Design::JDK 5.0::java::util::logging**

General Info

Name	logging
Owner	 util


Package **Design::JDK 5.0::java::util::regex**

General Info

Name	regex
Owner	 util


Package **Design::JDK 5.0::java::util::zip**

General Info

Name	zip
Owner	 util


Package **Design::JDK 5.0::javax**

General Info

Name	javax
Owner	 JDK 5.0


Package **Design::JDK 5.0::javax::accessibility**

General Info

Name	accessibility
Owner	 javax


Package **Design::JDK 5.0::javax::swing**

General Info

Name	swing
Owner	 javax


Package **Design::JDK 5.0::javax::swing::text**

General Info

Name	text
Owner	 swing


Package **Design::JDK 5.0::org**

General Info

Name	org
Owner	 JDK 5.0


Package **Design::JDK 5.0::org::w3c**

General Info

Name	w3c
Owner	 org


Package **Design::JDK 5.0::org::w3c::dom**

General Info

Name	dom
Owner	 w3c


Package **Design::JDK 5.0::org::xml**

General Info

Name	xml
Owner	 org


Package **Design::JDK 5.0::org::xml::sax**

General Info

Name	sax
Owner	 xml


Package **Design::JDK 5.0::sun**

General Info

Name	sun
Owner	 JDK 5.0


Package **Design::JDK 5.0::sun::rmi**

General Info

Name	rmi
Owner	 sun

Package **Design::JDK 5.0::sun::rmi::server**

General Info

Name	server
Owner	 rmi

Package **Design::PD**


Documentation

Problem Domain

Stellt die logische Verbindung zur Applikationsschicht dar. Enthält die Grundlogik, implementiert folgende Systeme:


- Regelsystem --> Validierung
- Zugsystem --> Validierung
- Grundzustände
- Spielzustandssynchronisation

General Info

Name	PD
Owner	 Design


Package **Design::PD::Deck**

General Info

Name	Deck
Owner	 PD


Package **Design::PD::Regelsystem**

General Info

Name	Regelsystem
Owner	 PD


Package **Design::PD::Spielerverwaltung**

General Info

Name	Spielerverwaltung
Owner	 PD


Package **Design::PD::Validierungssystem**

General Info

Name	Validierungssystem
Owner	 PD

Package **Design::PD::Zugsystem**

General Info


Name	Zugsystem
Owner	 PD

Package **Design::UI**

Documentation Präsentationsschicht


- Fenster, Views, Frames, Panels
- Java 2D Ausgaben

General Info

Name	UI
Owner	 Design


Package **Design::UI::Brett**

General Info

Name	Brett
Owner	 UI


Package **Design::UI::Deck**

General Info

Name	Deck
Owner	 UI


Package **Design::UI::Eigenschaften**

General Info

Name	Eigenschaften
Owner	 UI


Package **Design::UI::Figuren**

General Info

Name	Figuren
Owner	 UI

Package **Design::UI::Ressourcen**

General Info

Name	Ressourcen
Owner	 UI